



Scouting America
Concilio de Puerto Rico



**Del 26 al 30
de diciembre**



cAmPaMEntO

gUajAtaKa
nAVidAd 2025

**PrOgrAma y gUía dEl
aCamPadOr**

Regístrate en línea scoutingpr.org
(787) 790-0323

Tabla de contenido:

Misión del Campamento Guajataka:	5
Staff de Campamento:	5
¿Tiene alguna duda? ¡Comuníquese por e-mail!	5
¿Como llegar al Campamento Guajataka?	6
Protocolos y normas de salud y seguridad:	6
Preparando a su unidad para el campamento de invierno:	7
Listado de equipo sugerido para el acampador:	8
Estación de Primeros Auxilios:	10
Llegada y Registro de la Unidad:	11
Lo que el representante de unidad debe tener para el registro:	11
Información General del Campamento:	12
Programa de Adelantos:	12
Programa complementario de diversión y aventura:	12
Servicio del comedor:	12
Programa Control – Guajataka Navidad 2025:	13
Programa - Aventuras para Cub Scouts	14
Actividades de diversión especiales para Cub Scouts:	15
Alternativas de Insignias de Merito:	16
Programa de Adelantos para Venturing:	17
Áreas de Programa y programa complementario:	18
Programa para adultos y líderes:	20
Premios especiales para Unidades:	21
Reservaciones, descuentos y política de devolución:	22



¡Bienvenidos al campamento de invierno en Guajataka Scout Reservation!

El Concilio de Puerto Rico y Guajataka Scout Reservation se encuentran listos para ofrecer su tradicional campamento de invierno. Los esperamos con un programa variado y lleno de experiencias memorables para niños, jóvenes y líderes adultos. Crearemos un entorno de aventura, fiesta y camaradería para todos los acampadores, dentro de las hermosas y actualizadas facilidades.

Con música y jolgorio, típico de nuestras fiestas, crearemos una semana divertida, creando oportunidades de adelantos y desarrollo. En esta única sesión de campamento de invierno ofreceremos un programa variado para Cubs Scouts, Scouting y Venturing. Entre los ofrecimientos estarán sobre 00 Insignias de Mérito, los rangos de *Tenderfoot*, *Second Class* y *First Class*, sobre 00 Aventuras para Cub Scouts, y un entretenido programa complementario de diversión y aventura.

Esta guía, es su primera parada, para organizar junto con sus Scouts, los adelantos y actividades en las que estará participando durante el campamento. Si tiene alguna duda o pregunta, siéntanse en la libertad de contactarnos que estamos en la mejor disposición de ayudarles a maximizar su experiencia en Campamento Guajataka. ¡Estamos ansiosos de recibirles y saludarles en el santuario de amistad!

Eduardo Rodríguez-Rivera, JD
Director de Programa
guajatakagsr@gmail.com

Sr. Felix Berrios
Director de Campamento
felix.berrios@scouting.org

Para dudas o preguntas escribir a: guajataka@scoutingpr.org



Scouting America
Concilio de Puerto Rico



Fecha Navidad 20



25



Ahorra \$20
pagando antes
del 1ro de dic.



cAmPaMEntO
gUajAtaKa
nAVidAd 2025

fEchA: 26 al 30 de diCiEmbRe

Precio especial: \$225.00 por persona

\$245.00 PAGANDO LUEGO DEL 1RO DE DICIEMBRE

Regístrate en línea scoutingpr.org
(787) 790-0323

Misión del Campamento Guajataka:

Es la misión del Campamento Guajataka del Concilio de Puerto Rico Scouting America, el proveer a cada Scout una experiencia al aire libre en donde tengan la oportunidad de: trabajar adelantos, desarrollarse con su tropa y patrulla, disfrutar del bosque, aprender nuevas destrezas y divertirse.

Staff de Campamento:

El Staff del Campamento está compuesto por un grupo de profesionales y voluntarios adiestrados que le recibirá a su llegada y le asistirá a lo largo de la semana. Nuestro Staff conoce su trabajo están listos para asistirle durante su estadía. Sepan, que la autoridad máxima en el Campamento es el Director de Campamento. Sus decisiones son finales; es la persona que representa a Scouting America en Guajataka y solo pueden ser revisadas por el Scout Executive. Compartimos los números de contacto de nuestro Staff para su uso, en caso de necesidad.

Félix Berrios	Director de Campamento	939-630-3408 felix.berrios@scouting.org
Leopoldo "Junior" Alicea	Ranger	787-378-0981
Freddie Del Toro	Primeros Auxilios	787-414-8812 / 787-519-3191
Dra. Lilba Piña	Primeros Auxilios	787-667-3441
Eduardo Rodríguez-Rivera	Director de Programa	939-454-3766
Ivanis C. Drevón	Administración	939-218-5735
Dan Muñoz	Ejecutivo	787-585-0137 daniel.munoz@scouting.org
Lcda. María Molinelli	Scout Executive	maria.molinelli@scouting.org
Scouting America Puerto Rico Council (Oficina)		787-790-0323



¿Tiene alguna duda? ¡Comuníquese por e-mail!

El Staff y todo el equipo de trabajo está comprometido en ofrecerle la mejor de las experiencias en Campamento Guajataka, Navidad 2025. Si luego de leer esta guía en su totalidad, aún le quedan dudas o detalles por aclarar, comuníquese lo antes posible con el Director de Programa por correo electrónico. Durante el mes de octubre, se abrirán en el portal de reservación las matrículas para la selección de Merit Badges o Aventuras que desean tomar sus Scouts. El propósito de esto es que en la medida de lo posible tengamos al Staff listo para ofrecer el programa y así satisfacer las necesidades de su unidad. Comparta sus dudas a:

guajataka@scoutingpr.org

Atención a: Eduardo Rodríguez-Rivera, Director de Programa

¿Como llegar al Campamento Guajataka?

Si viene desde el este o del área metro, tome el Expreso de Diego #22 que conduce a Arecibo. Desvíese a la derecha en la salida 77b y tome la carretera 129 hacia Lares. Cuando encuentre la Panadería Lourdes a su izquierda, doble en la luz a mano derecha y tome la carretera #455 hasta el final; esta carretera tiene muchas salidas que podrían confundirlo. Al terminar esta carretera, doble a la derecha en la intersección con la carretera #119 y a solo minutos encontrará la entrada del Campamento Guajataka a su mano derecha. Estas son carreteras bastante estrechas por lo que le recomendamos mucha precaución al guiar. El tiempo aproximado de viaje desde San Juan es de 1 hora y 20 minutos.

Si viene desde el oeste tome la carretera #111 hasta la intersección con la carretera #119, doble a su izquierda y continúe hasta el km 24.0 donde encontrará el Campamento a mano derecha. El tiempo aproximado de viaje desde Mayagüez es de 1 hora.

Si usted viene del área sur puede llegar hasta Mayagüez y seguir las instrucciones para llegar desde el oeste. También podría tomar la carretera #10 hasta Adjuntas, luego tomar la carretera #135 hasta la intersección con la #129 y después tomar la carretera #111 a la izquierda hasta llegar al puente de la carretera #129. Suba y tome la carretera #129 hasta encontrar a su izquierda la #453 hacia Barrio Sóller Pileta. Al final de esta carretera doblará a la derecha para tomar la #119 y encontrará el Campamento a su mano derecha. El tiempo aproximado de viaje es de 1 hora y 30 minutos.



Dirección Física:

Carr. 119, km 24.0

Bo. Hoya Mala

San Sebastián, P.R. 00685



Dirección Postal:

HC-04 Box 16814

Quebradillas, P.R.

00678

¡Envíele cartas a sus Scouts! En Campamento se recibe correspondencia diariamente. Exhortamos a que los padres le escriban por correo postal a sus hijos. Las cartas serán entregadas diariamente por los Comisionados a los líderes de las unidades.

Protocolos y normas de salud y seguridad:

Nuestra prioridad es cumplir con el programa manteniendo la salud y bienestar de todos. Seguimos las reglas del Estado y las de Scouting America en temas relacionados a la salud de los acampadores. Repase la guía de Salud y Seguridad de Scouting America y asegúrese de no traer personas enfermas al campamento. Campamento Guajataka se reserva el derecho de admisión a las facilidades.



Preparando a su unidad para el campamento de invierno:

1. Lleve a cabo una reunión de líderes y padres para repasar el plan para la semana en Guajataka, usando esta Guía.
2. Haga la reservación seleccionando el campsite de su predilección en Black Pug <https://www.scoutingevent.com/661-Navidad2025>. Si tiene dudas sobre el proceso de registro en línea comuníquese al Concilio llamando al 787-790-0323.
3. Sepa que en la plataforma virtual es donde se realizan todos los pagos. **NO se aceptarán pagos por concepto de registro en ATH Móvil. No se aceptará ningún pago en Campamento Guajataka.** Solo se aceptarán pagos en el portal y a forma de excepción en la oficina de servicios.
4. El sistema limita a un solo registro por unidad. Sin embargo, el líder de unidad puede enviar un enlace a cada padre para pagar y seleccionar las clases de su hijo/a.
5. Haga pagos periódicos a su reservación en el portal, no espere hasta tarde. Revise que sus pagos estén al día y evite recargos. Aproveche los descuentos, si aplican.
6. Repase la política de cancelación y reembolso al final de esta Guía.
7. Distribuya el listado de adelantos e insignias de mérito disponibles entre los acampadores. Previo a su llegada a campamento asegúrese de que cada Scout esté registrado en el portal en los requisitos y/o rangos que trabajarán.
8. Distribuya también el listado del equipo sugerido que debe llevar cada Scout. Evite sobrecargarlos.
9. Si sus scouts van a nadar la milla acuática, pídales que si les es posible practiquen antes de su semana.
10. Instruya a los padres que el domingo 28 es el único día de visita en Guajataka Navidad y que deberán registrarse en el portal de Black Pug. Dicho registro de visita tendrá un costo de \$15 e incluye el almuerzo en el comedor. No se recibirán visitas que no estén registradas y pagadas en el portal.
11. Asegúrese de que cada Scout tiene un plan para aprovechar su semana acorde a su rango y edad, al seleccionar sus clases en el portal.
12. Prepare un plan para que la unidad participe para obtener otros reconocimientos disponibles, en caso de así quererlo.
13. Al menos dos semanas antes del campamento asegúrese de tener los certificados médicos impresos y los relevos de responsabilidad. No traiga certificados de personas que no estén acampando.
14. Explique a los padres la política de Scouting America sobre los conductores menores de 18 años.
15. Oriente a sus acampadores sobre el tiempo en Guajataka; recuérdelos que llueve casi diariamente en especial después del almuerzo. Tenga un plan B siempre a la mano. El Campamento puede proveer juegos de mesa y actividades pasivas. Recuérdelos que las actividades acuáticas se suspenden por mal tiempo, de acuerdo con el Hazardous Weather Training.
16. Recuérdelos traer calzado adecuado: entiéndase zapatos que se puedan mojar para el lago, zapatos cerrados secos para arco y flecha y sandalias para el campsite.
17. Aconséjeles sobre el uso del celular o establezca una política para restringir su uso. No les permita traer equipos o prendas de valor; no respondemos por objetos perdidos o robados.

18. Hábleles sobre el acomodo para dormir en las cabañas y el uso de los baños acorde a las reglas de Scouting America.
 19. Hábleles sobre el derecho a la privacidad de cada persona y las conductas prohibidas en Scouting America.
 20. Recuérdele a su unidad que el Concilio se reserva el derecho a expulsar a cualquier acampador, no importa la edad, que viole alguna de las reglas de Scouting America o alguna de las Leyes aplicables en Puerto Rico.
 21. Los Líderes de Unidad son responsables del comportamiento de su grupo.
 22. Campamento Guajataka se reserva el derecho de admisión a sus facilidades
-



Listado de equipo sugerido para el acampador:

Aseo Personal:

- Cepillo y pasta de dientes
- Jabón
- Toalla
- Peinilla o cepillo
- Desodorante
- Shampoo
- Bolsa para ropa sucia

Equipo

- Daypack
- Repelente de insectos
- Sunscreen
- Kit Personal de Primeros Auxilios
- Botella de agua
- Cuchilla pequeña
- “Flashlight” o “headlamp”
- Handbook
- Pequeña libreta con lápiz o bolígrafo para apuntes
- Brújula
- Dinero para el Trading Post y Cantina.

Para Dormir:

- Frisa / “Sleeping bag”
- Almohada
- Sabana y Ropa de Cama

Uniforme / Ropa:

- Uniforme Clase A
- Clase B – varias camisas/pantalones
- Traje de Baño (de una pieza para las féminas)
- Ropa interior
- Medias deportivas
- Poncho o “rainjacket”
- Zapatos para ducha
- Gorra de scouting
- Zapatos cerrados o botas “hiking”
- Gancho de ropa para la camisa Clase A

Misceláneos / opcionales:

- “Snacks” en empaques para que no atraigan hormigas (Ej. “zip-locks”)
- Silla plegadiza
- Abanico
- Binoculares
- “Mess kit” y taza
- Panfletos de Merit Badges
- “Hand sanitizer”
- “Wipes” desinfectantes

Para el checklist completo visite:

<https://www.scoutingpr.org/guajataka/checklist/>



Reglas generales de seguridad en Campamento:

1. No está permitido llevar pasajeros en la parte de atrás de las pickups; esta regla aplica a los acampadores, al Staff y al personal del Campamento.
2. El uso de drogas, alcohol y sustancias controladas está prohibido en Campamento, sin excepciones. Los adultos no pueden traer bebidas alcohólicas ni neveras con cervezas en los baúles de sus autos, aunque sea para consumo personal. Está prohibido fumar en Campamento.
3. El uso de fuegos artificiales, polvos para dar color a las fogatas está prohibido.
4. Las armas de fuego están prohibidas en Campamento, aunque tengan las respectivas licencias. Esto incluye agentes del orden público que no estén en funciones.
5. En caso de emergencia, se sonará una campana y todos los acampadores deben reportarse frente al Edificio Ángel Ramos. Se harán simulacros.
6. Las fogatas no están permitidas en los campsites. Si la unidad decide cocinar o calentar alimentos, tiene que asignar adultos a esa tarea y supervisarla todo el tiempo para evitar accidentes. Tienen que usar gas propano o carbón y asegurarse de extinguir el fuego. Los combustibles líquidos están prohibidos.
7. Los sobrantes de alimentos en los campsites tienen que depositarse en bolsas de basura selladas en los zafacones provistos. No puede disponerse de comida arrojándola al bosque.
8. Los alimentos deben mantenerse en cajones plásticos cerrados en los merenderos; nunca en las cabañas.
9. Recomendamos el uso de repelentes de insectos líquidos o en crema, nunca en aerosol.
10. La ropa de camuflaje está totalmente prohibida. Recomendamos camisetas de colores brillantes que ayuden a identificar los acampadores perdidos.
11. Aconseje a sus acampadores a dejar sus objetos de valor en casa. No deben traer mucho dinero. El Concilio no responde por las pérdidas de artículos personales o de la unidad. Establezca turnos para vigilar sus campsites y haga inventarios de sus pertenencias.
12. La unidad debe moverse como grupo o en patrullas. No pueden dejar scouts en los campsites sin supervisión. Asigne y use el sistema de parejas **“buddy system”** todo el tiempo.
13. Todo accidente, por pequeño que sea, tiene que notificarse a la enfermería y a la oficina; Scouting America exige que se lleve registro de todas las situaciones que ocurran en Campamento.
14. Los acampadores no pueden caminar a través de los campsites de otras unidades, ni usar sus baños.
15. No permita que sus scouts traigan equipos electrónicos ni de valor; de seguro los perderán. No somos responsables por su pérdida.
16. Use zapatos cerrados en todo momento; zapatos abiertos o chancletas pueden usarse solo para el baño.
17. Ayude a prevenir el contagio de virus y otras enfermedades. No asista al campamento si está enfermo o si su salud está comprometida. El uso de mascarillas es opcional. Se recomienda el uso de gel antibacterial y el lavado frecuente de manos con agua y jabón.



Estación de Primeros Auxilios:

- Para su tranquilidad, el Campamento ofrece servicios de primeros auxilios 24/7, durante la semana del campamento de invierno.
- La Estación de Primeros Auxilios o *First Aid Lodge* está localizada en el Edificio de Administración, frente al estacionamiento; al lado de la Oficina. Es atendida por personal voluntario certificado.
- **Nuestra estación no es un hospital.** Aunque a veces tenemos médicos voluntarios, estos sólo ofrecen primeros auxilios. Los acampadores no deben acudir al campamento enfermos en espera de ser atendidos de condiciones que no son accidentes y que son responsabilidad de éstos y su médico de cabecera.
- Aquellos Scouts que requieran de la administración de algún medicamento de seguimiento deben ser registrados por su líder en el *First Aid Lodge* para que se les provea el servicio.
- Todo Scout que vaya al *First Aid Lodge* debe estar acompañado por un adulto de su unidad en todo momento.
- Toda emergencia mayor que no pueda ser atendida en el First Aid, será notificada a los padres y referida al hospital o policlínica más cercana; en dicho caso un adulto de la unidad tiene que acompañar al Scout hasta que lleguen sus padres. La unidad tiene que proveer liderato suficiente para que el resto del grupo no se quede solo mientras esto ocurre.
- El Campamento no cuenta con servicio de ambulancia. En casos de urgencias mayores se utilizará el servicio de emergencias médicas llamando al 9-1-1.
- Cada unidad es responsable de tener un botiquín de primeros auxilios disponible al igual cada acampador debe tener en su mochila un kit personal de primeros auxilios.
- A inicio de la semana en la reunión de líderes se informará sobre el personal de primeros auxilios que estará de turno.
- Esté atento a la salud de su grupo. Haga que se hidraten adecuadamente, usen bloqueador solar y que se alimenten bien y sobre todo que sigan las reglas de salud y seguridad de Scouting America para evitar accidentes.





Llegada y Registro de la Unidad:

1. La unidad debe llegar al Campamento el viernes 26 entre las 11:00 am y las 4:00pm para que los Scouts tengan tiempo suficiente para el acomodo y para hacer sus pruebas de piscina. En el portal deberá haber seleccionado con antelación su turno para pruebas de piscinas, debe llegar a la oficina al menos una (1) hora antes. En caso de tener algún contratiempo, notifíquelo tan pronto pueda por correo electrónico a guajatakagsr@gmail.com.
2. Todos los vehículos de motor tienen que acomodarse en el estacionamiento. No se permiten autos en las áreas de acampar ni en los caminos.
3. Los vehículos que vayan a permanecer la semana en Campamento se deben estacionar en reversa y exhibirán al lado izquierdo de su cristal delantero un permiso de estacionamiento el cual la unidad debe solicitar en el Registro.
4. Cada acampador debe llevar consigo el equipaje que pueda cargar en su bulto de espalda solamente. Si la unidad va a traer algún equipo, éste debe ser poco y estar acumulado en un solo vehículo, que recibirá un permiso especial impreso para llevarlo al campsite y salir inmediatamente. Este permiso especial se entregará en la Oficina de Campamento.
5. Cada unidad tiene que enviar un (1) representante a la oficina de Campamento para notificar la llegada del grupo y proceder con el registro.
6. Los acampadores no pueden pasar a las áreas hasta que culmine este proceso y se entreguen las bandas (pulseras) de colores.
7. Culminado el registro, la unidad pasará a ocupar su campsite, el cual debe inspeccionar para notificar a su Comisionado si nota deficiencias.
8. Seguidamente, pasarán a las pruebas de piscina en el turno preseleccionado y continuarán con el programa.
9. El día de salida, las unidades tienen que dejar sus campsites limpios y salir de campamento a más tardar las 11:00 am.

Lo que el representante de unidad debe tener para el registro:



- | | |
|--|--|
| 1. Copia de su reservación oficial impresa desde Black Pug evidenciando los registrados y el saldo completo de su reserva. | 4. Instrucciones sobre dietas especiales, medicamentos y condiciones especiales de algún acampador, <u>entradas en el sistema</u> en cada participante o impresas, cuando aplique. |
| 2. Haber validado a <u>cada</u> participante en el sistema usando el "auto fill". De lo contrario su registro tomará mucho tiempo. | 5. Fianza de \$100.00 en cheque. Se devolverá en el día de salida. |
| 3. Copia impresa de los certificados médicos vigentes de <u>todos</u> los participantes. | 6. Recomendamos llevar todo esto en una carpeta debidamente identificada. |

Información General del Campamento:

Campamento Guajataka ofrece una variedad de alta aventura y adelantos para involucrar a los acampadores en experiencias al aire libre, recreación y aventura. El Programa de Adelantos y el Programa complementario en Guajataka es ofrecido principalmente a través de seis áreas de programa, en donde un equipo cualificado de Staff ofrece de forma dedicada todos los componentes de nuestro programa. Las áreas de programa son Acuáticos (AQ), Ayudantes de Programa (8P), Deportes (ST), Naturaleza (NT), Staff Administrativo (SA) y Voyager/COPE (VE)



Programa de Adelantos:

El enfoque del Campamento es el ofrecer experiencias divertidas al aire libre a los participantes, pero al igual ofrecer oportunidades de adelantos. Tendremos variedad de adelantos: Rangos básicos de Scout, Tenderfoot, Second Class y First Class, Sobre 00 Aventuras para Cub Scouts, Sobre 00 Insignias de Mérito de Scouts BSA y varios cursos y entrenamientos de Venturing. Al igual, ofreceremos oportunidades de adiestramiento para líderes adultos.

Programa complementario de diversión y aventura:




Guajataka ofrece actividades alternas de diversión, que complementan el programa general. Es importante que siga los horarios del programa en cada área que este ofreciendo diversión o programa alternativo. Entre los ofrecimientos de este año se encuentran los siguientes:

- | | |
|------------------------------|-----------------------------|
| • Arco y Flecha | • Trillos auto-guiados |
| • Rifle shooting | • Reto "Scoutcraft" |
| • Caminatas guiadas | • Actividades nocturnas |
| • Canoas | • Competencias temáticas |
| • Paddleboards | • Basketball |
| • Exhibiciones de Naturaleza | • Vóleibol |
| • Piscina | • Soccer |
| • Torre de Rappelling | • Competencia de decoración |
| • Kayaks | • Y mucho más |

Servicio del comedor:

El Comedor brinda comida rica y saludable a todos los acampadores. El Horario de comidas es: **Desayuno 7:30-8:30 am, Almuerzo 12:00-1:00 pm y Cena 5:30-6:30 pm.** Los visitantes del Campamento deben comprar sus pases visita con comida, para almuerzo o cena. Deben comprarse al menos un día antes. El costo por persona de \$15 dólares el cual debe pagar por la plataforma de Scouting Events (Black Pub). Los empleados de Campamento no pueden recibir pagos en efectivo por este concepto. A forma de excepción, se paga con tarjeta en la Cantina.

Programa Control – Guajataka Navidad 2025:

HORA	VIE. 26 DIC	SAB. 27 DIC.	DOM. 28 DIC.	LUN. 29 DIC.	MAR. 30 DIC.
6:00am		¡Buenos días!			
7:15am		Ceremonia de Banderas (AM)		Ceremonia de Banderas (AM)	
7:30-8:30am		Desayuno			
8:30-9:00am		Póliza y limpieza de áreas			Ceremonia de Clausura y Reconocimientos
9:00-12:00pm		Programa de Adelantos			
12:00-1:00pm		Almuerzo		¡Buen viaje a casa!	
1:00-1:30pm		Reposo			
1:30-4:30pm	Registro y pruebas de piscina	Programa de Adelantos y Diversión ¹			 
4:30-5:00pm		Aseo personal			
5:15pm		Ceremonia de Banderas (PM)		Servicio Inter fe	
5:30-6:30	Cena			Cena Navideña	
7:30-9:00pm	¡Encendido navideño! ²	“Open Mic-Variety Show” Navideño ³	(C) Movie Night / (S,V) Milla Acuática/	Fogata de despedida	
9:00-10:00pm	Reunión de lideres	Coquito Fest ⁴	Parranda Acuática ⁵ y Domino Night	“New Year’s Glow Party” ⁶	
10:00pm	TAPS				

¹ En los periodos de diversión las manadas podrán escoger si participar de algunas de las actividades generales dirigidas o de las áreas de diversión tradicional. Para detalles ver el programa desglosado en la próxima sección.

² **Encendido navideño:** Nuestro Campfire será el escenario para dar comienzo al campamento de Navidad. La tradicional Ceremonia de Apertura tendrá un toque navideño, al estilo de Guajataka.






³ **“Open Mic-Variety Show” Navideño:** Evento tipo “Open mic” y “talent show” donde todos podrán mostrar sus talentos como chistes, dramas, canciones, bailes y “rap battles”. Al menos una (1) presentación por unidad, por programa. Detalles disponibles por email pronto.

⁴ **Coquito Fest:** Actividad para confraternizar, sólo para líderes adultos. Líderes podrán traer su botella (1) de coquito virgen para compartir. Habrá premio para el mejor coquito.

⁵ **Parranda Acuática:** Organizaremos una parranda al estilo boricua y culminaremos en con un chapuzón en la piscina. ¡No olvides tu pava y tus instrumentos navideños!

⁶ **New Year’s Glow Party:** Al son de música y luces neones, compartiremos en el Ángel Ramos. ¡Trae tus gafas, sombreros y emblecos “glow in the dark” para despedir simbólicamente al año 2025!

Programa - Aventuras para Cub Scouts⁷



 Tiger 9-10am	Aventura	Req.	27	28	29
	Floats and Boats	1-4		AQ	
	Sling Shot pt.1	1-6			ST
	Let's Camp Tiger	1-5		8P	
	Designed by Tiger	1-5			VE
	Bobcat Tiger	1-5	8P		
	Team Tiger ⁸	1-4	SA		
 Tiger 10-11am	Aventura	Req.	27	28	29
	Tigers in the water	1-6	AQ		
	Sling Shot pt.2	7-8			ST
	Archery Tiger	1-8		ST	
	Safe and Smart	1-6	8P		
	Tiger-iffic!	1-4			NT
	Champions for Nature ⁹			NT	
 Wolf 9-10am	Aventura	Req.	27	28	29
	Champions for Nature	1-4*	NT		
	Bobcat Wolf	1-6		8P	
	Air of the Wolf	1-4	ST		
	Paws on the Path	1-6		VE	
	Spirits of the Water	1-3			AQ
	Sling Shot pt.1	1-6			ST
 Wolf 10-11am	Aventura	Req.	27	28	29
	Finding your Way	1-5	VE		
	Running with the Pack	1, 3-5			ST
	Aventuras in Coins	1-4	SA		
	Germes Alive!	1-4		NT	
	Paws for Water	1-6			AQ
	Sling Shot pt.2	7-8			ST
	Concil Fire ¹⁰	1-5		SA	
 Bear 9-10am	Aventura	Req.	27	28	29
	Champions for Nature	1-4*	NT		
	Bobcat Bear	1-7		8P	
	Salmon Run	1-8			AQ
	Paws for Action	1-4			SA
	Let's Camp	1-5	8P		
	Archery Bear pt.1	1-5		ST	
 Bear 10-11am	Aventura	Req.	27	28	29
	Roaring Laughter	1-5		8P	
	Bears Afloat	1-7	AQ		
	Whittling	1-4			8P
	Bear Habitat	1-8	8P		
	Critter Care★	1-4			NT
	Archery Bear pt. 2	6-8		ST	



⁷ Si una Aventura no llega a dos (2) scouts registrados, nos reservamos el derecho a cerrar dicha sección. Se informará antes de su llegada a Campamento.

⁸ Requisito 4 de proyecto de servicio se debe coordinar fuera del tiempo de la Aventura.

⁹ Para completar todas las Aventuras de *Champions for Nature*, los Cub Scouts deben participar de un proyecto de conservación con el Nature Team, por acuerdo

¹⁰ Para requisito 3-5 de Council Fire deberá traer una foto de su residencia, una caja de zapatos, cartón y/o Lego®

Webelos  9-10am	Aventura	Req.	27	28	29
	Champions for Nature	1-4*		NT	
	Bobcat Webelos	1-6			8P
	W. Walkabout pt.1	1-6		8P	
	Paddle Onward	2-8	AQ		
	BB Gun Webelo pt. 1	1-6		ST	
	Archery Webelo pt. 1	1-5	ST		
Webelos  10-11am	Aventura	Req.	27	28	29
	W. Walkabout pt. 2	7		8P	
	Art Explotion	1-4	SA		
	Earth Rocks	1-3			NT
	Chef's Knife	1-4			8P
	BB Gun Webelo pt. 2	7-8		ST	
	Archery Webelo pr. 2	6-8	ST		

AOL  9-10am	Aventura	Req.	27	28	29
	Champions for Nature	1-5*		NT	
	Bobcat AOL	1-7			8P
	Citizenship ¹¹	1-2*	SA		
	Swimming	1-4			AQ
	Archery AOL pt. 1	1-5	ST		
	BB Gun AOL pt. 1	1-6		ST	
AOL  10-11am	Aventura	Req.	27	28	29
	Knife Safety	1-5	8P		
	Estimations	1-4			VE
	Paddle Craft	2-8	AQ		
	First Aid	1-6		8P/MEDICAL	
	Archery AOL pt. 2	6-8	ST		
	BB Gun AOL pt. 2	7-8		ST	

Leyenda Aventuras Cub Socuts:

9-10am: Periodo de aventuras que se trabaja de 9:00am -10:15am.

10-11am: Periodo de aventuras que se trabaja de 10:30am-11:45am.

Actividades de diversión especiales para Cub Scouts:

Diversión para todos los Cub Scouts¹²	Actividades dirigidas	Lugar	P	27	28	29
	"Gingerbread houses" ★	Zorzal	SA	1:30pm		
	"Búsqueda del tesoro Navideño" ★	Zorzal	8P		1:30pm	
	Manualidades navideñas	Angel Ramos	NT			1:30pm

¹¹ Para requisito #2, necesitaran hacer más tiempo de servicio luego de la Aventura, en campamento o en la Manada.

¹² Siempre de 1:30pm-4:00pm tendrán la opción de ir a las áreas de diversión regular como la Arco y flecha, Sling Shot, BB Gun, Piscina, Canoa, Kayak, Cancha, Carritos y Caminatas de naturaleza, independientemente de las actividades dirigidas.

Alternativas de Insignias de Merito:¹³

Merit Badge AQ	lugar		27	28	29
1. Canoeing	Canoe base	AQ		AM/PM	
2. Kayaking	Canoe base	AQ			AM/PM
3. Lifesaving	Piscina	AQ		AM/PM	
4. Swimming	Piscina	AQ	AM/PM		
Merit Badge 8P	lugar		27	28	29
5. Chemistry★	Tinieblas	8P		AM/PM	
6. First Aid	Tinieblas	8P	AM/PM		
7. Leather work	Tinieblas	8P			PM
8. Pioneering	Tinieblas	8P			AM
9. Safety	Tinieblas	8P	PM		
10. Scouting Heritage	Tinieblas	8P		PM	
• First Year Program •	Tinieblas	8P	AM		
Merit Badge VE	lugar		27	28	29
11. Backpacking	Bongaloo	VE			AM/PM
12. Climbing	Bongaloo	VE	AM/PM		
13. Emergency Preparedness	Bongaloo	VE	AM/PM		
14. Geocaching	Bongaloo	VE			AM
15. Orienteering	Bongaloo	VE		AM/PM	
Merit Badge ST	lugar		27	28	29
16. Archery	S. Range	ST	AM/PM		
17. Chess	Cancha	ST			PM
18. Fishing	Cancha	ST	PM		
19. Personal Fitness	Cancha	ST		AM/PM	
20. Rifle Shooting	S. Range	ST			AM/PM
21. Sports	Cancha	ST		AM	
Merit Badge NT	lugar		27	28	29
22. Astronomy	Naure Lodge	NT	AM/PM		
23. Bird Study	Naure Lodge	NT		AM/PM	
24. Environmental Science	Naure Lodge	NT		AM/PM	
25. Nature	Naure Lodge	NT	AM/PM		
26. Soil and Water Conservation	Naure Lodge	NT			AM/PM
Merit Badge SA	lugar		27	28	29
27. Citizenship in the Nation	Angel Ramos	SA		AM/PM	
28. Collecting	Zorzal	SA			PM
29. Communication	Zorzal	SA			AM
30. Photography ★	Zorzal	SA		AM/PM	
31. Public Speaking	Zorzal	SA	PM		

Leyenda:

AM/PM = Se trabaja todo el día, en la mañana y también en la tarde (9:00am-3:30pm)
 AM = Se trabaja solo en la mañana (9:00am-12:00pm).
 PM = Se trabaja solo en la tarde (1:30pm-4:30pm).
 2 días = Se trabaja ambos días. La asistencia a ambos días es compulsoria.

¹³ Programa está sujeto a cambios de acuerdo con las condiciones del clima, guías vigentes y disponibilidad de recursos.

Programa de Rangos (First Year Camper Program):

Campamento Guajataka se siente feliz de recibir a los nuevos scouts que recién se han unido al programa. Ofrecemos una variedad de requisitos para que puedan completar sus primeros rangos (First Year Camper Program). Los scouts dejarán el Campamento con más destrezas y experiencia de las que tenían al llegar. Cuanto puedan adelantar dependerá de su esfuerzo individual.

Este programa se divide en tres etapas: SCOUT Y TENDERFOOT que se ofrecen bajo el mismo grupo, SECOND CLASS y FIRST CLASS en sus respectivos grupos. Este programa es para scouts que esté trabajando sus rangos. Los scouts se organizan en patullas para aprender las destrezas básicas de Scouting que incluyen nudos, uso apropiado de las herramientas de madera incluyendo la cuchilla de bolsillo, la sierra y el hacha. También aprenderán First Aid básico y los principios fundamentales de Scouting. Cada Scout recibirá crédito por los requisitos que se terminan en Campamento. En los informes de cierre se verán los que les falta por completar en sus unidades.

Programa de Rangos:

Programa de Rangos	Rango	Lugar	Horario
	Scout & Tenderfoot	Tinieblas	27 de dic al 29 de dic 9:00am-12:00pm
	<u>Second Class</u>		
	<u>First Class</u>		



Programa de Adelantos para Venturing: ¹⁴

En el programa se impartirán clases correspondientes a Rangos (como Crew Officer Orientation, Project Management y Goal Setting), Medallas Ranger (como Ecology y Cooking) y el High Adventure Program incluyendo el Nacimiento y COPE.

La organización y asistencia a cada una de estas actividades debe coordinarse previamente por acuerdo con el Director de Programa.

¹⁴ El programa de Venturing se impartirá **POR ACUERDO** ajustado a las necesidades e intereses de los jóvenes del Crew. Los líderes de Crews deben comunicarse con el Director de programa previo a la semana para coordinar los horarios específicos de las clases y de las actividades y al igual, explorar la posibilidad de añadir actividades según lo requieran y sea posible como lo son las caminatas de expedición. Arreglos similares se harán con los Ships de Sea Scouts. Para estos asuntos comuníquese al correo electrónico: guajatakagsr@gmail.com.

Áreas de Programa y programa complementario:

Aquatic Team [AQ]:

Directores Acuáticos (Aquatic Instructors): Omar Maurás & Kiarianne Torres

El área de Acuáticos ofrece distintos adelantos y diversión en la piscina y en el área de las canoas. El lago Guajataka sirve de escenario para distintas actividades como canoas, kayaks y veleros.

- **Canoas y Kayaks:** [Horas de diversión] Acampadores tiene que usar “water shoes” o calzado cerrado para estar en el área de canoas (Canoe base), no pueden usar chancletas.
- **Safe Swim Defense:** [Por acuerdo] Es requerido para adultos, si su grupo de Scouting va a participar en cualquier tipo de evento o actividad de natación. Este entrenamiento es válido por dos años.
- **Safety Afloat:** [Por acuerdo] Adiestramiento requerido para todo adulto que vaya a supervisar una actividad en una embarcación. Es parte de los requisitos que establece BSA para la seguridad.
- **“Pool Party”:** [Lunes, 1:30PM en adelante] Tendremos música y actividades en la piscina para tener una tarde divertida y refrescante.

Ayudantes de Programa [8P]:

Director de Program Aide y “First Year Camper Program”: Caleb Avilés

Los Ayudantes de Programa (Program Aide) son los encargados de ofrecer el programa de rangos en campamento (First Year Program). Scouts que recientemente hayan ingresado a su tropa o quieran trabajar alguno de los rangos, pueden participar del mismo. Además, son el área especializada en Scoutcraft. La mayoría de sus adelantos y actividades se llevan a cabo en Tinieblas.

- **Paul Bunyan Woodsman:** [Por acuerdo] Actividad donde trabajas un Proyecto de Conservación y empleas tus destrezas de totin’ chip.
- **Totin’ Chip:** [Por acuerdo] Charla educativa donde se aprende a manejar herramientas de trabajo incluyendo la cuchilla, el hacha, el serrote y la hachuela, al igual que el cuidado de estas.
- **Firem’ Chit:** [Por acuerdo] Charla educativa donde se aprende a hacer una fogata, las precauciones que se debe tomar de ellas y como minimizar el impacto de ellas

Sport Team – Range & Target Activities [ST]:

Director de “Range Activities” & Sport Team: Fabian Rivera

Una buena condición física es parte de los objetivos de Scouting. En campamento, los Scouts tienen la oportunidad de desarrollar sus destrezas físicas. Guajataka cuenta con una cancha de baloncesto, área de tiro y área de arco y flecha.

- **Arco y flecha:** [Horas de diversión] Diviértete tratando de atinar al blanco con tu flecha.
- **Rifle Shooting:** [Horas de diversión] Afina tu visión para atinar al blanco con rifles de perdigones.
- **Arquero joven y adulto:** [por acuerdo] Competencia de puntería para jóvenes y adultos con arco y flecha.
- **Tomahawk:** [Horas de diversión] Tirar hachuelas pequeñas llamadas tomahawks a una plancha de madera.

Staff Administrativo [SA]: *Directora SA: Ivanis Drevón*

El Staff Administrativo se encarga de brindar una mejor experiencia a campamento a través del servicio a las unidades. Son los encargados del área de comedor, trading post y cantina. Además de los adelantos, el Staff Administrativo ofrecerá:

- **Trading Post:** Se estarán vendiendo parchos y artículos alusivos al campamento. Estará ubicado en el Edificio Ángel Ramos.
- **Cantina:** Se estarán vendiendo meriendas, refrigerios, hielo, pizza entre otras cosas. Haga sus pagos de hielo en la cantina.
- **Proyectos de Servicio:** En coordinación con el Ranger, las unidades podrán hacer sus servicios y obtener un certificado al final de la semana.

Voyager de Expedición / C.O.P.E.

Directora COPE & Patrulla Voyager: Andrea Ramos

Esta área ofrece actividades de Alta Aventura que retan a los Scouts a dar lo mejor de sí.

- **Torre de escalar:** [Horas de diversión]
- **Proyecto C.O.P.E:** [domingo, adultos / jóvenes] Es una serie de retos donde se trabaja la comunicación, la confianza y el liderato.
- **Expediciones:**
 - **Nacimiento:** Se estará llevando a cabo la caminata hasta el nacimiento del río Guajataka utilizando las canoas de nuestro Campamento.[1 día,15 espacios, mayores de 14 años]
- **Escalador feroz:** [Por acuerdo] Competencia por tiempo donde se debe subir al tope de la torre.
- **Climb on Safety:** [Por acuerdo] Es el procedimiento requerido por BSA para organizar y ejecutar actividades de rappelling, escaladas y cualquier otra actividad al aire libre o en un ambiente controlado como la torre de Campamento Guajataka.
- **Trek on Safety:** [Por acuerdo] Adiestramiento de seguridad en caminatas de larga duración o “treks”. Se imparte por acuerdo previo con la Directora Voyager.

Patrulla Naturaleza (NT)

Directora de Naturaleza: Adriana Asencio

Desde el 1952, el área de Naturaleza se distingue por ofrecer experiencias para conocer más sobre los recursos naturales de nuestro campamento. La naturaleza es un mundo de sensaciones y aprendizaje. Con el Nature Team los Scouts tendrán experiencias únicas en contacto con la naturaleza. El Nature Lodge es el lugar de encuentro y partida de todas las caminatas o actividades relacionadas al área de Naturaleza.

- **Exhibiciones de Naturaleza:** En el Nature Lodge podrán encontrar distintas sorpresas relacionadas a la naturaleza, incluyendo especies de nuestro campamento.
- **Caminata Nocturna:** [Por acuerdo] Explora el Campamento mientras aprendes sobre los anfibios del Campamento y sobre las estrellas que brillan en el cielo nocturno.
- **Caminatas al Bosque de Caoba:** [Por acuerdo] Explora el bosque de Caobas más grande en el caribe sembrado hace más de 80 años en los terrenos de Campamento Guajataka.
- **Eco-encuentro:** [TBD] Actividad diseñada para líderes adultos en donde visitarán distintas áreas naturales del campamento, conocerán en detalles sobre la flora y fauna de campamento y realizarán dinámicas relacionadas a la protección y conservación de nuestros recursos naturales.
- **Leave No Trace [por acuerdo]:** Charla sobre los puntos de LNT y como emplearlos al aire libre.
- **Nature Hunt:** Completa el reto de encontrar algunos elementos naturales específicos por todo el Campamento. Logra el reto en el menor tiempo posible y tu Unidad será la vencedora.
- **Natu-Foto:** Competencia de fotografía de algún componente natural de Campamento. La foto ganadora de cada semana será compartida en las redes sociales del Concilio de Puerto Rico.
- **Premio Naturaleza:** Cumple con los siete requisitos y obtén el premio. Para más detalle visita el Nature Lodge.

Programa para adultos y líderes:

Actividades	Día	Hora
Safe Swim Defense	1	9:00am-11:30am
Cocina al aire libre	1	11:00am-1:00pm
Almuerzo de líderes ¹⁵	1	12:00-1:00pm
Expedición/Canotada	TBD	8:30:00am-12:00pm
Safety Afloat	2	9:00am-11:30am
Climb on Safety	2	2:00pm-3:00pm
Eco-Encuentro	3	9:00am-11:30am
C.O.P.E. adultos	3	9:00am-4:00pm
Leave No Trace	TBD	9:00am-11:30am

(SUJETO A CAMBIO)¹⁶

¹⁵ Solo dos (2) líderes por unidad.

¹⁶ Todos los horarios de actividades para adultos podrían variar, cada semana se informará en la reunión de líderes. Directores de área en base a la necesidad podrán añadir otras, unir o eliminar eventos de adultos.



Premios especiales para Unidades:

Se seleccionará **un ganador** por premiación en las categorías:

i. El Conejo Creativo

Descripción: Premio para la unidad con la mejor decoración navideña en su campsite

- Decorar su campsite utilizando materiales reciclados con la temática navideña 2025. Se incentiva el uso de los materiales reciclados y sostenibles para promover la conciencia ecológica.
- En caso de que su decoración involucre portal:
 - No exceder los 10 pies de altura.
 - No anclarlo a los árboles.
 - No usar madera de Campamento Guajataka.
 - Elaborado con lashings; no con clavos o tornillos.
 - Llevarse todo lo que trajo, tapar los hoyos.
- La decoración debe ser única y reflejar la creatividad del participante.

ii. “Acho, Guajataka es otra cosa!”

Descripción: Premio para la unidad que mejor represente el espíritu alegre y navideño a través de sus acciones, canciones y actitud durante el campamento.

- Mostrar una actitud positiva y alegre en todo momento.
- Ser optimista y contagiar el buen ánimo entre sus compañeros.
- Participar en la mayor cantidad de actividades posible.
- Mostrar entusiasmo y disposición para colaborar y contribuir al éxito de las actividades.
- Participar en el premio de “El Elfo Creativo” decorando su campsite con temas navideños.
- Ser un modelo a seguir para otros participantes.

iii. El Artista Navideño

Descripción: Premio para el mejor dibujo o manualidad con temática navideña

- Los participantes pueden utilizar una variedad de materiales artísticos como: papel de color, cartulina, pintura, lápices de colores, material reciclado, elementos naturales, etc.
- Las obras deben ser únicas y reflejar la creatividad del participante.
- Se valorará la originalidad del diseño y como se integra a la temática navideña.
- Las obras deben ser entregadas al Director de Programa el 29 de diciembre.
- Los participantes deben estar preparados para explicar brevemente su inspiración y el proceso creativo detrás de su obra.

iv. El Bombazo

Descripción: Una competencia en la que los participantes interpretan y crean versos improvisados en el estilo de la bomba puertorriqueña, una tradición musical y poética de Puerto Rico.

- Versos: Los versos deben ser originales e improvisados, manteniendo la estructura y el ritmo de la bomba.
- Tiempo máximo de 3 minutos.
- Equipo de 2 – 3 personas, por tropa.
- Estas bombas deben ser presentadas por escrito y verbal a la Directora del Staff Administrativo.

v. Tradicional Premio Naturaleza:

- ☐ a) Tener scouts tomando adelantos del Nature Team.
- ☐ b) Participar de todas las caminatas de naturaleza.
- ☐ c) Recitar el Código del Acampador.
- ☐ d) Participar del Nature Hunt.
- ☐ e) Participar del recorrido de Leave No Trace
- ☐ f) Mencionar quien es, Frank H. Wadsworth y sus contribuciones a Campamento Guajataka, los Boy Scouts of America y Puerto Rico.
- ☐ h) Participar de un proyecto de servicio.

Reservaciones, descuentos y política de devolución:¹⁷

1. Las unidades deben reservar su espacio en campamento lo antes posible desde el portal. A modo de excepción, Campamento se reserva el derecho a realizar cambios a su reservación y/o campsite preseleccionado.
2. Costos anunciados aplicables solo a unidades locales de Puerto Rico. Se otorgará un descuento por persona de \$20.00 a las unidades que salden antes del 1ro de diciembre en el portal, aplicable solo a Scouts locales del Concilio de Puerto Rico.
3. Toda reservación conlleva un depósito de \$25.00 por acampador. No se harán reservaciones en línea sin el pago del depósito.
4. Si cancela 30 días antes, obtiene reembolso completo. Si cancela en cualquier periodo entre 2 semanas y 30 días, el reembolso es del 50%. Si cancela dentro de las 2 semanas previas al campamento, NO se garantiza reembolso alguno y queda a discreción del Concilio de Puerto Rico. Generalmente, sólo se concede reembolso en casos de emergencia. Estas reglas también aplican a las cancelaciones de los miembros individuales de la unidad.
5. La unidad es responsable de la totalidad del pago del grupo previo a su llegada.
6. A forma de excepción, se aceptarán pagos en efectivo, tarjeta de crédito Visa o Master Card y/o cheques en la Oficina de Servicios del Concilio.
7. La oferta de un (1) líder gratis por cada diez (10) Scouts acampadores NO aplica para Guajataka Navidad 2025.
8. Las becas, si estuvieran disponibles, se considerarán en un proceso aparte, son intransferibles y se aplican en el cuadro final.
9. Al momento del cuadro final y antes de comenzar el campamento, la unidad tiene que asegurarse de que conste en el Black Pug los nombres de los participantes y los líderes a cargo.
10. La unidad se hace responsable de los daños a la propiedad del Campamento causados por cualquiera de sus integrantes. Se requiere un depósito de \$100.00 que se devuelve una vez el Campamento certifique que se ha inspeccionado su área y está conforme con las condiciones en que se ha dejado.

¹⁷ * Todos los programas y ofrecimientos de adelantos y diversión para los Programas de Scouting America presentados en esta Guía, están sujetos a cambio. Los ofrecimientos y disponibilidad del programa están sujetos a cambio de acuerdo con las condiciones del clima, guías y órdenes administrativas aprobadas por el Concilio y el Gobierno de Puerto Rico. Estamos comprometidos en ofrecerles el mejor programa posible mientras aseguramos la salud y seguridad de nuestros acampadores y Staff. *