



# Programa de Guajataka Verano 2026

## Semanas de Tropas / Crews / Barcos

Scouting America • Puerto Rico Council

*El Santuario de Amistad • Est. 1938*

## Tabla de contenido

---

|  |    |
|--|----|
| Tabla de contenido.....                                      | 2  |
| ¡Bienvenidos a Campamento Guajataka 2026! .....              | 3  |
| Sobre la portada... ..                                       | 4  |
| Fechas.....  | 5  |
| Costos de Semana.....  | 5  |
| Misión del Campamento Guajataka.....                         | 6  |
| Staff de Campamento.....                                     | 6  |
| Tiene alguna duda? Comuníquese por e-mail!.....              | 6  |
| ¿Como llegar al Campamento Guajataka?.....                   | 7  |
| Protocolos y normas de salud y seguridad .....               | 7  |
| Preparando a su unidad para el campamento de verano .....    | 8  |
| Listado de equipo sugerido para el acampador .....           | 9  |
| Reglas generales de seguridad en Campamento:.....            | 10 |
| Estación de Primeros Auxilios .....                          | 11 |
| Llegada y Registro de la Unidad.....                         | 12 |
| Información General del Campamento de Verano .....           | 13 |
| Programa de Adelantos.....                                   | 13 |
| Programa complementario de diversión y aventura .....        | 13 |
| Programa Control – Semanas Scouts BSA y Venturing 2026 ..... | 14 |
| Alternativas de Insignias de Merito: <sup>22</sup> .....     | 15 |
| Programa de Rangos (First Year Camper Program) .....         | 17 |
| Programa de Adelantos para Venturing: <sup>23</sup> .....    | 18 |
| Programa Alterno para Venturing.....                         | 19 |
| Áreas de Programa y programa complementario .....            | 20 |
| Aquatic Team [AQ] .....                                      | 20 |
| Ayudantes de Programa [8P].....                              | 21 |
| Sport Team – Range & Target Activities [ST].....             | 22 |
| Staff Administrativo [SA].....                               | 22 |
| Patrulla Naturaleza (NT).....                                | 23 |
| Voyager de Expedición / C.O.P.E.....                         | 24 |
| Orden de la Flecha (OA).....                                 | 24 |
| Programa para adultos y líderes .....                        | 25 |
| Premios especiales para Unidades .....                       | 26 |
| Reservaciones, descuentos y política de devolución .....     | 27 |



## ¡Bienvenidos a Campamento Guajataka 2026!

---

El Concilio de Puerto Rico y Guajataka Scout Reservation se encuentran listos para ofrecer su tradicional campamento de verano. Los esperamos con un programa variado y lleno de experiencias memorables para niños, jóvenes y líderes adultos. Crearemos un entorno de aventura, hermandad y desarrollo para todos los acampadores, dentro de las hermosas y actualizadas facilidades.

Con una nueva imagen y actitud, buscamos honrar los 87 años de historia de nuestro Santuario de amistad, pero atemperándonos al Scouting del día de hoy. En esta sesión de campamento de verano ofreceremos un programa variado para Cubs Scouts, Scouting y Venturing. Entre los ofrecimientos estarán sobre 55 Insignias de Mérito, los rangos de *Tenderfoot*, *Second Class* y *First Class*, sobre 65 Aventuras para Cub Scouts, incluyendo por primera vez a los Lions y un entretenido programa complementario de diversión y aventura.

Esta guía, es su primera parada, para organizar junto con sus Scouts, los adelantos y actividades en las que estará participando durante su semana de estadía en Campamento. Si tiene alguna duda o pregunta, siéntanse en la libertad de contactarnos que estamos en la mejor disposición de ayudarles a maximizar su experiencia en Campamento Guajataka. ¡Estamos ansiosos de recibirles y saludarles en el santuario de amistad!

## Sobre la portada...

---

El San Pedrito es una joya viva de los bosques de Puerto Rico, pequeño en tamaño pero inmenso en encanto. Su plumaje verde esmeralda brilla como si guardara la luz del amanecer entre sus alas, mientras su garganta roja arde como un susurro de pasión escondido entre hojas húmedas. Con su pecho blanco y su delicado pico, parece un poema suspendido en el aire, saltando de rama en rama con una energía juguetona que despierta la curiosidad de todo aquel que lo observa. Su canto, suave y persistente, se entrelaza con el murmullo del bosque como una promesa de vida y renovación.

No es casualidad que haya sido elegido ave emblemática del programa de verano 2026 en el Campamento Guajataka: el San Pedrito encarna la alegría de descubrir, la belleza de lo sencillo y el espíritu aventurero que vive en cada **Scout**.



## Fechas

---

### **Semana Scouts BSA / Venturing / Sea Scouts**

**Primera Semana** - 28 de junio al 4 de julio

**Segunda Semana** - 5 de julio al 11 de julio

**Tercera Semana** - 12 de julio al 18 de julio

**Cuarta Semana** - 19 de julio al 25 de julio

## Costos de Semana

---

|         | <b>Early Bird</b> | <b>Precio Final</b> |
|---------|-------------------|---------------------|
| Jóvenes | \$285.00          | \$305.00            |
| Adultos | \$220.00          | \$220.00            |



## Misión del Campamento Guajataka

---

Es la misión del Campamento Guajataka del Concilio de Puerto Rico Scouting America, el proveer a cada Scout una experiencia al aire libre en donde tengan la oportunidad de: trabajar adelantos, desarrollarse con su tropa y patrulla, disfrutar del bosque, aprender nuevas destrezas y divertirse.

## Staff de Campamento

---

El Staff del Campamento está compuesto por un grupo de profesionales y voluntarios adiestrados que le recibirá a su llegada y le asistirá a lo largo de la semana. Nuestro Staff conoce su trabajo están listos para asistirle durante su estadía. Sepan, que la autoridad máxima en el Campamento es el Director de Campamento. Sus decisiones son finales; es la persona que representa a Scouting America en Guajataka y solo pueden ser revisadas por el Scout Executive. Compartimos los números de contacto de nuestro Staff para su uso, en caso de necesidad.

|                                      |                             |  |
|--------------------------------------|-----------------------------|--|
| <b>Antonio J. Martinez Gonzalez</b>  | <b>Ejecutivo</b>            | <b>787-664-3788</b><br><b>antonioj.martinez@scouting.org</b> |
| <b>Freddie Del Toro</b>              | <b>Primeros Auxilios</b>    | 787-414-8812 / 787-519-3191                                  |
| <b>Juan A. Laboy Ocinaldi (Tony)</b> | <b>Director de Programa</b> | Juan.laboy@gmail.com   |
| <b>Pablo Cuevas</b>                  | <b>Comité de Camping</b>    | kikocuevas@gmail.com   |
| <b>Clint Scharff</b>                 | <b>Scout Executive</b>      | clint.scharff@scouting.org                                   |
| <b>Scouting America Puerto Rico</b>  | <b>Council (Oficina)</b>    | 787-790-0323   |

## Tiene alguna duda? Comuníquese por e-mail!

---

Staff y todo el equipo de trabajo está comprometido en ofrecerle la mejor de las experiencias en Campamento Guajataka, Verano 2025. Si luego de leer esta guía en su totalidad, aún le quedan dudas o detalles por aclarar, comuníquese lo antes posible con el Director de Programa por correo electrónico. Durante el mes de abril, se abrirán en el portal de reservación las matrículas para la selección de Merit Badges o Aventuras que desean tomar sus Scouts. El propósito de esto es que en la medida de lo posible tengamos al Staff listo para ofrecer el programa y así satisfacer las necesidades de su unidad. Comparta sus dudas y a:

**[guajataka@scoutingpr.org](mailto:guajataka@scoutingpr.org)**

## ¿Como llegar al Campamento Guajataka?

---

Si viene desde el éste o del área metro, tome el Expreso de Diego #22 que conduce a Arecibo. Desvíese a la derecha en la salida 77b y tome la carretera 129 hacia Lares. Cuando encuentre la Panadería Lourdes a su izquierda, doble en la luz a mano derecha y tome la carretera #455 hasta el final; esta carretera tiene muchas salidas que podrían confundirlo. Al terminar esta carretera, doble a la derecha en la intersección con la carretera #119 y a solo minutos encontrará la entrada del Campamento Guajataka a su mano derecha. Estas son carreteras bastante estrechas por lo que le recomendamos mucha precaución al guiar. El tiempo aproximado de viaje desde San Juan es de 1 hora y 20 minutos.

Si viene desde el oeste tome la carretera #111 hasta la intersección con la carretera #119, doble a su izquierda y continúe hasta el km 24.0 donde encontrará el Campamento a mano derecha. El tiempo aproximado de viaje desde Mayagüez es de 1 hora.

Si usted viene del área sur puede llegar hasta Mayagüez y seguir las instrucciones para llegar desde el oeste. También podría tomar la carretera #10 hasta Adjuntas, luego tomar la carretera #135 hasta la intersección con la #129 y después tomar la carretera #111 a la izquierda hasta llegar al puente de la carretera #129. Suba y tome la carretera #129 hasta encontrar a su izquierda la #453 hacia Barrio Sóller Pileta. Al final de esta carretera doblará a la derecha para tomar la #119 y encontrará el Campamento a su mano derecha. El tiempo aproximado de viaje es de 1 hora y 30 minutos.

<https://www.scoutingpr.org/guajataka/como-llegar-a-guajataka/>



Dirección Física:

Carr. 119, km 24.0  
Bo. Hoya Mala  
San Sebastián, P.R. 00685



Dirección Postal:

HC-04 Box  
16814  
Quebradillas, P.R.  
00678

**¡Envíele cartas a sus Scouts!** En Campamento se recibe correspondencia diariamente. Exhortamos a que los padres le escriban por correo postal a sus hijos. Las cartas serán entregadas diariamente por los Comisionados a los líderes de las unidades.

## Protocolos y normas de salud y seguridad

---

Nuestra prioridad es cumplir con el programa manteniendo la salud y bienestar de todos. Seguimos las reglas del Estado y las de Scouting America en temas relacionados a la salud de los acampadores. Repase la guía de Salud y Seguridad de Scouting America y asegúrese de no traer personas enfermas al campamento. Campamento Guajataka se reserva el derecho de admisión a las facilidades.

## Preparando a su unidad para el campamento de verano

---

1. Lleve a cabo una reunión de líderes y padres para repasar el plan para su semana en Guajataka, usando esta Guía.
2. Haga la reservación seleccionando la fecha y campsite de su predilección en Black Pug <https://scoutingevent.com/661-SummerCamp>. Si tiene dudas sobre el proceso de registro en línea comuníquese al Concilio llamando al 787-790-0323.
3. Sepa que en la plataforma virtual es donde se realizan todos los pagos. **NO se aceptarán pagos por concepto de registro en ATH Móvil. No se aceptará ningún pago en Campamento Guajataka.** Solo se aceptarán pagos en el portal y a forma de excepción en la oficina de servicios.
4. El sistema limita a un solo registro por unidad. Sin embargo, el líder de unidad puede enviar un enlace a cada padre para pagar y seleccionar las clases de su hijo/a.
5. Haga pagos periódicos a su reservación en el portal, no espere hasta tarde. Revise que sus pagos estén al día y evite recargos. Aproveche los descuentos, si aplican.
6. Repase la política de cancelación y reembolso al final de esta Guía.
7. Distribuya el listado de adelantos e insignias de mérito disponibles entre los acampadores. Previo a su llegada a campamento asegúrese de que cada Scout esté registrado en el portal en los requisitos y/o rangos que trabajarán.
8. Distribuya también el listado del equipo sugerido que debe llevar cada Scout. Evite sobrecargarlos.
9. Si sus scouts van a nadar la milla acuática, pídeles que si les es posible practiquen antes de su semana.
10. Instruya a los padres que los miércoles son los únicos días de visita en Campamento y que deberán registrarse en el portal de Black Pug. Dicho registro de visita tendrá un costo de \$15 e incluye el almuerzo en el comedor. No se recibirán visitas que no estén registradas y pagadas en el portal.
11. Asegúrese de que cada Scout tiene un plan para aprovechar su semana acorde a su rango y edad, al seleccionar sus clases en el portal.
12. Prepare un plan para que la unidad participe para obtener otros reconocimientos disponibles, en caso de así quererlo.
13. Al menos dos semanas antes del campamento asegúrese de tener los certificados médicos impresos y los relevos de responsabilidad. No traiga certificados de personas que no estén acampando.
14. Explique a los padres la política de Scouting America sobre los conductores menores de 18 años.
15. Oriente a sus acampadores sobre el tiempo en Guajataka; recuérdelos que llueve casi diariamente en especial después del almuerzo. Tenga un plan B siempre a la mano. El Campamento puede proveer juegos de mesa y actividades pasivas. Recuérdelos que las actividades acuáticas se suspenden por mal tiempo, de acuerdo con el Hazardous Weather Training.
16. Recuérdelos traer calzado adecuado: entiéndase zapatos que se puedan mojar para el lago, zapatos cerrados secos para arco y flecha y sandalias para el campsite.
17. Aconséjeles sobre el uso del celular o establezca una política para restringir su uso. No les permita traer equipos o prendas de valor; no respondemos por objetos perdidos o robados.
18. Hábleles sobre el acomodo para dormir en las cabañas y el uso de los baños acorde a las reglas de Scouting America.
19. Hábleles sobre el derecho a la privacidad de cada persona y las conductas prohibidas en Scouting America.

20. Recuérdele a su unidad que el Concilio se reserva el derecho a expulsar a cualquier acampador, no importa la edad, que viole alguna de las reglas de Scouting America o alguna de las Leyes aplicables en Puerto Rico.
21. Los Líderes de Unidad son responsables del comportamiento de su grupo.
22. Campamento Guajataka se reserva el derecho de admisión a sus facilidades



## Listado de equipo sugerido para el acampador

---

### Aseo Personal:

- Cepillo y pasta de dientes
- Jabón
- Toalla
- Peinilla o cepillo
- Desodorante
- Shampoo
- Bolsa para ropa sucia

### Equipo

- Daypack
- Repelente de insectos
- Sunscreen
- Kit Personal de Primeros Auxilios
- Botella de agua
- Cuchilla pequeña
- "Flashlight" o "headlamp"
- Handbook
- Pequeña libreta con lápiz o bolígrafo para apuntes
- Brújula
- Dinero para el Trading Post y Cantina.

### Para Dormir:

- Frisa / "Sleeping bag"
- Almohada
- Sabana y Ropa de Cama

### Uniforme / Ropa:

- Uniforme Clase A
- Clase B – varias camisas/pantalones
- Traje de Baño (de una pieza para las féminas)
- Ropa interior
- Medias deportivas
- Poncho o "rainjacket"
- Zapatos para ducha
- Gorra de scouting
- Zapatos cerrados o botas "hiking"
- Gancho de ropa para la camisa Clase A

### Misceláneos / opcionales:

- "Snacks" en empaques para que no atraigan hormigas (Ej. "zip-locks")
- Silla plegadiza
- Abanico
- Binoculares
- "Mess kit" y taza
- Panfletos de Merit Badges
- "Hand sanitizer"
- "Wipes" desinfectantes

*Para el checklist completo visite:*

<https://www.scoutingpr.org/guajataka/checklist/>



## Reglas generales de seguridad en Campamento:

---

1. No está permitido llevar pasajeros en la parte de atrás de las pickups; esta regla aplica a los acampadores, al Staff y al personal del Campamento.
2. El uso de drogas, alcohol y sustancias controladas está prohibido en Campamento, sin excepciones. Los adultos no pueden traer bebidas alcohólicas ni neveras con cervezas en los baúles de sus autos, aunque sea para consumo personal. Está prohibido fumar en Campamento.
3. El uso de fuegos artificiales, polvos para dar color a las fogatas esta prohibido.
4. Las armas de fuego están prohibidas en Campamento, aunque tengan las respectivas licencias. Esto incluye agentes del orden público que no estén en funciones.
5. En caso de emergencia, se sonará una sirena y todos los acampadores deben reportarse frente al Edificio Ángel Ramos. Se harán simulacros semanalmente.
6. Las fogatas no están permitidas en los campsites. Si la unidad decide cocinar o calentar alimentos, tiene que asignar adultos a esa tarea y supervisarla todo el tiempo para evitar accidentes. Tienen que usar gas propano o carbón y asegurarse de extinguir el fuego. Los combustibles líquidos están prohibidos.
7. Los sobrantes de alimentos en los campsites tienen que depositarse en bolsas de basura selladas en los zafacones provistos. No puede disponerse de comida arrojándola al bosque.
8. Los alimentos deben mantenerse en cajones plásticos cerrados en los merenderos; nunca en las cabañas.
9. Recomendamos el uso de repelentes de insectos líquidos o en crema, nunca en aerosol.
10. La ropa de camuflaje está totalmente prohibida. Recomendamos camisetas de colores brillantes que ayuden a identificar los acampadores perdidos.
11. Aconseje a sus acampadores a dejar sus objetos de valor en casa. No deben traer mucho dinero. El Concilio no responde por las pérdidas de artículos personales o de la unidad. Establezca turnos para vigilar sus campsites y haga inventarios de sus pertenencias.
12. La unidad debe moverse como grupo o en patrullas. No pueden dejar scouts en los campsites sin supervisión. Asigne y use el sistema de parejas **"buddy system"** todo el tiempo.
13. Todo accidente, por pequeño que sea, tiene que notificarse a la enfermería y a la oficina; Scouting America exige que se lleve registro de todas las situaciones que ocurran en Campamento.
14. Los acampadores no pueden caminar a través de los campsites de otras unidades, ni usar sus baños.
15. No permita que sus scouts traigan equipos electrónicos ni de valor; de seguro los perderán. No somos responsables por su pérdida.
16. Use zapatos cerrados en todo momento; zapatos abiertos o chancletas pueden usarse solo para el baño.
17. Ayude a prevenir el contagio de virus y otras enfermedades. No asista al campamento si está enfermo o si su salud está comprometida. El uso de mascarillas es opcional. Se recomienda el uso de gel antibacterial y el lavado frecuente de manos con agua y jabón.



- Para su tranquilidad, el Campamento ofrece servicios de primeros auxilios 24/7, durante las semanas de verano.
- La Estación de Primeros Auxilios o *First Aid Lodge* está localizada en el Edificio de Administración, frente al estacionamiento; al lado de la Oficina. Es atendida por personal certificado.
- **Nuestra estación no es un hospital.** Aunque a veces tenemos médicos voluntarios, estos sólo ofrecen primeros auxilios. Los acampadores no deben acudir al campamento enfermos en espera de ser atendidos de condiciones que no son accidentes y que son responsabilidad de éstos y su médico de cabecera.
- Aquellos Scouts que requieran de la administración de algún medicamento de seguimiento deben ser registrados por su líder en el *First Aid Lodge* para que se les provea el servicio.
- Todo Scout que vaya al *First Aid Lodge* debe estar acompañado por un adulto de su unidad en todo momento.
- Toda emergencia mayor que no pueda ser atendida en el First Aid, será notificada a los padres y referida al hospital o policlínica más cercana; en dicho caso un adulto de la unidad tiene que acompañar al Scout hasta que lleguen sus padres. La unidad tiene que proveer liderato suficiente para que el resto del grupo no se quede solo mientras esto ocurre.
- El Campamento no cuenta con servicio de ambulancia. En casos de urgencias mayores se utilizará el servicio de emergencias médicas del estado llamando al 9-1-1.
- Cada unidad es responsable de tener un botiquín de primeros auxilios disponible al igual cada acampador debe tener en su mochila un kit personal de primeros auxilios.
- A inicio de la semana en la reunión de líderes se informará sobre el personal de primeros auxilios que estará de turno.
- Esté atento a la salud de su grupo. Haga que se hidraten adecuadamente, usen bloqueador solar y que se alimenten bien y sobre todo que sigan las reglas de salud y seguridad de Scouting America para evitar accidentes.

<https://www.scoutingpr.org/quajataka/quajataka-first-aid/>



## Llegada y Registro de la Unidad

---

1. La unidad debe llegar al Campamento el domingo entre las 11:00 am y las 4:00pm para que los Scouts tengan tiempo suficiente para el acomodo y para hacer sus pruebas de piscina. En el portal deberá haber seleccionado con antelación su turno para registro y pruebas de piscinas. En caso de tener algún contratiempo, notifíquelo tan pronto pueda por correo electrónico a [guajataka@scoutingpr.org](mailto:guajataka@scoutingpr.org).
2. Todos los vehículos de motor tienen que acomodarse en el estacionamiento. No se permiten autos en las áreas de acampar ni en los caminos.
3. Los vehículos que vayan a permanecer la semana en Campamento se deben estacionar en reversa y exhibirán al lado izquierdo de su cristal delantero un permiso de estacionamiento el cual la unidad debe solicitar en el Registro.
4. Cada acampador debe llevar consigo el equipaje que pueda cargar en su bulto de espalda solamente. Si la unidad va a traer algún equipo, éste debe ser poco y estar acumulado en un solo vehículo, que recibirá un permiso especial impreso para llevarlo al campsite y salir inmediatamente. Este permiso especial se entregará en la Oficina de Campamento.
5. Cada unidad tiene que enviar un representante a la oficina de Campamento para notificar la llegada del grupo y proceder con el registro.
6. Los acampadores no pueden pasar a las áreas hasta que culmine este proceso y se entreguen las bandas (pulseras) de colores.
7. Culminado el registro, la unidad pasará a ocupar su campsite, el cual debe inspeccionar para notificar a su Comisionado si nota deficiencias.
8. Seguidamente, pasarán a las pruebas de piscina en el turno preseleccionado y continuarán con el programa.
9. El día de salida, las unidades tienen que dejar sus campsites limpios y salir de campamento a más tardar las 11:30 am.

### Lo que el representante de unidad debe tener para el registro:



1. Copia de su reservación oficial impresa desde Black Pug evidenciando los registrados y el saldo completo de su reserva.
2. Información de contacto de al menos dos (2) adultos a cargo del grupo durante esa semana que incluya sus celulares y sus emails.
3. Copia de los certificados médicos vigentes de todos los participantes.
4. Instrucciones sobre medicamentos y condiciones especiales de algún acampador, si aplica.
5. Instrucciones escritas sobre dietas especiales en dos (2) copias; una para enfermería y otra para la cocina, si aplica.
6. Fianza de \$100.00 en cheque. Se devolverá en el día de salida.
7. Recomendamos llevar todo esto en una carpeta debidamente identificada.

## Información General del Campamento de Verano

---

Campamento Guajataka ofrece una variedad de alta aventura y adelantos para involucrar a los acampadores en experiencias al aire libre, recreación y aventura. El Programa de Adelantos y el Programa complementario en Guajataka es ofrecido principalmente a través de seis áreas de programa, en donde un equipo cualificado de Staff ofrece de forma dedicada todos los componentes de nuestro programa. Las áreas de programa son Acuáticos (AQ), Ayudantes de Programa (8P), Deportes (ST), Naturaleza (NT), Staff Administrativo (SA) y Voyager/COPE (VE)



## Programa de Adelantos

---

El enfoque del Campamento es el ofrecer experiencias divertidas al aire libre a los participantes, pero al igual ofrecer oportunidades de adelantos. Tendremos variedad de adelantos: Rangos básicos de Scout, Tenderfoot, Second Class y First Class, Sobre 35 Aventuras para Cub Scouts, Sobre 45 Insignias de Mérito de Scouts BSA y varios cursos y entrenamientos de Venturing. Al igual, ofreceremos oportunidades de adiestramiento para líderes adultos.

## Programa complementario de diversión y aventura

---

Guajataka ofrece actividades alternas de diversión, que complementan el programa general. Es importante que siga los horarios del programa en cada área que este ofreciendo diversión o programa alternativo. Entre los ofrecimientos de este año se encuentran los siguientes:

- Arco y Flecha
- Rifle shooting
- Nuevas Caminatas guiadas
- Canoas
- Paddleboards
- Exhibiciones de Naturaleza
- Piscina
- Torre de Rappelling
- Kayaks
- Trillos auto-guiados
- Reto "Scoutcraft"
- Actividades nocturnas
- Noche OA
- Tomahawks
- Basketball
- Vóleibol
- Competencia de portales
- Y mucho más



## Programa Control – Semanas Scouts BSA y Venturing 2026

| Hora                  | domingo                          | lunes   | martes                    | miércoles | jueves              | viernes             | sábado   |
|-----------------------|----------------------------------|---|---------------------------|-----------|---------------------|---------------------|--|
| <b>6:00am</b>         |                                  | ¡Buenos días!                                 |                           |           |                     |                     |  |
| <b>7:15am</b>         |                                  | Banderas                                      |                           |           |                     |                     | Banderas   |
| <b>7:30am-8:30am</b>  |                                  | Desayuno                                      |                           |           |                     |                     |  |
| <b>8:30am-9:00am</b>  |                                  | Póliza y limpieza de áreas / Reposo           |                           |           |                     |                     | Ceremonia de Clausura y Reconocimientos <sup>16</sup>                                |
| <b>9:00am-12:00pm</b> |                                  | Programa de Adelantos                         |                           |           | Diversión           |                     |  |
| <b>12:00pm-1:00pm</b> | Registro y pruebas de piscina    | Almuerzo <sup>17</sup>                        |                           |           |                     |                     |  |
| <b>1:00pm-1:30pm</b>  |                                  | Reposo  |                           |           |                     |                     |  |
| <b>1:30pm-4:30pm</b>  |                                  | Programa de Adelantos y Programa de Diversión |                           |           | Diversión           |                     |  |
| <b>4:30pm-5:00pm</b>  |                                  | Aseo personal                                 |                           |           |                     |                     |  |
| <b>5:15pm</b>         |                                  | Banderas                                      | Banderas                  | Banderas  | Banderas            | Inter fe            |  |
| <b>5:30pm-6:30pm</b>  |                                  | Cena  |                           |           |                     |                     |  |
| <b>7:30pm-9:30pm</b>  | Fogata de Bienvenida             | Noche OA                                      | Noche de los comisionados | IronChef  | Orienteering Course | Fogata de despedida |  |
|                       |                                  | Noche Deportiva                               | Noche Natura              |           |                     |                     |  |
| <b>9:30pm-10:00pm</b> | Reunión de Líderes <sup>21</sup> | TAPS  |                           |           |                     |                     |  |

16 La Ceremonia de Clausura debe culminar a las 10:00am. La Unidades deben salir de campamento antes de las 11:00am del sábado.

17 El Almuerzo de Líderes será el martes en el Salón Zorzal. Máximo dos (2) líderes por unidad.

18 Noche OA es un encuentro breve de 7:00-7:30pm tipo compartir y confraternizar con hermanos OA y acampadores.

19 "Sabores y Saberes: ¡Pizza y Trivial!" combina una divertida competencia de "cráneos" con una competencia de decorar pizzas. Las patrullas de Program Aide y SA se encargarán de hacer de esta actividad una experiencia deliciosa y desafiante.

20 El Sport Team te espera con una serie de entretenidas dinámicas y juegos competitivos que pondrán a prueba tus destrezas y aptitud física

21 Reunión comenzará luego de la fogata. Máximo dos (2) líderes adultos por unidad y el SPL.

22 En la noche de Program Aide, los acampadores demostraran sus destrezas de cocina en una competencia de Iron chef

23 Orienteering Course: unte a la noche Voyager para mostrar tus habilidades de mapa y brújula en una competencia.

## Alternativas de Insignias de Merito:<sup>22</sup>

| Merit Badge AQ             | lugar       |    | lunes | martes | miércoles | jueves |
|----------------------------|-------------|----|-------|--------|-----------|--------|
| 1. Canoeing                | Canoe base  | AQ |       | AM/PM  |           |        |
| 2. Kayaking                | Canoe base  | AQ |       |        | AM/PM     |        |
| 3. Lifesaving              | Piscina     | AQ | AM/PM |        |           |        |
| 4. Rowing                  | Canoe base  | AQ |       |        |           | AM/PM  |
| 5. Swimming                | Piscina     | AQ |       |        |           | AM/PM  |
| <b>Merit Badge 8P</b>      | lugar       |    | lunes | martes | miércoles | jueves |
| 6. Camping                 | Tinieblas   | 8P |       | AM/PM  |           |        |
| 7. Textile                 | Tinieblas   | 8P | AM    |        |           |        |
| 8. Cooking                 | Tinieblas   | 8P |       |        |           | AM/PM  |
| 9. Fire Safety ★           | Tinieblas   | 8P |       |        |           | AM     |
| 10. First Aid              | Tinieblas   | 8P | AM/PM |        |           |        |
| 11. Leather work           | Tinieblas   | 8P |       |        | PM        |        |
| 12. Pioneering             | Tinieblas   | 8P |       |        | AM/PM     |        |
| 13. Search and Rescue      | Tinieblas   | 8P | AM    |        |           |        |
| 14. Scouting Heritage      | Tinieblas   | 8P |       | PM     |           |        |
| 15. Sign/Signals/Codes     | Tinieblas   | 8P | PM    |        |           |        |
| 16. Wood Carving           | Tinieblas   | 8P |       |        |           | PM     |
| • First Year Program •     | Tinieblas   | 8P | AM    |        |           |        |
| <b>Merit Badge VE</b>      |             |    | lunes | martes | miércoles | jueves |
| 17. Backpacking            | Bongaloo    | VE |       |        | AM/PM     |        |
| 18. Climbing               | Bongaloo    | VE | AM/PM |        |           |        |
| 19. Emergency Preparedness | Bongaloo    | VE |       |        |           | AM/PM  |
| 20. Geocaching             | Bongaloo    | VE |       |        | AM        |        |
| 21. Hiking                 | Bongaloo    | VE |       | AM/PM  |           |        |
| 22. Orienteering           | Bongaloo    | VE |       | AM/PM  |           |        |
| 23. Wilderness Survival    | Bongaloo    | VE | AM/PM |        |           |        |
| <b>Merit Badge ST</b>      |             |    | lunes | martes | miércoles | jueves |
| 24. Archery                | S. Range    | ST | AM/PM |        |           |        |
| 25. Chess                  | Cancha      | ST |       |        |           | PM     |
| 26. Cycling                | Cancha      | ST |       | AM/PM  |           |        |
| 27. Fishing                | Cancha      | ST | AM/PM |        |           |        |
| 28. Multisport ★           | Cancha      | ST |       |        | AM/PM     |        |
| 29. Music                  | Cancha      | ST |       | AM/PM  |           |        |
| 30. Personal Fitness       | Cancha      | ST |       |        |           | AM/PM  |
| 31. Rifle Shooting         | S. Range    | ST |       |        | AM/PM     |        |
| 32. Sports                 | Cancha      | ST |       | PM     |           |        |
| <b>Merit Badge NT</b>      | lugar       |    | lunes | martes | miércoles | jueves |
| 33. Animal Science         | Naure Lodge | NT |       |        | AM/PM     |        |
| 34. Astronomy              | Naure Lodge | NT | AM/PM |        |           |        |
| 35. Bird Study             | Naure Lodge | NT |       | AM/PM  |           |        |
| 36. Environmental Science  | Naure Lodge | NT |       |        | AM/PM     |        |

<sup>22</sup> Programa está sujeto a cambios de acuerdo con las condiciones del clima, guías vigentes y disponibilidad de recursos.

| <b>37. Fish and Wildlife Conservation</b> | <b>Naure Lodge</b> | <b>NT</b> |              |               | <b>AM/PM</b>     |               |
|---|--------------------|-----------|--------------|---------------|------------------|---------------|
| <b>38. Forestry</b>                       | Naure Lodge        | NT        |              | <b>AM/PM</b>  |                  |               |
| <b>39. Nature</b>                         | Naure Lodge        | NT        | <b>AM/PM</b> |               |                  |               |
| <b>40. Oceanography</b>                   | Naure Lodge        | NT        |              |               | <b>AM/PM</b>     |               |
| <b>41. Pets</b>                           | Naure Lodge        | NT        | <b>AM</b>    |               |                  |               |
| <b>42. Reptile and Amphibian Study</b>    | Naure Lodge        | NT        | <b>AM/PM</b> |               |                  |               |
| <b>43. Soil and Water Conservation</b>    | Naure Lodge        | NT        |              | <b>AM/PM</b>  |                  |               |
| <b>44. Sustainability</b>                 | Naure Lodge        | NT        |              |               |                  | <b>AM/PM</b>  |
| <b>Merit Badge SA</b>                     | <b>lugar</b>       |           | <b>lunes</b> | <b>martes</b> | <b>miércoles</b> | <b>jueves</b> |
| <b>45. Art</b>                            |                    |           | <b>PM</b>    |               |                  |               |
| <b>46. Citizenship in the Community</b>   | Angel Ramos        | SA        |              |               |                  | <b>AM/PM</b>  |
| <b>47. Citizenship in the Nation</b>      | Angel Ramos        | SA        |              | <b>AM/PM</b>  |                  |               |
| <b>48. Citizenship in the World</b>       | Angel Ramos        | SA        | <b>AM/PM</b> |               |                  |               |
| <b>49. Coin Collecting</b>                | Zorzal             | SA        | <b>AM</b>    |               |                  |               |
| <b>50. Collecting</b>                     | Zorzal             | SA        |              |               | <b>PM</b>        |               |
| <b>51. Communication</b>                  | Zorzal             | SA        |              |               | <b>AM/PM</b>     |               |
| <b>52. Law ★</b>                          | Zorzal             | SA        |              |               |                  | <b>AM/PM</b>  |
| <b>53. Personal Management</b>            | Zorzal             | SA        |              |               | <b>AM/PM</b>     |               |
| <b>54. Photography ★</b>                  | Zorzal             | SA        |              | <b>AM/PM</b>  |                  |               |
| <b>55. Public Speaking</b>                | Zorzal             | SA        |              |               |                  | <b>PM</b>     |
| <b>Merit Badge OA</b>                     | lugar              |           | <b>lunes</b> | <b>martes</b> | <b>miércoles</b> | <b>jueves</b> |
| <b>56. Indian Lore</b>                    | Comedor            | OA        | <b>PM</b>    |               |                  |               |

|               |          |  |
|---------------|----------|--|
| <b>AM/PM</b>  | <b>=</b> | <b>Se trabaja <u>todo el día</u>, en la mañana y también en la tarde (9:00am-3:30pm)</b> |
| <b>AM</b>     | <b>=</b> | <b>Se trabaja <u>solo en la mañana</u> (9:00am-12:00pm).</b>                             |
| <b>PM</b>     | <b>=</b> | <b>Se trabaja <u>solo en la tarde</u> (1:30pm-4:30pm).</b>                               |
| <b>2 días</b> | <b>=</b> | <b>Se trabaja <u>ambos</u> días. La asistencia a ambos días es compulsoria.</b>          |
| <b>★</b>      | <b>=</b> | <b>MB nuevo o reintroducido para verano 2025.</b>  |



## Programa de Rangos (First Year Camper Program)

Campamento Guajataka se siente feliz de recibir a los nuevos scouts que recién se han unido al programa. Ofrecemos una variedad de requisitos para que puedan completar sus primeros rangos (First Year Camper Program). Los scouts dejarán el Campamento con más destrezas y experiencia de las que tenían al llegar. Cuanto puedan adelantar dependerá de su esfuerzo individual.

Este programa se divide en tres etapas: SCOUT Y TENDERFOOT que se ofrecen bajo el mismo grupo, SECOND CLASS y FIRST CLASS en sus respectivos grupos. Este programa es para scouts que esté completando sus rangos. Los scouts se organizan en patullas para aprender las destrezas básicas de Scouting que incluyen nudos, uso apropiado de las herramientas de madera incluyendo la cuchilla de bolsillo, la sierra y el hacha. También aprenderán First Aid básico y los principios fundamentales de Scouting. Cada Scout recibirá crédito por los requisitos que se terminan en Campamento, que son:

- Scout: 1a, 1b, 1c, 1d, 1e, 1f, 2a, 2b, 2c, 2d, 3a, 4a, 4b, 5,
- Tenderfoot: 1a, 1b, 1c, 2a, 2b, 2c, 3a, 3b, 3c, 3d, 4a, 4b, 4c, 4d, 5a, 5b, 5c, 6a, 7a, 7b, 8, 9
- Second Class: 1b, 2a, 2b, 2c, 2d, 2e, 2f, 2g, 3a, 3b, 3c, 3d, 4, 5a, 5b, 5c, 5d, 6a, 6b, 6c, 6d, 6e, 8a, 8b, 8e, 9a, 9b, 10.
- First Class: 1b, 2a, 2b, 2c, 2d, 2e, 3a, 3b, 3c, 3d, 4a, 4b, 5a, 5b, 5c, 5d, 6a, 6b, 6c, 6d, 6e, 7a, 7b, 7c, 7d, 7e, 7 f, 9b, 9c, 11.

### Programa de Rangos:

|                    | Rango              | Lugar     | Horario                           |
|--------------------|--------------------|-----------|-----------------------------------|
| Programa de Rangos | Scout & Tenderfoot | Tinieblas | Lunes a viernes<br>9:00am-12:00pm |
|                    | Second Class       |           |                                   |
|                    | First Class        |           |                                   |



## Programa de Adelantos para Venturing: 23



| Adelanto                                    | Patrulla | lunes        | martes       | miércoles    | jueves       |
|---|----------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| <b>Plants and Wildlife</b>                  | NT       | XXXXXXXXXXXX |              |              |              |
| <b>World Conservation</b>                   | NT       |              |              |              |              |
| <b>Leave No Trace</b>                       | NT       |              |              |              |              |
| <b>Ecology</b>                              | NT       |              |              |              |              |
| <b>Pioneering</b>                           | 8P       |              |              | XXXXXXXXXXXX |              |
| <b>Cooking</b>                              | 8P       |              |              |              | XXXXXXXXXXXX |
| <b>First Aid</b>                            | 8P       | XXXXXXXXXXXX |              |              |              |
| <b>Fire Safety</b>                          | 8P       |              | XXXXXXXXXXXX |              |              |
| <b>Wilderness Survival</b>                  | VE       | XXXXXXXXXXXX |              |              |              |
| <b>Backpacking</b>                          | VE       |              |              | XXXXXXXXXXXX |              |
| <b>Orienteering</b>                         | VE       |              | XXXXXXXXXXXX |              |              |
| <b>Archery</b>                              | ST       | XXXXXXXXXXXX |              |              |              |
| <b>Sports</b>                               | ST       |              | XXXXXXXXXXXX |              |              |
| <b>Rifle Shooting</b>                       | ST       |              |              | XXXXXXXXXXXX |              |
| <b>Stand up Paddle Boarding</b>             | AQ       |              |              |              | XXXXXXXXXXXX |
| <b>Kayaking</b>                             | AQ       |              |              | XXXXXXXXXXXX |              |
| <b>Project Planning and Time Management</b> | SA       |              | XXXXXXXXXXXX |              |              |

<sup>23</sup> El programa de Venturing esta ajustado a las necesidades e intereses de los jóvenes del Crew. De ser necesario puede comunicarse con el

## Programa Alterno para Venturing

---

- Cookout
- Scoutcraft Challenge
- Caminata de Aves
- Caminata Bosque Caobas
- Noche bajo las estrellas
- ILSC
- Proyectos de Servicio
- Proyecto de conservación
- Overnight Pirata
- Caminatas de Expedición:
  - Forestal
  - Costa
  - Bosqua



### Programa de diversión para Venturing:

- Piscina
- Canoas
- Paddle boards
- Torre Rapelling
- Arco y flecha
- Tomahawks
- Basketeball
- Vollybol



## Áreas de Programa y programa complementario

---

### Aquatic Team [AQ]

---

El área de Acuáticos ofrece distintos adelantos y diversión en la piscina y en el área de las canoas. El lago Guajataka sirve de escenario para distintas actividades como canoas, kayaks y veleros. En adición a los adelantos y Merit Badges, el Aquatic Team ofrece actividades como:



- **Milla Acuática:** [Miércoles 5:00am] Nada la milla en la piscina de Campamento. (Solo para Swimmers)
- **Canoe Tug of war:** [Viernes 10:30am – 4 Scouts por unidad]
- **Canoas y Kayaks:** [Horas de diversión] Acampadores tiene que usar “water shoes” o calzado cerrado para estar en el área de canoas (Canoe base), no pueden usar chancletas.
- **Safe Swim Defense:** [Martes 9:00am] Es requerido para adultos, si su grupo de Scouting va a participar en cualquier tipo de evento o actividad de natación. Este entrenamiento es válido por dos años.
- **Safety Afloat:** Adiestramiento requerido para todo adulto que vaya a supervisar una actividad en una embarcación. Es parte de los requisitos que establece Scouting America para la seguridad.
- **Clases de natación para principiantes:** [Por acuerdo] Se enseñarán destrezas básicas de nado.
- **Nado Instruccional:** [Por acuerdo] Clases para mejorar las destrezas de natación.
- **“Pool Party”:** [Viernes 1:30pm en adelante] Tendremos música y actividades en la piscina para tener una tarde divertida y refrescante.
- **Domino’s Night:** [Martes luego de la Milla] Torneo de Domino para adultos llevado a cabo adentro de la piscina, luego de la milla acuática. ¡No olvide su traje de baño!

## Ayudantes de Programa [8P]

---



Los Ayudantes de Programa (Program Aide) son los encargados de ofrecer el programa de rangos en campamento (First Year Program). Scouts que recientemente hayan ingresado a su tropa o quieran trabajar alguno de los rangos, pueden participar del mismo. Además, son el área especializada en Scoutcraft. La mayoría de sus adelantos y actividades se llevan a cabo en Tinieblas. Adicional a los rangos y Merit Badges, el área de ayudantes de programa ofrece:

- **Scoutcraft Challenge:** [Viernes 1:30pm-4:30pm • 3 participantes por unidad] Consiste en cuatro estaciones. En la primera estación deberán cortar una brusca con una hachuela. La segunda estación será una ruta de orienteering y la tercera estación deberán transportar a uno de sus compañeros de regreso al punto inicial de orienteering. La última estación será hacer una fogata para partir la soga. Los jóvenes deben estar acompañados por un adulto.
- **★Sabores y Saberes:** [miércoles 7:30pm] Esta actividad combina una divertida competencia de "cráneos" con una competencia de decorar pizzas. Las patrullas de Program Aide y SA se encargarán de hacer de esta actividad una experiencia deliciosa y desafiante. Detalles se brindarán pronto.
- **Paul Bunyan Woodsman:** [Por acuerdo] Actividad donde trabajas un Proyecto de Conservación y empleas tus destrezas de totin' chip.
- **Caminatas El Pesca'ó y a La Soller:** [Viernes - Rangos] Punto de encuentro es Tinieblas. Las caminatas son correspondientes a los rangos de Scout, Tenderfoot, Second Class y First Class. Los Scouts deben llevar su daypack con sus diez esenciales, incluyendo agua y merienda. Además, deben llevar puesto calzado apropiado y cómodo.
- **El Pirata:** [Actividad para Scouts de 14 años en adelante • cupos limitados por unidad]. Actividad de overnight en la cual jóvenes y adultos viajarán bajo el cielo estrellado en canoas y dormirán al otro lado del lago.
- **Totin' Chip:** [Por acuerdo] Charla educativa donde se aprende a manejar herramientas de trabajo incluyendo la cuchilla, el hacha, el serrote y la hachuela, al igual que el cuidado de estas.
- **Firem' Chip:** [Por acuerdo] Charla educativa donde se aprende a hacer una fogata, las precauciones que se debe tomar de ellas y como minimizar el impacto de ellas.
- **Noche de Iron Chef:** demuestra tus habilidades culinarias en una divertida competencia. Miércoles 7:30pm

## Sport Team – Range & Target Activities [ST]

---

Una buena condición física es parte de los objetivos de Scouting. En campamento, los Scouts tienen la oportunidad de desarrollar sus destrezas físicas. Guajataka cuenta con una cancha de baloncesto, área de tiro y área de arco y flecha. Adicional a los adelantos el Sport Team ofrece:



- **Arco y flecha:** [Horas de diversión] Diviértete tratando de atinar al blanco con tu flecha.
- **Arquero Adulto:** [viernes] Competencia de puntería para los líderes con arco y flecha.
- **Arquero joven:** [viernes] Competencia de puntería para los jóvenes con arco y flecha.
- **Rifle Shooting:** [Horas de diversión] Afina tu visión para atinar al blanco con rifles de perdigones.
- **Sharpshooter:** Competencia de puntería con rifle de perdigones.
- **Pentalón:** [Viernes 9:00am] 6 Scouts por unidad - Competencia de relevo en la cual los Scouts tendrán que hacer diferentes retos en cada área de las Patrullas. El grupo que lo haga en menor tiempo será el ganador.
- **3 pa 3:** [lunes 8:00pm] Competencia de baloncesto para Jóvenes y adultos, de 3 jugadores cada equipo representado a la unidad.
- **★Noches del Múcaro deportivo:** A manera de complemento, cada noche de martes a jueves habrá un deporte en el área de la cancha para instruirnos, confraternizar y divertirnos.
- **Tomahawk:** [Según disponibilidad] Tirar hachuelas pequeñas llamadas Tomahawks a una plancha de madera.

## Staff Administrativo [SA]

---

El Staff Administrativo se encarga de brindar una mejor experiencia a campamento a través del servicio a las unidades. Son los encargados del área de comedor y trading post. Además, brindan adelantos importantes que son requisitos para Eagle Scout. En adición a los adelantos y Merit Badges, SA ofrece actividades como



- **Trading Post:** Se estarán vendiendo parchos y artículos alusivos al campamento.
- **Cantina:** Se estará vendiendo meriendas, refrigerios, hielo, pizza entre otras cosas. Haga sus pagos de hielo por ATH Móvil desde ATH Business /BOYSCOUTSPR.
- **Proyectos de Servicio:** En coordinación con el Ranger, las unidades podrán hacer sus servicios y tener un certificado al final de la semana.
- **★Premio SA al Acampador Distinguido:** Completa los retos de servicio, historia y ciudadanía y conviértete en un Acampador Distinguido.

## Patrulla Naturaleza (NT)

---

Desde el 1952, el área de Naturaleza se distingue por ofrecer experiencias para conocer más sobre los recursos naturales de nuestro campamento. La naturaleza es un mundo de sensaciones y aprendizaje. Con el Nature Team los Scouts tendrán experiencias únicas en contacto con la naturaleza. El Nature Lodge es el lugar de encuentro y partida de todas las caminatas o actividades relacionadas al área de Naturaleza. En adición a los adelantos y Merit Badges, el Nature Team ofrece actividades como:



- **Exhibiciones de Naturaleza:** En el Nature Lodge podrán encontrar distintas sorpresas relacionadas a la naturaleza, incluyendo especies de campamento.
- **Caminata Nocturna:** Explora el Campamento mientras aprendes sobre los anfibios del Campamento y sobre las estrellas que brillan en el cielo nocturno. (Por acuerdo)
- **Caminata de Aves:** Observa, escucha y conoce las diferentes aves que habitan el Campamento en una interactiva caminata, en la alborada del día. (Por acuerdo)
- **Caminatas al Bosque de Caoba:** Explora el bosque de Caobas más grande en el caribe sembrado hace más de 80 años en los terrenos de Campamento Guajataka. (Por acuerdo)
- **Caminata Mahoe:** Ven a disfrutar de esta experiencia, ofrecida por el Nature Team, donde aprenderás sobre el manejo, aprovechamiento y la conservación del Bosque Mahoe.
- **Eco-encuentro:** Actividad diseñada para líderes adultos en donde visitarán distintas áreas naturales del campamento, conocerán en detalles sobre la flora y fauna de campamento y realizarán dinámicas relacionadas a la protección y conservación de nuestros recursos naturales.
- **Leave No Trace:** Charla sobre los puntos de LNT y como emplearlos al aire libre. (Por acuerdo)
- **Experimento "Extracción de ADN":** Se parte de un experimento usando los microscopios del Nature Team. ¡Aprenderás mucho! (por acuerdo).
- **Nature Hunt:** Completa el reto de encontrar algunos elementos naturales específicos por todo el Campamento. Logra el reto en el menor tiempo posible y tu Unidad será la vencedora.
- **Natu-Foto:** Competencia de fotografía de algún componente natural de Campamento. La foto ganadora de cada semana será compartida en las redes sociales del Concilio de Puerto Rico.
- **Premio Naturaleza:** Cumple con los siete requisitos y obtén el premio. Para más detalle visita el Nature Lodge.



★ **Boy Scout World Conservation Award:** En Campamento ofreceremos cada semana los tres (3) Merit Badges y proyecto de conservación, requisitos para completar este premio. (Disponible para Scouts BSA).

## Voyager de Expedición / C.O.P.E.

---

Esta área ofrece actividades de Alta Aventura que retan a los Scouts a dar lo mejor de sí. Oportunidades de programa incluyen:

- **Torre de escalar:** [Horas de diversión]
- **Proyecto C.O.P.E (jóvenes y adultos respectivamente):** [Jueves de jóvenes y adultos / Viernes jóvenes] Es una serie de retos donde se trabaja la comunicación, la confianza y el liderato.
- **Caminatas de Expedición:**<sup>24</sup>
- Expedición Costa
  - Duración: 2 días y 1 noche
  - Descripción: Explorar y conocer el espacio natural costero, desde el Túnel Guajataka hasta las Ruinas del Faro Ponderosa en Aguadilla.
  - Actividades Incluidas: LNT Scholarship, Requisitos Backpacking, Outdoor Ethics Guide.
- Expedición Forestal
  - Duración: 2 días y 1 noche
  - Descripción: Explora el Bosque Guajataka, conociendo su historia, fauna y flora.
  - Actividades Incluidas: LNT Scholarship, Outdoor Ethics Guide, Requisitos Backpacking.
- Expedición Bosqua
  - Duración: 3 días y 2 noches
  - Descripción: Explora nuestra ruta rumbo al nacimiento del río Guajataka hasta el Bosque Guajataka conociendo, su historia, Flora, Fauna aprendiendo técnicas de Orientación y Conservación.
  - Actividades Incluidas: Requisitos Backpacking, Requisitos Orienteering, Leave No Trace, Outdoor Ethics Guide.
- **Escalador feroz:** Competencia por tiempo donde se debe subir al tope de la torre.
- **Climb on Safety:** [Por acuerdo] Es el procedimiento requerido por Scouting America para organizar y ejecutar actividades de rappelling, escaladas y cualquier otra actividad al aire libre o en un ambiente controlado como la torre de Campamento Guajataka.
- **Trek on Safety:** Adiestramiento de seguridad en caminatas de larga duración o "treks". Se imparte por acuerdo previo con el Director Voyager.



## Orden de la Flecha (OA)

---

La Sociedad nacional de acampadores de honor, mejor conocida como la Orden de la Flecha. Nuestra Logia Yokahu 506 estará presente durante el verano. Además, de colaborar durante el verano estarán también ofreciendo:

- **Noche de la OA:** La Logia Yokahú de la Orden de la Flecha llevará a cabo una actividad de confraternización con los acampadores la noche del lunes.
- **Indian Lore Merit Badge:** [Lunes PM]



---

<sup>24</sup> Caminatas de expedición sujeto a cambio. Para mayores de 14 años. No se garantiza su ofrecimiento debido a condiciones del tiempo. Para participar de estas experiencias debe reservarlas en o antes del 31 de mayo de 2025. Campamento se reserva el derecho a ofrecer o no estas expediciones a solicitudes "last-minute".



| Actividades                       | Día       | Hora            |
|-----------------------------------|-----------|-----------------|
| Cocina al aire libre              | Martes    | 11:00am-1:00pm  |
| Expedición Nacimiento             | Martes    | 6:00am-4:00pm   |
| *Eco-Encuentro*                   | Miércoles | 9:00am – 3:00pm |
| Safety Afloat                     | Miércoles | 9:00am-11:30am  |
| Safe Swim Defense                 | Martes    | 9:00am-11:30am  |
| Almuerzo de líderes <sup>25</sup> | Miercoles | 12:00-1:00pm    |
| Climb on Safety                   | Miércoles | 2:00pm-3:00pm   |
| C.O.P.E.                          | Jueves    | 9:00am-4:00pm   |
| Leave No Trace                    | Viernes   | 3:00pm-4:00pm   |



**Cocina al aire libre:** Se ofrecerá una clase de cocina con métodos alternos de cocinar (grill, dutch oven, entre otros.)

**Expedición/Nacimiento** De pendiendo del nivel del lago se podrá hacer la expedición hasta el nacimiento del río Guajataka utilizando las canoas, si no se hará una canotada especial.

**Eco-Encuentro:** Conoce como puedes utilizar tu entorno para fortalecer tu programa en tu unidad. Conocerás sobre la flora y fauna de campamento y áreas cercanas. Se realizarán dinámicas de grupo en el bosque y se visitaran las distintas áreas de Campamento Guajataka que tienen un valor ecológico significativo como lo son el Bosque de las Caobas, Bosque Nativo, Bosque de Mahoe y Lago entre otros.

**Safety Afloat:** Safety Afloat es un adiestramiento requerido para todo adulto que vaya a supervisar una actividad en una embarcación. Es parte de los requisitos que establece Scouting America para la seguridad en cuerpos de agua.

**Safe Swim Defense:** Al igual que Safety Afloat, el adiestramiento de Safe Swim Defense cubre todo lo que se necesita saber para mantener a salvo a los jóvenes en actividades donde se entre en contacto con agua que llegue sobre la rodilla o más profunda.

**Climb on Safety:** Climb on Safety es el procedimiento requerido por Scouting America para organizar y ejecutar actividades de rappelling, escaladas y cualquier otra actividad al aire libre o en un ambiente controlado como la torre de Campamento Guajataka.

**C.O.P.E.:** C.O.P.E. Es una serie de retos donde se trabaja la comunicación, la confianza y el liderato.

**Leave No Trace:** Se enseñarán los puntos de LNT y como emplearlos al aire libre.

<sup>25</sup> Solo dos (2) líderes por unidad.

<sup>26</sup> Todos los horarios de actividades para adultos podrían variar, cada semana se informará en la reunión de líderes. Directores de área en base a la necesidad podrán añadir otras, unir o eliminar eventos de adultos.



## Requisitos Premio Manada, Tropa o Crew de Honor:

1. Obtener más de 90% en la totalidad de las inspecciones de área.
2. Participar en todas las actividades de la lista provista en campamento.
3. Uso del uniforme completo en todas las ceremonias de asta de banderas y actividades que sea requerido como el servicio religioso, cena, campfire, etc.
4. Todas las patrullas de la tropa tienen que obtener el premio Cruz del Sur (N/A a packs)
5. Llevar a cabo un proyecto de servicio.
6. Demostrar espíritu escutista en todo momento.
7. Vivir en Campamento siguiendo la Ley, Promesa y Consigna del Scout.
8. Entregar la hoja de evaluación de campamento a tiempo.

## Requisitos Premio Patrulla Cruz del Sur (Para tropas)

1. Tener bandera de Patrulla y utilizarla en todas las actividades.
2. Tener por lo menos una canción de Patrulla.
3. Tener un lema o grito alusivo a el símbolo de su patrulla.
4. Cada miembro debe conocer datos e información de todos los integrantes de la Patrulla.
5. Participar en la competencia de Scoutcraft.
6. Uniformidad en la Tropa (Uniforme Clase A, clase B, pañuelo y nudo, correa, etc.)
7. Cada miembro debe llevar una mochila pequeña o "Day Pack" con sus 10 esenciales a revisarse.
8. Cada miembro de la patrulla debe conocer todo lo posible acerca del símbolo de la patrulla
9. Completar uno de los siguientes:
  - a. Tener Promesa y/o Principios de Patrulla alusivos al Escutismo.
  - b. Cada miembro de la Patrulla debe usar un Bordón.

## Requisitos para Premio Naturaleza:

1. Completar los siguientes requisitos con al menos 2 Scouts de la unidad:
2. Participar en al menos 3 de las 4 caminatas de la Patrulla de Naturaleza.
3. Recitar el Código del Acampador.
4. Recitar la biografía de Frank Wadsworth.
5. Participar en al menos un (1) proyecto de conservación.
6. Recitar los 7 principios de *Leave No Trace*.
7. Participar de la Natu-foto.

## Requisitos para Premio Portal Guajataka:

1. Elaborado con 18 palos o menos
2. Usar solo madera seca
3. No usar madera del Campamento
4. Elaborado con lashings; no clavos ni tornillos
5. Llevarse todo lo que trajo; tapar hoyos
6. Depositar la madera organizada en Campfire.
7. Construido por jóvenes
8. No exceder los 10 pies.
9. No anclarlo a árboles, que se sostenga solo

## Reservaciones, descuentos y política de devolución

---

1. Las unidades deben reservar su espacio en campamento lo antes posible desde el portal. A modo de excepción, Campamento se reserva el derecho a realizar cambios a su reservación y/o campsite preseleccionado.
2. Costos anunciados aplicables solo a unidades locales de Puerto Rico. Se otorgará un descuento por persona de \$20.00 a las unidades que salden antes del 31 de mayo en el portal, aplicable solo a Scouts locales del Concilio de Puerto Rico.
3. Toda reservación conlleva un depósito de \$25.00 por acampador. No se harán reservaciones en línea sin el pago del depósito.
4. Si cancela 30 días antes, obtiene reembolso completo. Si cancela en cualquier periodo entre 2 semanas y 30 días, el reembolso es del 50%. Si cancela dentro de las 2 semanas previas al campamento, NO se garantiza reembolso alguno y queda a discreción del Concilio de Puerto Rico. Generalmente, sólo se concede reembolso en casos de emergencia. Estas reglas también aplican a las cancelaciones de los miembros individuales de la unidad.
5. La unidad es responsable de la totalidad del pago del grupo previo a su llegada.
6. A forma de excepción, se aceptarán pagos en efectivo, tarjeta de crédito Visa o Master Card y/o cheques en la Oficina de Servicios del Concilio.
7. La Unidad tiene derecho a un (1) líder gratis por cada diez (10) Scouts acampadores, hasta un máximo de tres (3) líderes gratis. Esta oferta es exclusiva para unidades locales del Concilio de Puerto Rico.
8. Las becas, si estuvieran disponibles, se considerarán en un proceso aparte, son intransferibles y se aplican en el cuadro final.
9. Al momento del cuadro final y antes de comenzar el campamento, la unidad tiene que asegurarse de que conste en el Black Pug los nombres de los participantes y los líderes a cargo.
10. La unidad se hace responsable de los daños a la propiedad del Campamento causados por cualquiera de sus integrantes. Se requiere un depósito de \$100.00 que se devuelve una vez el Campamento certifique que se ha inspeccionado su área y está conforme con las condiciones en que se ha dejado.

**\* Todos los programas y ofrecimientos de adelantos y diversión para los Programas de Scouting America presentados en esta Guía, están sujetos a cambio. Los ofrecimientos y disponibilidad del programa están sujetos a cambio de acuerdo con las condiciones del clima, guías y órdenes administrativas aprobadas por el Concilio y el Gobierno de Puerto Rico. Estamos comprometidos en ofrecerles el mejor programa posible mientras aseguramos la salud y seguridad de nuestros acampadores y Staff. \***

