

Scouting  America
Concilio de Puerto Rico

Programa y Guía del Campamento de Verano 2026

Cub Scouts

Nueva sesión de 4 días
20-23 de junio de 2026

G2R
GUAJATAKA
SCOUT RESERVATION

CAMPAMENTO
Guajataka
VERANO 2026

Contenido

- 03 Bienvenido a GSR
- 03 ¡Contáctanos!
- 04 Preparando su unidad para el campamento
- 05 Cómo llegar a GSR
- 05 Salud y seguridad
- 06 Día de Llegada
- 06 Reglas generales
- 06 Horarios de comidas
- 07 ¿Qué traer?
- 08 Programa Control
- 09 Aventuras
- 13 Programa de diversión
- 14 Premios para Manadas
- 15 Reservas, Descuentos y Reembolsos



Programa Control

Vea la descripción completa del programa que detalla los períodos de aventuras y el programa de diversión en Campamento Guajataka.



Aventuras

Consulta la lista de opciones de Aventuras disponibles por guarida.



Programa de Diversión

Conozca las diversas opciones de actividades y áreas de diversión para Scouts y adultos.



Reservaciones, Descuentos y Reembolsos

Consulte los detalles de precios del campamento de verano y las políticas sobre reservaciones, reembolsos y cancelaciones.



Nueva sesión de 4 días para Cub Scouts

Junio

20-23



Bienvenidos a Guajataka

El Concilio de Puerto Rico y Guajataka Scout Reservation se complacen en darles la bienvenida a los Cub Scouts, líderes y familiares al Campamento Guajataka Verano 2026. La Sesión de los Cub Scouts de este año tendrá un emocionante tema medieval titulado "Reino de Guajataka: Guardianes del Dragón", donde los Cub Scouts se adentrarán en un mundo de castillos, dragones y aventuras caballerescas mientras disfrutan de un programa lleno de diversión, aprendizaje, compañerismo y diversión al aire libre en nuestras hermosas instalaciones.

Honrando 88 años de historia como "El Santuario de Amistad" y al mismo tiempo abrazando la experiencia actual de Cub Scouting, el campamento ofrecerá actividades temáticas, oportunidades para trabajar en Aventuras y divertidos programas recreativos diseñados especialmente para los Scouts más jóvenes.

Este año, el programa se ofrecerá en una sesión de 4 días, programada de sábado a martes, lo que facilitará que las familias participen mientras disfrutan de una experiencia memorable de campamento de verano.

Esperamos darle la bienvenida a su manada para un verano de aventuras, imaginación y amistad en el Reino de Guajataka.



Camp Senior Staff

Felix Berrios	Director Campamento	939-630-3408 / felix.berrios@scouting.org
Leopoldo "Junior" Alicea	Ranger	787-378-0981
Tony Laboy	Director Programa	guajataka@scoutingpr.org
Freddie Del Toro	First Aid	787-414-8812 / 787-519-3191
Lilba Piña, M.D.	First Aid	787-667-3441
Ernesto Quiñones	Ejecutivo	787-297-7744 / ernesto.quinones@scouting.org
Oficina de Concilio		787-790-0323 / guajataka@scoutingpr.org

¡Contáctanos!

El Staff está comprometido en brindar la mejor experiencia en el Campamento de Verano. Si tiene alguna pregunta después de leer esta guía, comuníquese con el Director del Programa, Eduardo Rodríguez-Rivera, por correo electrónico: guajataka@scoutingpr.org

Preparando su unidad para el campamento de verano

1. Organice una reunión de líderes y padres para revisar el plan de su semana en Guajataka con esta Guía. Haga su reservación seleccionando la fecha y el campsite que prefiera en Black Pug. Si tiene preguntas sobre el proceso de inscripción en línea, comuníquese con la oficina del Concilio al 787-790-0323.
2. Todos los pagos deben realizarse a través de Black Pug. No se aceptarán pagos mediante ATH Móvil ni efectivo. Solo se podrán hacer excepciones en la oficina del Concilio.
3. El sistema solo permite una (1) inscripción por unidad, pero el líder puede enviar un enlace de pago a cada padre para que puedan seleccionar las clases de su hijo y realizar los pagos.
4. Realice pagos periódicos a través del portal (no espere hasta el último momento) y asegúrese de que todos sus pagos estén al día para evitar cargos tardíos. Aproveche los descuentos aplicables. Consulte la política de cancelación y reembolso al final de esta guía.
5. Distribuya la lista de actividades y avances a los padres. Antes de llegar al campamento, asegúrese de que cada Cub Scouts tenga un plan adecuado para su edad y esté registrado en el portal para los requisitos o actividades que realizará. También proporcione la lista de equipo sugerido y asegúrese de que no estén sobrecargados.
6. Informe a los familiares que el domingo 21 será el único día de visita en este campamento y que todos los visitantes deben registrarse a través de Black Pug. La inscripción cuesta \$15 e incluye el almuerzo. No se permitirán visitas sin inscripción pagada.
7. Prepare un plan para que la unidad participe en reconocimientos adicionales, si desea.
8. Tenga listos los formularios médicos impresos al menos dos semanas antes del campamento. No traiga formularios de ninguna persona que no asista al campamento.
9. Explique la política de Scouting America de conductores menores de 18 años.
10. Informa a tu manada sobre el clima en Guajataka; llueve casi a diario, especialmente después del almuerzo. Siempre ten un plan B. El campamento ofrece juegos de mesa y actividades pasivas. Las actividades acuáticas se suspenden durante el mal tiempo, siguiendo las directrices de Hazardous Weather Training.
11. Recuérdeles que traigan calzado apropiado: zapatos para el agua para el lago, zapatos cerrados y secos para tiro con arco y sandalias para el campsite.
12. Proporcionar orientación sobre el uso de teléfonos celulares o establecer una política de uso restringido. No permitir que los Scouts traigan aparatos electrónicos ni ropa de valor; el campamento no se responsabiliza por artículos perdidos o robados.
13. Explique la distribución en las cabañas y el uso del baño según las normas de Scouting America. Hable sobre los derechos de privacidad y las conductas prohibidas según las normas de Scouting America.
14. Recuerde a su unidad que el Concilio se reserva el derecho de expulsar a cualquier acampador, sin importar su edad, que infrinja las reglas de Scouting America o cualquier ley aplicable de Puerto Rico. Los líderes de unidad son responsables del comportamiento de su grupo. GSR se reserva el derecho de admisión a sus instalaciones.

¿Cómo llegar al Campamento Guajataka?

Si viene desde el este o del área metro, tome el Expreso de Diego #22 que conduce a Arecibo. Desvíese a la derecha en la salida 77b y tome la carretera 129 hacia Lares. Cuando encuentre la Panadería Lourdes a su izquierda, doble en la luz a mano derecha y tome la carretera #455 hasta el final; esta carretera tiene muchas salidas que podrían confundirlo. Al terminar esta carretera, doble a la derecha en la intersección con la carretera #119 y a solo minutos encontrará la entrada del Campamento Guajataka a su mano derecha. Estas son carreteras bastante estrechas por lo que le recomendamos mucha precaución al guiar. El tiempo aproximado de viaje desde San Juan es de 1 hora y 20 minutos.

Si viene desde el oeste tome la carretera #111 hasta la intersección con la carretera #119, doble a su izquierda y continúe hasta el km 24.0 donde encontrará el Campamento a mano derecha. El tiempo aproximado de viaje desde Mayagüez es de 1 hora.

Si usted viene del área sur puede llegar hasta Mayagüez y seguir las instrucciones para llegar desde el oeste. También podría tomar la carretera #10 hasta Adjuntas, luego tomar la carretera #135 hasta la intersección con la #129 y después tomar la carretera #111 a la izquierda hasta llegar al puente de la carretera #129. Suba y tome la carretera #129 hasta encontrar a su izquierda la #453 hacia Barrio Sóller Pileta. Al final de esta carretera doblará a la derecha para tomar la #119 y encontrará el Campamento a su mano derecha. El tiempo aproximado de viaje es de 1 hora y 30 minutos.



Dirección física

Carr. 119, km 24.0
Bo. Hoya Mala
San Sebastián, P.R. 00685



Dirección postal

HC 3 BOX 16814
Quebradillas P.R.
00678-9292

Salud y seguridad en el campamento

En Guajataka, la salud y la seguridad de todos los acampadores es nuestra máxima prioridad. Cumplimos con las regulaciones estatales y las directrices de Scouting America, y solicitamos que nadie asista al campamento si está enfermo. El área de Primeros Auxilios (First Aid Lodge), abierto las 24 horas del día, los 7 días de la semana durante el verano y atendido por personal certificado, se encuentra en el Edificio de Administración, frente al estacionamiento. El "First Aid Lodge" proporciona primeros auxilios, pero no es un hospital; cualquier emergencia grave será derivada a un hospital o a los servicios de emergencia (911), con un adulto de la unidad acompañando al acampador. Los Scouts que requieran medicamentos deben registrarse con su líder en el First Aid Lodge y siempre deben estar acompañados por un adulto. Cada unidad es responsable de tener su propio botiquín de primeros auxilios, y cada acampador debe llevar consigo uno de uso personal. Los acampadores deben mantenerse hidratados, comer bien, usar protector solar y seguir las normas de salud y seguridad de Scouting America para prevenir accidentes.

¡Estructura de la sesión de 4 días!

Para 2026, GSR cambiará el formato tradicional de la semana de campamento de los Cub Scouts. Esta temporada de verano contará con una sesión de 4 días, de sábado a martes. Creemos que este nuevo horario facilitará que los padres pasen tiempo en el campamento con sus hijos y falten menos días al trabajo. Además, el nuevo formato estará repleto de actividades para aprovechar al máximo estos cuatro días.

Día de llegada

Antes de la llegada

- Asegúrese de que todos los campistas estén registrados en Black Pug usando la función de "AUTO-FILL"; eso agregará un ícono de escudo al lado de cada nombre.
- Seleccione el horario de prueba de natación, aventuras y otras actividades especiales para cada acampador en Black Pug, al menos 5 días antes de la llegada.

Registro de unidad

- El check-in se realizará entre las 9:00 y las 10:30 am en la Oficina del Campamento.
- Sólo se permitirá el registro a un (1) líder en la unidad.
- Se solicitará el recibo de pago y los formularios médicos impresos de todos en el momento del check-in.
- Cada unidad deberá entregar un depósito de \$100.00 mediante cheque (será devuelto el día de la salida).
- Recomendamos traer todo esto en una carpeta debidamente etiquetada.
- Luego del check-in, solo un (1) vehículo estará autorizado para dejar equipo o equipaje en el campsite asignado.



¡Escanea el código QR para reservar tu campsite en Black Pug!

Reglas generales de seguridad

1. No está permitido viajar en la parte trasera de camionetas.
2. Están prohibidas las drogas, el alcohol, fumar, las armas de fuego y los fuegos artificiales.
3. En caso de emergencia, presentarse inmediatamente en el Edificio Ángel Ramos cuando suene la campana/sirena.
4. Las fogatas en los sitios para acampar se permiten únicamente en las áreas designadas; para cocinar se debe supervisar a un adulto y usar únicamente propano o carbón.
5. Almacene los alimentos adecuadamente y deseche los desechos únicamente en los contenedores de basura designados.
6. Las unidades deben permanecer juntas y utilizar siempre el sistema de compañeros.
7. Informe todos los accidentes o lesiones al puesto de primeros auxilios y a la oficina del campamento.
8. No ingresar ni utilizar campamentos o instalaciones de otras unidades.
9. Deje objetos de valor y aparatos electrónicos en casa; el campamento no se hace responsable por pérdidas.
10. Se requieren zapatos cerrados, excepto para ducharse.
11. Está prohibida la ropa de camuflaje, se recomiendan colores brillantes.
12. Utilice repelente de insectos que no sea aerosol.
13. No asista al campamento si está enfermo; practique una buena higiene.

Horarios de comida

Las comidas se sirven en el Comedor:

- **Desayuno: 7:30-8:30 AM**
- **Almuerzo: 12:00-1:00 PM**
- **Cena: 5:30-6:30 PM**



El Comedor no ofrece snacks; los campistas deben comprarlos en la cantina o traer los suyos. Los visitantes del día de Visitas pueden comprar un pase diario de \$15 a través de Black Pug, que incluye acceso al campamento y una (1) comida. Este pase solo permite el acceso a las áreas comunes del campamento y no incluye la participación en las áreas o actividades del programa.

¿Qué llevar?

Lista de equipo sugerido para campistas

Personal

- Cepillo y pasta de dientes
- Jabón
- Toalla
- Peinilla o cepillo
- Desodorante
- Champú
- Bolsa de lavandería

Engranaje

- Mochila
- Repelente de insectos
- Protector solar
- Botiquín personal de primeros auxilios
- Botella de agua
- Navaja de bolsillo Scout
- Linterna
- "Handbook" de Cub Scout
- Libreta pequeña con lápiz o bolígrafo para tomar notas.
- Brújula
- Dinero para el Trading Post y la cantina.

Para dormir

- Manta / Sleeping Bag
- Almohada
- Sábana / Ropa de cama



Escanee el código QR para obtener la lista de equipo para acampar imprimible

Uniforme y ropa adicional

- Field Uniform [Clase A]
- Activity Uniform [Clase B]: varias camisas/pantalones para la semana
- Traje de baño (una pieza para mujer)
- Ropa interior
- Medias o calcetines
- Poncho o chaqueta impermeable
- Zapatos de ducha y/o sandalias
- Gorra del uniforme de exploración
- Zapatos cerrados o botas de hiking

Opcional y varios


- Snacks en envases que no atraigan a las hormigas (por ejemplo, "zip-locks")
- Silla de camping
- Abanico
- Binoculares
- Taza
- Folletos de MB (si aplica)
- Sanitizer de manos
- Toallitas desinfectantes



Importante

- Formulario médico impreso
- Medicamentos (si corresponde): almacenados en una bolsa de plástico etiquetada e identificada con el nombre y la unidad.

Programa Control - 20 al 23 de junio de 2026

Hora	Día 1 (Sab)	Día 2 (Dom)	Día 3 (Lun)	Día 4 (Mar)
5:30 AM		Early Bird Programs	Early Bird Programs	Early Bird Programs
7:15 AM		Banderas		
7:30 AM		Desayuno	Desayuno	Desayuno
8:30 AM		Tiempo en cabaña	Tiempo en cabaña	Recoger campsite
9:00 AM	Registro	Periodo A	Periodo A	Juegos ★
10:15 AM	Desempacar hacia los campsites y pruebas de piscina	Periodo B	Periodo B	Banderas & Fogata de Despedida
11:30 AM		Periodo C	Periodo C	
12:00 PM	Almuerzo	Almuerzo	Almuerzo	Regreso a casa
1:00 PM	Reunión de Lideres	Descanso	Descanso	 
1:30 PM	Periodo D	Periodo D	Periodo D	
2:45 PM	Periodo E	Periodo E	Periodo E	
4:00 PM	Periodo F	Periodo F	Periodo F	
4:30 PM	Aseo personal	Aseo personal	Aseo personal	
5:15 PM	Banderas	Banderas	Inter-Fe	
5:30 PM	Cena	Cena	Cena	
6:30 PM	Dance Battle★	Tiempo en cabaña	Tiempo en cabaña	
7:00 PM	Fogata de apertura	Programa Nocturno	Programa Nocturno	
8:00 PM	Late Night Programs	Late Night Programs		
9:00 PM	TAPS	TAPS	TAPS	

Los Cub Scouts pueden esperar un programa abierto. Esto les permitirá visitar las áreas del programa que elijan. Dos semanas antes del campamento, los campistas recibirán un horario detallado y actualizado. El programa incluirá Aventuras, Canotaje, Natación, Tiro con Arco, Manualidades, Competencias de Manada y más. Los periodos A, B, D y E, designados para las clases, tienen una duración de una hora y 15 minutos. Esto permite una hora completa de instrucción en clase y 15 minutos para que los Scouts se desplacen entre las áreas del programa. En este documento del programa, cada vez que vea un ★ significa que se trata de una actividad nueva o reintroducida.

Aventuras: Día 1



Day 1 (Saturday) / Día 1 (Sábado)		
Den/Guarida	Period/Periodo	Adventures/Aventuras
	Period D (1:30–2:45 PM)	• Bobcat Tiger (Req. 1-5)
	Period E (2:45–4:00 PM)	• Safe and Smart (Req. 1-6)
	Period D (1:30–2:45 PM)	• Adventures in Coins (Req. 1-4)
	Period E (2:45–4:00 PM)	• Bobcat Wolf (Req. 1-6) • Champions for Nature Wolf (Req. 1-4)
	Period D (1:30–2:45 PM)	• Bobcat Bear (Req. 1-7)
	Period E (2:45–4:00 PM)	• Forensics (Req. 1-5) ★
	Period D (1:30–2:45 PM)	• Catch The Big One (Req. 1-6) • Bobcat Webelo (Req. 1-6)
	Period E (2:45–4:00 PM)	• BB Gun Webelo (Req. 1-8)
	Period D (1:30–2:45 PM)	• BB Gun AOL (Req. 1-8)
	Period E (2:45–4:00 PM)	N/A





Los períodos C y F tendrán un programa abierto para diversion y actividades especiales que se compartirán más cerca de la fecha del campamento; no se realizarán avances en esos períodos.

★ = *Actividad nueva o reintroducida.*

Aventuras: Día 2



Day 2 (Sunday) / Día 2 (Domingo)

Den/Guarida	Period/Periodo	Adventures/Aventuras
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Champions for Nature Tiger (Req. 1-4) Slingshot Tiger (Req. 1-8)
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Archery tiger (Req. 1-8) Good Knights (Req. 1-2)
	Period D (1:30–2:45 PM)	<ul style="list-style-type: none"> Designed by Tiger (Req. 1-5) Tiger-iffic! (Req. 1-2)
	Period E (2:45–4:00 PM)	<ul style="list-style-type: none"> Team Tiger (Req. 1-3)
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Paws on the Path (Req. 1-6) Germs Alive! (1-5)
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Sling Shot (Req. 1-8) Air of the wolf (Req. 1-4)
	Period D (1:30–2:45 PM)	<ul style="list-style-type: none"> Wolf goes fishing (Req. 1-5) Paws for water (Req. 1-6)
	Period E (2:45–4:00 PM)	<ul style="list-style-type: none"> Council Fire (Req. 1-5) Finding your way (Req. 1-5)

Los períodos C y F tendrán un programa abierto para diversion y actividades especiales que se compartirán más cerca de la fecha del campamento; no se realizarán avances en esos períodos.

★ = *Actividad nueva o reintroducida.*

Aventuras: Día 2



Day 2 (Sunday) / Día 2 (Domingo)

Den/Guarida	Period/Periodo	Adventures/Aventuras
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> • Archery Bear (Req. 1-8) • Bears afloat (Req. 1-7)
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> • Champions for Nature (Req. 1-4) • Salmon Run (Req. 1-8)
	Period D (1:30–2:45 PM)	<ul style="list-style-type: none"> • Whittling (Req. 1-4) • Paws for action (Req. 1-4)
	Period E (2:45–4:00 PM)	<ul style="list-style-type: none"> • Let's Camp (Req. 1-5) • A Bear Goes Fishing (Req. 1-6) ★
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> • Webelos Walkabout part 1 (Req. 1-6)
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> • Webelos Walkabout part 2 (Req. 7) • Paddle Onward (Req. 2-8)
	Period D (1:30–2:45 PM)	<ul style="list-style-type: none"> • Champions for Nature (Req. 1-4)
	Period E (2:45–4:00 PM)	<ul style="list-style-type: none"> • Earth Rocks (Req. 1-4)
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> • Champions for nature (Req. 1-5) • Bobcat AOL (Req. 1-7)
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> • Into the woods (Req. 1-5) • Paddle Craft (Req. 2-8)
	Period D (1:30–2:45 PM)	<ul style="list-style-type: none"> • Knife Safety (Req. 1-5)
	Period E (2:45–4:00 PM)	<ul style="list-style-type: none"> • First Aid (Req. 2-6)

Los períodos C y F tendrán un programa abierto para diversion y actividades especiales que se compartirán más cerca de la fecha del campamento; no se realizarán avances en esos períodos.

★ = *Actividad nueva o reintroducida.*

Aventuras: Día 3



Day 3 (Monday) / Día 3 (Lunes)		
Den/Guarida	Period/Periodo	Adventures/Aventuras
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Tigers in the Water (Req. 1-6)
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Floats and Boats (Req. 1-4)
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Digging in the Past (Req. 1-4) ★
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Spirit of the Water (Req. 1-4)
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Super Science (Req. 1-4) ★ Bear Habitat (Req. 1-8)
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Roaring Laughter (Req. 1-5)
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Chef's Knife (Req. 1-4) Math on the Trail (Req. 1-3) ★
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Aquanaut (Req. 1-6) Stronger, Faster, Higher (Req. 2-4)
	Period A (9:00–10:15 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Archery (Req. 1-8) Estimations (Req. 1-4)
	Period B (10:15–11:30 AM)	<ul style="list-style-type: none"> Into the wild (Req. 1-5) Swimming (Req. 1-4)

Los períodos C y F tendrán un programa abierto para diversion y actividades especiales que se compartirán más cerca de la fecha del campamento; no se realizarán avances en esos períodos.

★ = *Actividad nueva o reintroducida.*



Programa de diversión

Programa abierto para Cub Scouts

Durante el campamento, ofreceremos divertidas actividades recreativas para que la experiencia no se centre únicamente en los requisitos de Aventuras. Entre las actividades, los Cub Scouts disfrutarán:

- Actividad de Bienvenida
- Manualidades
- Experimentos científicos “Natu-Lab” ★
- Actividades temáticas especiales que incluyen:
 - “Entrenamiento de caballero” ★
 - “Artesanías de la Corte Real” ★
 - “En busca del huevo del Gran Dragón” ★
- Kayak y piragüismo
- Escalada ★
- Tiro con arco
- Tiro con BB guns
- Honda (Sling Shots)
- Caminatas nocturnas (Late Night Programs)
- Exhibiciones de Scoutcraft
- Carritos de madera
- Caminatas de aves (Early Bird Programs)
- Fogata de cierre

Y mucho más...



★ = Actividad nueva o reintroducida.



Programa para adultos

Actividades de diversion y especiales para adultos

Durante el campamento, ofreceremos divertidas actividades recreativas y educativas especialmente para Adultos. Entre estas están:

- Actividad de bienvenida
- “Mesa Redonda en el Castillo” (Reunión especial de líderes)★
- “Eco-Encuentro”
- *Entrenamiento Leave No Trace*
- *Entrenamiento Climb On Safely*
- *Entrenamiento Safety Afloat*
- Taller “Manejo de Grupos y Mantener la Atención”★
- Taller “Herramientas de Reclutamiento y Membresía”★
- Programa de Trek:
 - “Nacimiento”
- Proyecto C.O.P.E.
- Kayak y Canoas
- Tiro con arco y BB guns
- Caminatas de aves

Y mucho más...



Premios para Manadas

Manada de Honor:

1. Conseguir más del 90% en todas las inspecciones de campsite.
2. Participar en todas las actividades enumeradas en la lista de programa del campamento.
3. Usar el uniforme completo en todas las ceremonias de bandera y actividades requeridas como servicios religiosos, cenas, fogatas, etc.
4. Completa el “Premio Naturaleza”.
5. Todas las patrullas de tropas deben participar para obtener el Premio de Campamento Real.
6. Realizar un proyecto de servicio.
7. Demostrar el espíritu Scout en todo momento.
8. Vivir en el campamento de acuerdo con la Ley Scout, el Juramento Scout y el Lema Scout.
9. Entregue el formulario de evaluación del campamento a tiempo.

Premio Naturaleza:

Completar los siguientes requisitos con al menos dos (2) Scouts de la unidad:

1. Participar en al menos tres (3) de las cuatro (4) caminatas de la Patrulla Naturaleza.
2. Recitar el Código del Acampador
3. Recitar la biografía de Frank Wadsworth.
4. Participar en al menos un (1) proyecto de conservación.
5. Recitar los siete (7) principios de Leave No Trace
6. Participar en la “Natu-Foto”.

Premio Campamento Real★

Se anima a todos a decorar sus áreas de campsite de acuerdo con el tema de este año.

Esperamos ver creativas entradas de castillo, dragones guardianes protegiendo su campamento y diseños medievales imaginativos que realmente den vida al espíritu del Reino de Guajataka.

Por favor, utilicen materiales reciclados o reutilizables siempre que sea posible. Cortar, podar o dañar árboles o plantas para hacer decoraciones está estrictamente prohibido.

¡Participa y muéstranos el campamento más legendario del Reino!

Reservaciones, descuentos y reembolsos:

Categoría	Precio Early Bird	Precio Regular
Cub Scouts / niños	\$175	\$195
Lideres / adultos	\$145	\$165

Precio reducido hasta el 31 de mayo

Los precios aquí mostrados aplican únicamente a unidades del Concilio de Puerto Rico.

Cargo para acampadores "Out of Council" +\$50 en todos los precios

1. Las unidades deben reservar su espacio en campamento lo antes posible desde el portal. A modo de excepción, Campamento se reserva el derecho a realizar cambios a su reservación y/o campsite preseleccionado.
2. Costos anunciados son solo para unidades locales de Puerto Rico. Se otorgará un descuento por persona de \$20.00 a las unidades que salden antes del 31 de mayo en el portal, aplicable solo a Scouts locales del Concilio de Puerto Rico.
3. Toda reservación conlleva un depósito de \$100 por unidad. No se harán reservaciones en línea sin el pago del depósito.
4. Si cancela 30 días antes, obtiene reembolso completo. Si cancela en cualquier periodo entre 2 semanas y 30 días, el reembolso es del 50%. Si cancela dentro de las 2 semanas previas al campamento, NO se garantiza reembolso alguno y queda a discreción del Concilio de Puerto Rico. Generalmente, sólo se concede reembolso en casos de emergencia. Estas reglas también aplican a las cancelaciones de los miembros individuales de la unidad.
5. La unidad es responsable de la totalidad del pago del grupo previo a su llegada.
6. A forma de excepción, se aceptarán pagos en efectivo, tarjeta de crédito y/o cheques en la Oficina de Servicios del Concilio.
7. La Unidad tiene derecho a un (1) líder gratis por cada diez (10) Scouts acampadores, hasta un máximo de tres (3) líderes gratis. Esta oferta es exclusiva para unidades locales del Concilio de Puerto Rico.
8. Las becas, si estuvieran disponibles, se considerarán en un proceso aparte, son intransferibles y se aplican en el cuadro final.
9. Al momento del cuadro final y antes de comenzar el campamento, la unidad tiene que asegurarse de que conste en el Black Pug los nombres de los participantes y los líderes a cargo.
10. La unidad se hace responsable de los daños a la propiedad del Campamento causados por cualquiera de sus integrantes. Se requiere un depósito de \$100.00 que se devuelve una vez el Campamento certifique que se ha inspeccionado su área y está conforme con las condiciones en que se ha dejado.

Todos los programas y ofrecimientos de adelantos y diversión para los Programas de Scouting America presentados en esta Guía, están sujetos a cambio. Los ofrecimientos y disponibilidad del programa están sujetos a cambio de acuerdo con las condiciones del clima, guías y órdenes administrativas aprobadas por el Concilio y el Gobierno de Puerto Rico. Estamos comprometidos en ofrecerles el mejor programa posible mientras aseguramos la salud y seguridad de nuestros acampadores y Staff.

Scouting  America
Concilio de Puerto Rico

REINO  DE
GUAJATAKA

Guardianes del Dragón

¡Llámanos!
(787) 790-0323



Nueva sesión
de 4 días para
Cub Scouts
20-23 de junio


GUAJATAKA
SCOUT RESERVATION

CAMPAMENTO
Guajataka
VERANO 2026