

# Scouting America

Heart of Virginia Council



## 2025 Summer Camp Program Guide Camp T. Brady Saunders



Register



Video



### **El Juramento Scout**

Por mi honor haré lo mejor que pueda,  
Cumplir con mi deber para con Dios y mi  
Patria, y obedecer la Ley Scout;  
Ayudar a otras personas en todo  
momento;  
Para mantenerme físicamente fuerte, mentalmente  
despierto y moralmente recto.

### **La Ley Scout**

Un Scout es: Confiable Leal,  
Servicial  
Amable, cortés,  
amable, obediente,  
alegre, ahorrativo,  
valiente, limpio  
y Reverente

### **Desayuno**

Misericordioso dador de todo  
bien, a Ti te damos gracias por el  
descanso y la comida.  
Haz que todo lo que  
hagamos o digamos, en Tu  
servicio, sea este día.

### **Almuerzo**

Padre por esta comida del  
mediodía, Hablaríamos la alabanza  
que sentimos  
Salud y fuerza tenemos de Ti,  
ayúdanos, Señor, a ser fieles.

### **T. Brady Saunders Gracias**

### **Cena**

Guardián incansable en nuestro  
camino, Tú nos has guardado  
bien en este día. Mientras te  
damos gracias, te pedimos que el  
cuidado continúe, el perdón  
descanse.

### **Vísperas Scouts**

Cae suavemente la luz del día  
mientras nuestra fogata se  
desvanece.  
En silencio, cada Scout debe  
preguntar: "¿He hecho mi tarea  
diaria? ¿He conservado mi  
honor brillante? ¿Puedo dormir  
sin culpa esta noche? ¿He hecho  
y me he atrevido a todo para  
estar preparado?"

**La misión de los Boy Scouts of America es preparar a los jóvenes para tomar decisiones éticas a lo largo de sus vidas, inculcándoles los valores del Juramento y la Ley Scout.**

**Declaración de Visión** – Los Boy Scouts of America es el programa juvenil más importante del país de desarrollo del carácter y capacitación en liderazgo basado en valores. En el futuro, el Escultismo continuará

- Ofrecer a los jóvenes diversión y aventura responsables;
- Inculcar en los jóvenes valores para toda la vida y desarrollar en ellos el carácter ético expresado en el Juramento y la Ley Scout;
- Capacitar a los jóvenes en ciudadanía, servicio y liderazgo;
- Servir a las comunidades y familias de los Estados Unidos con su programa de calidad basado en valores.



Estimados líderes de campamento, padres y scouts,

¡bienvenidos al Campamento T. Brady Saunders

2025!

Nos gustaría agradecerle por elegir pasar una semana con nosotros en la Reserva Scout Heart of Virginia y hacer del Campamento T. Brady Saunders su campamento de verano de destino. Camp T. Brady Saunders tiene una orgullosa tradición de brindar a los Scouts una excelente experiencia de campamento de verano desde 1964.

Tenemos un grupo excepcional de personal y Directores de Área que regresan, junto con algunas caras nuevas, todo para asegurarnos de superar las expectativas de su Tropa.

Esta guía proporciona la información que necesita para planificar una semana exitosa en el Campamento T. Brady Saunders. Esta guía también está disponible en línea junto con todos los documentos que necesitas para el campamento de verano. Puede encontrar información más detallada sobre las insignias de mérito en la Guía de insignias de mérito disponible en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net).

A medida que nos acercamos al campamento de verano de 2025, es posible que debamos hacer algunas revisiones menores a esta guía. Asegúrese de visitar [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net) para obtener la edición más actualizada de esta Guía e información adicional sobre otros programas que se ofrecen en el Campamento T. Brady Saunders.

Nuevamente, este año, los Scoutmasters serán invitados a una reunión previa al campamento a través de Zoom, que se llevará a cabo 2 semanas antes de cada sesión del campamento. Además, las camisetas del campamento estarán disponibles para pre-ordenar en línea antes del campamento. Los detalles se publicarán en línea y se enviarán por correo electrónico a cada líder de tropa.

Por favor, lea detenidamente esta guía para asegurarse de que su unidad aproveche al máximo su experiencia en el campamento de verano. Además, consulte el sitio web para ver cualquier adición a esta guía. Estamos muy emocionados por este verano y nos sentimos honrados de servir como el Equipo de Liderazgo del Campamento. Una vez más, ¡gracias por elegir Camp T. Brady Saunders! ¡Esperamos verte en el campamento!

Sinceramente

John Allen  
Director del Campamento TBS,  
Consejo del Corazón de  
Virginia  
[john.allen602@scouting.org](mailto:john.allen602@scouting.org)  
804-314-6261



## CAMPAMENTO T. BRADY SAUNDERS

La Reserva Scout del Corazón de Virginia es tres campamentos separados en Maidens, Virginia, en 604 acres en el condado de Goochland. Camp S. Douglas Fleet es una zona de acampada a corto plazo situada cerca de la entrada de la reserva que ofrece instalaciones para acampar durante todo el año. Cub Adventure Camp es un campamento de verano diseñado específicamente para los Cub & Webelos Scouts y fue inaugurado en 2002. Camp T. Brady Saunders es el campamento más antiguo de la Reserva y ofrece un campamento de verano a largo plazo para Scouts BSA, Sea Scouts y Venture Scouts.

El Sr. Thomas Brady Saunders de Goochland, propietario de la Miller Manufacturing Company de Richmond, donó el terreno original para construir el Campamento T. Brady Saunders en 1964. Reemplazó al Campamento Shawondasse, ahora Campamento Thunderbird, propiedad de la YMCA. A lo largo de los años, se adquirieron tierras adicionales para el Campamento y la Reserva como obsequios de la Logia Nawakwa # 3 de la Orden de la Flecha, el Sr. Thomas Starke, III, la Corporación Chesapeake de West Point, la Finca Boisseau, y a través de varias otras compras.

Camp T. Brady Saunders tiene 16 campamentos separados, cuatro casas de ducha con habitaciones individuales, un gran comedor equipado con aire acondicionado, un puesto comercial, albergue de salud, programa acuático en el lago Dillon, curso C.O.P.E (Challenging Outdoor Personal Experience), campo de tiro múltiple a control remoto, tiro con arco cubierto y campo de tiro con rifle, programa STEM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas), Metalurgia que incluye soldadura y herrería, y aula de mecánica automotriz, un campo de tiro con arco en 3D, 10 millas de senderos para bicicletas de montaña y caminatas, un curso de brújula y geocaching, una cancha de voleibol con pozo de arena, un muro transversal, un campo de golf de disco de nueve hoyos, un tobogán acuático Wet Willy de 28 pies de altura, canoas, kayaks, tablas de remo, veleros, un edificio de administración y un comedor equipado con Internet inalámbrico de alta velocidad, Logia Scoutmaster con Internet, y una cancha de baloncesto.

La reserva se encuentra en la región de Piedmont de Virginia y tiene bosques caducifolios y de coníferas, colinas onduladas, lagos y hermosos valles. La vida silvestre abunda en ciervos, ardillas, castores, pavos, zorros, conejos, gansos canadienses, patos e incluso una mofeta o dos.

A través de la previsión del Comité de Propiedad del Concejo, el Comité de Campamento y el Comité de Conservación, el Campamento T. Brady Saunders ofrece una instalación moderna que no resta valor a la belleza natural de la Reserva. ¡Camp T. Brady Saunders ofrece una gran experiencia al aire libre con instalaciones modernas y excelentes oportunidades de programas para Scouts de todas las edades!

### INFORMACIÓN DE CONTACTO

**Dirección postal del campamento**    **Dirección postal de la oficina del consejo**

1723 Camino de las Doncellas    8090 Villa Park Drive

Doncellas, VA 23102    Henrico, VA 23220

- **Oficina del Campamento - 804-556-0594** Por favor, use este número solo para Emergencias y Asuntos del Campamento
- **Oficina del Concejo – (804) 355-4306**



## Semanas de operación

Semana #1	Del 15 al 21 de junio
Semana #2	22 de junio – 28 de junio
Semana #3	6 de julio - 12 de julio
Semana #4	13 de julio - 19 de julio

## Estructura de tarifas del campamento

HOLD-A-SPOT - \$400 a pagar en el momento de la reserva, esta tarifa se aplica al saldo de su registro. JUVENTUD: \$435.00

\$410 Early Bird (aplicado a todos los Scouts que tengan el 50% de sus tarifas de campamento pagadas antes del 17 de marzo de 2025)

ADULTO:

\$195

For every 10 paid Scouts, one Adult/Leader fee will be free.

\$35 per day for Adults/Leaders who do not stay the entire week. The balance of the registration fee must be paid in full by May 30, 2025.

**NOTA: LAS TARIFAS ADICIONALES PARA ALGUNAS INSIGNIAS DE MÉRITO se agregarán a la inscripción en el momento de la selección de la insignia de mérito.**

**Esto incluye kits de artesanía para marroquinería, tallado en madera, cestería, así como gastos de materiales para metalurgia (soldadura y herrería), cohetería, alfarería y cocina. Se entregarán kits de artesanía a la Unidad, para los Scouts inscritos para esas insignias de mérito, al momento del registro. Se proporcionan insignias de mérito para las clases de insignias de mérito para las clases de insignias de mérito. En el puesto comercial se puede comprar munición adicional para disparar en el tiempo libre.**

## Política de Cancelación/Reembolso

El Consejo del Corazón de Virginia se esfuerza por proporcionar el mejor programa para los Scouts que asisten a nuestro Campamento. Firmamos contratos con el personal y los proveedores en febrero, y las cancelaciones después del 1 de mayo de 2025 socavan nuestra capacidad de ofrecer un programa de calidad.

### PLAZAS RESERVADAS SIN CUBRIR:

- Todos los lugares reservados sin llenar deben cancelarse antes del 1 de mayo.
- Las unidades que tengan cupos reservados sin llenar y quieran cancelarlos después del 1 de mayo, serán responsables del 50% del costo de ese cupo reservado.

### CANCELACIONES:

- Antes del 1 de mayo, cancelaremos todas las inscripciones y reembolsaremos el dinero pagado.
- Las cancelaciones por cualquier motivo del 1 al 31 de mayo serán reembolsadas al 50%.
- Después del 1 de junio, no habrá reembolsos por cancelaciones. Razones como el horario de vacaciones, la escuela de verano, los eventos deportivos y el cambio de opinión de última hora no son razones aceptables para las cancelaciones.
- Después del 1 de junio, en el caso de muerte de un familiar inmediato, enfermedad o lesión, o transferencia militar, reembolsaremos todo menos el 50% del costo de la inscripción con la documentación de respaldo adecuada presentada al Consejo por el liderazgo de la Unidad.



- Todas las solicitudes de cancelación deben ser enviadas, por el contacto de registro de la Unidad en el archivo, a pamelamiscikowski@scouting.org. No se aceptarán solicitudes de cancelación que sean llamadas o enviadas directamente por los padres.
- La solicitud de cancelación debe incluir la Unidad #, el nombre de la persona registrada que se cancelará, el motivo de la cancelación y para las inscripciones posteriores al 1 de junio, cualquier documentación de respaldo.
- Los reembolsos se procesan desde el Centro de Servicios del Consejo y se reembolsarán a la Unidad en la forma del pago original.

## Políticas Generales del Campamento

Camp T. Brady Saunders es un campamento acreditado a nivel nacional por BSA que pertenece y está operado por el Consejo del Corazón de Virginia. Su personal y todos los participantes, incluidos los Scouts y los líderes, deben ser miembros registrados actualmente de los Boy Scouts of America. Todas las tropas deben tener dos líderes registrados en BSA, de 21+ años de edad en el campamento en todo momento. Si asisten mujeres, siempre debe haber proporciones adecuadas de liderazgo masculino y femenino en el campamento. Se deben seguir todas las reglas relacionadas con la protección de los jóvenes para las tropas de Scouts BSA. De acuerdo con la ley federal y la política del Departamento de Agricultura de los Estados Unidos, esta institución tiene prohibido discriminar por motivos de raza, color, origen nacional, sexo, edad o discapacidad. Todos los adultos que asistan al campamento deben haber completado la capacitación en protección juvenil disponible en [myscouting.org](http://myscouting.org).

## Exploradores Provisionales

Los Campistas Provisionales son Scouts individuales que asisten a un campamento de verano sin su Tropa. A veces, los campistas provisionales asisten con uno de los padres o un líder. Estos Scouts todavía son considerados Scouts Provisionales. Estamos muy emocionados de poder ofrecer a los Scouts individuales la oportunidad de asistir a nuestro campamento. Los Scouts Provisionales serán asignados a una Tropa de una de dos maneras. El Scout puede ser puesto en una Tropa con liderazgo voluntario formado específicamente para actuar como una Tropa Provisional durante la semana; o bien, se agregarán a una Tropa ya existente que haya acordado tomar al Scout como parte de su Tropa durante la semana.

## PREPARÁNDOTE PARA TU AVENTURA EN EL CAMPAMENTO DE VERANO

### Septiembre – Marzo

- Regístrese en línea o use un formulario de registro en papel para registrarse en el campamento de verano.

### Febrero

- 10 de febrero, se cierra la reserva de un lugar y se abren las inscripciones.
- Usando el enlace de su reserva inicial, regrese y confirme la cantidad de lugares Scout y adultos que necesita y comience a ingresar la información de registro para cada uno.

### Marzo

- **Pague la mitad de todas las tarifas de tropa antes del 17 de marzo para asegurar la tarifa de reserva anticipada y poder registrar a los Scouts para obtener insignias de mérito.**
- Pida a los Scouts que seleccionen su insignia de mérito y las opciones de programa para el campamento de verano utilizando la guía de insignias de mérito
- Los scouts que toman Fitness Personal y Administración Personal deben comenzar a trabajar en su paquete de prerequisites
- El registro en línea de la insignia de mérito comienza el 17 de marzo al mediodía. Los Scouts deben tener pagado el 50% de la cuota de participación para poder seleccionar las insignias de mérito.

### Mayo

- Elimine los lugares sin llenar de su reserva antes del 1 de mayo o perderá el depósito del 50% en el acto.
- Pague el saldo restante de la reserva antes del 30 de mayo de 2025.



## 2 meses antes de la salida

- Entregue a cada Scout una lista de verificación de equipo personal
- El comité verifica con los padres de todos los Scouts que no están inscritos actualmente para asegurarse de que no asistirán
- El líder de tropa comienza la planificación del programa para el campamento
  - Revisar las ideas de programas de cada Scout
  - Determinar las necesidades de patrulla y avance de tropas/programas
- Comprobar el estado de los pagos de las tasas
- El Comité de Tropas y los padres comienzan los planes para el campamento
  - Necesidades de transporte
  - Necesidades de equipamiento
  - Liderazgo extra
  - Necesidades financieras
- Descargue el formulario médico parte A, B y C del sitio web y distribúyalo a todos los Scouts

## 1 Mes antes de la salida

- El líder de la tropa celebra una reunión de planificación del campamento con el Consejo de Líderes de Patrulla
  - Revise las listas de verificación de los equipos
- Recuerde a todos los Scouts y a sus padres los arreglos, los horarios de salida, la noche de visitas, etc.
- Comprobar el estado de los pagos de las tasas

## 2 Semanas antes de la salida

- Asista a la reunión de zoom previa al campamento de 2 semanas para enterarse de cualquier cambio de última hora.
- Inventario de las habilidades de la tropa frente al mar: si realiza controles de natación previos al campamento, descargue el formulario del sitio web del campamento
  - Aprendices (no nadadores)
  - Principiantes
  - Nadadores
- Recuérdeles a todos los Scouts y a sus padres los arreglos, los horarios de salida, la noche de visitantes y otros detalles del campamento.
- Pague las tarifas restantes para garantizar un registro rápido en el campamento.

## 1 semana antes del campamento

- Todos los formularios médicos de los Scouts y líderes deben ser completados – Jefe de Tropa por favor revise antes de su llegada (POR FAVOR ENVÍE UN **COPIA** DEL FORMULARIO MÉDICO, NO EL ORIGINAL)
- El Jefe de Tropa celebra el último Consejo de Líderes de Patrulla sobre el campamento
- El Comité de Tropas se reúne para atar los cabos sueltos
- Si aún no se ha pagado, pague las tarifas pendientes para garantizar un registro rápido en el campamento
- Imprima a cada Scout una copia de su horario de campamento

## Primer día en el campamento: horario de check-in y procedimientos

10:00 a.m. – 1:00 p.m.

Llegada temprana: pase por el edificio de administración para registrarse, confirmar su asignación de campamento y recibir un mapa del campamento. Le invitamos a conducir a su campamento y comenzar a armar el campamento, asegúrese de usar solo las tiendas de campaña que se les asignen. Recuerde no exceder las 10 millas por hora. Cuando se registre en Administración y aproveche la llegada temprana, su guía del sitio se reunirá con usted en su campamento poco después de las 2:00 p. m. para comenzar el proceso formal de registro. ¡Este es un buen momento para hacer del sitio tu hogar durante la semana!



14:00 – 15:30

Check-in formal : estacione en el lote detrás de la oficina del campamento. Si no llega temprano, se encontrará con su guía del sitio en la oficina del campamento cuando llegue al campamento. Su guía del sitio acompañará a sus Scouts a su sitio. Un Jefe de Tropa y SPL permanecerán en la Oficina del Campamento para completar el registro o, si está lleno, pueden optar por regresar cuando sea más lento. Por favor, tenga a mano lo siguiente:

- Todos los materiales necesarios para completar cualquier transacción financiera
- Una copia de la lista de su tropa con los números de teléfono celular de todos los líderes en el campamento.
- Una lista escrita de cualquier cambio en la insignia de mérito necesario
- Una lista de todos los que están en el campamento y una lista de los campistas registrados que no asisten al campamento \_
- Transfiera todos los vehículos al estacionamiento principal antes de las 2 pm.
- Registro formal completo de los Jefes de Tropa en el Edificio de Administración

14:00 – 17:00

Recorrido por el campamento: su guía del sitio llevará a la tropa a un recorrido por el campamento. También se tomará una foto de la tropa en este momento. Le enviaremos esta foto por correo electrónico para que haga copias para aquellos que la deseen.

Chequeo Médico en el Health Lodge – Hacer que **cada** Scout presente su propio formulario médico al Oficial de Salud para su revisión. Los medicamentos pueden dejarse en el Health Lodge en este momento, si no están asegurados en su campamento por un Jefe de Tropa. Las etiquetas de amigo se emitirán solo después de que se reciban los exámenes médicos. Sugerimos que una segunda copia de los Formularios de Salud permanezca con los líderes en el campamento.

El paseo marítimo – Se realizan controles de natación. Si su tropa aprovechó las pruebas de natación previas al campamento, preséntelas al Director de Deportes Acuáticos junto con la documentación de respaldo. La hoja de controles de natación antes del campamento está disponible en el sitio web de Brady Saunders [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net) y en el apéndice de este documento.

El Comedor – Habrá una parada en el comedor donde se verá una demostración de los procedimientos del comedor. Es importante que todos los campistas asistan para facilitar mejor las comidas a lo largo de la semana.

17:30 Parte del camarero en el Comedor. Enviar un camarero por cada seis Scouts y Líderes en total.

Haz que el resto de tu tropa con uniforme de campaña completo, con banderas, se presente en la Plaza del Águila para la retirada.

5:40 PM Ceremonia de retiro en Eagle Plaza (frente al comedor) se requiere uniforme. – Se requiere asistencia (excluyendo camareros). Los anuncios de la noche se harán después del retiro.

6:00 PM Cena

19:00 – 20:15

La reunión de la Mesa Redonda del Jefe de Tropa y el Líder de Patrulla Superior es en el Pabellón STEM.

Demostración frente al mar: esto es obligatorio para todos los demás Scouts y Líderes en el campamento y se lleva a cabo en el frente marítimo.

8:30 PM Se abren las áreas del programa para que los scouts se acostumbren a las

ubicaciones de las clases. 8:30 PM La oficina de administración está abierta para

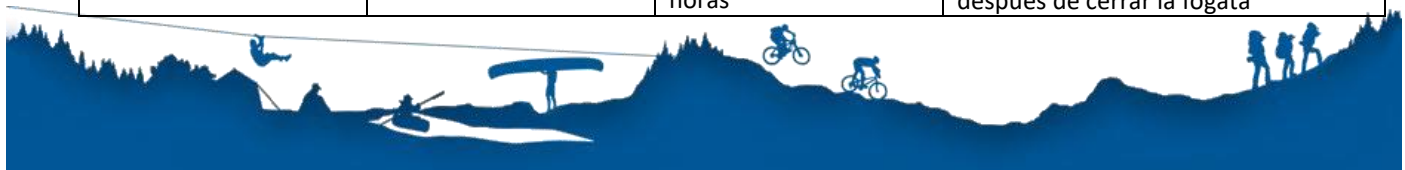
cualquier cambio necesario en la insignia de mérito.

10:00 PM Grifos— (Luces apagadas—Todo en silencio)

**Horario de la Sala de Operaciones:**

(Sujeto a cambios - verifique los horarios cuando llegue al campamento)

DOMINGO 20:00 - 21:30 horas	LUNES 9:00 a.m. - 12:00 p.m. 14:00 17:30 horas	MARTES - JUEVES 9:00 a.m. - 12:00 p.m. 14:00 - 17:30 horas 19:30 - 21:30 horas	VIERNES 9:00 a.m. - 12:00 p.m. 14:00 - 17:30 horas estará abierto durante 1 hora después de cerrar la fogata
--------------------------------	--	--	--





## Horario Diario Básico

<u>Hora</u>	<u>Evento</u>
7:00 a.m.	Primera llamada
<b>7:45*</b>	De los camareros al comedor
7:50	Ceremonia de color por la mañana en Eagle Flag Plaza: asistencia obligatoria <i>(atuendo listo para participar en insignias de mérito)</i>
8:00	Desayuno
8:45	La concentración de tropas en los campamentos se prepara para la inspección diaria. La intendencia está abierta para herramientas y suministros.
9:00 – 10:15	
10:25 – 11:40	1º Periodo de la Insignia
<b>11:50*</b>	de Mérito 2º Periodo de
12:00 p.m.	la Insignia de Mérito
12:15	<b>Reunión de Tropas en Campamentos / SPL y Reunión de Jefes de Tropa</b>
1:10 – 2:10	De los camareros al
2:25 – 3:35	almuerzo del comedor
3:45– 5:00	3º Periodo de la Insignia
<b>5:00*</b>	al Mérito 4º Periodo de
5:40	la Insignia al Mérito
6:00	Periodo libre Periodo de Natación Abierta Áreas del programa para que los campistas trabajen en proyectos
6:15	<b>Reunión de tropas en campamentos</b>
7:15 – 8:30	De los camareros al comedor
8:30	Retiro nocturno en todo el campamento en Eagle
9:00	Flag Plaza Cena
9:45	Período de actividad nocturna (actividades planificadas del campamento) Período de actividad de la tropa
<b>10:00*</b>	Devociones vespertinas (Capilla disponible para las ceremonias personales de las tropas) Llamado a los cuarteles
	<b>Todos los exploradores a su propio sitio, luces apagadas, todo en silencio, revisión de cama</b>

\* Por favor, cuente las cabezas para asegurarse de que todos sus Scouts estén presentes.

\*\* Horario sujeto a cambios.

NOTA: LA ASISTENCIA, LA PARTICIPACIÓN, EL CLIMA U OTROS FACTORES IMPREVISTOS PUEDEN REQUERIR CAMBIOS DE HORARIO DURANTE LA SEMANA. SI ESTO OCURRE, SE LE NOTIFICARÁ LO ANTES POSIBLE DE ESOS CAMBIOS.



## Procedimientos de salida y último día en el campamento

Antes de las 7:30 am, o después del desayuno, se permitirá el ingreso al campamento de un vehículo por Tropa para retirar el equipo. Por favor, no hay vehículos en la carretera, entre las 7:30 y las 8:00 am, mientras los campistas se trasladan al comedor. ¡Recuerda conducir despacio!

A las 9:00 a.m., su guía personal llegará a su campamento y completará la hoja de pago. Si planea irse antes, informe al personal del Comisionado para que puedan hacer arreglos especiales para que inspeccionen su sitio.

Una vez que se complete la inspección, llevará su hoja de pago al edificio de administración para completar el proceso de pago. Recibirá su paquete de préstamo que contiene los premios, parches e instrucciones de la hoja de finalización de la insignia de mérito de su tropa. También recogerá sus formularios médicos y cualquier medicamento; *Todos los formularios médicos dejados en el campamento deben ser destruidos según la ley federal.*

## Llegada del lunes por la mañana

El Campamento T. Brady Saunders permite que las unidades lleguen el lunes por la mañana, a partir de las 7 a.m., no antes. Por favor, acérquese al edificio de la Administración del Campamento, donde registraremos su unidad y se encontrará con su guía del sitio. Su guía del sitio lo llevará a su sitio para dejar su equipo y luego lo llevará al Health Lodge para volver a chequeos médicos. El Health Lodge le emitirá etiquetas de amigo. Un líder debe llevar las etiquetas de compañero a la costa a la junta de compañeros y luego la tropa debe presentarse en el comedor para desayunar.

Recomendamos encarecidamente que las tropas que lleguen el lunes aprovechen las pruebas de natación previas al campamento, sin embargo, si sus Scouts aún necesitan ser revisados para nadar, lo harán al comienzo de cada una de sus insignias de mérito acuático y para aquellos que no toman una clase acuática, las pruebas de natación estarán disponibles al comienzo de la natación libre.

## Llegadas y salidas del campamento a mitad de semana

Todos los campistas, jóvenes y adultos, deben registrarse en la oficina del campamento. Esto se aplica a cualquier persona que llegue o salga del campamento. Es fundamental que siempre sepamos quién está, o no, en el campamento. Un Scout debe tener un Jefe de Tropa presente en el momento de la salida para confirmar que el Scout puede irse. ¡Gracias por su ayuda!

## Pulseras de campamento

Todos los campistas, jóvenes y adultos, deben usar la pulsera de color que se les entregó al registrarse. Cualquier persona que se encuentre en el campamento sin esta pulsera será escoltada inmediatamente al edificio de la Administración. Las bandas de repuesto están disponibles en el Edificio de Administración.

## Formularios Médicos, Medicamentos en el Campamento y Procedimientos de Health Lodge

El Oficial de Salud es un técnico de emergencias médicas certificado. Un médico del campamento está de guardia las 24 horas del día. El Hospital St. Mary's, en Richmond, Virginia, tratará a los pacientes de emergencia del campamento. La Asociación de Bomberos y Rescate del Condado de Goochland proporciona transporte de emergencia si es necesario. Los líderes de la unidad proporcionan transporte



que no sea de emergencia a Kid-med in Short Pump o al Hospital St. Mary (según lo determine el Oficial de Salud).

TODOS los campistas, tanto jóvenes como adultos, deben tener un Registro Médico y de Salud Anual completo Parte A, B y C cuando se presenten al campamento; debe completarse en su totalidad. Se colocará en el archivo de la Logia de Salud y se devolverá a la Tropa a la salida. Cualquier formulario que se deje en el campamento cuando una tropa se vaya, debe ser destruido de acuerdo con la ley federal. Por favor, no entregue a Health Lodge formularios médicos originales, por favor envíe una copia del original.

Los formularios deben estar fechados dentro de los últimos 12 meses y **Las partes A, B y C deben ser completadas y firmadas por un médico.** No se aceptarán formularios incompletos. Todos los líderes rotativos también deben tener un formulario médico actualizado, Partes A, B y C. **Por favor, complete estos formularios cuando llegue al campamento. No podemos permitir que ningún participante permanezca en el campamento sin estos formularios completados.**

**En caso de emergencias, llame a la oficina del campamento al (804) 556-0594, al Director del Campamento al (804) 314-6261.**

### **Procedimientos de control de natación y frente al mar**

Todos los Scouts que vengan al campamento y tengan la intención de participar en cualquier evento relacionado con la costa deben pasar por un control de natación en el campamento o completar un control de natación previo al campamento, disponible en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net). Hay un documento disponible en este sitio web, que tiene toda la información y los formularios que su tropa necesitará para completar los controles de natación previos al campamento. Cada tropa, en su totalidad, irá a la costanera durante el recorrido por el campamento. Deberán estar en traje de baño durante este tiempo y estar listos para participar en los controles de natación. También hay una demostración frente al mar a las 7:00 p.m. en su primer día en el campamento, a la que todas las tropas deben asistir. *¡Los zapatos abiertos no están permitidos fuera del área frente al mar!*

### **Objetos**

Desafortunadamente, incluso en el campamento Scout, ocurren pérdidas. Para protegerse, los artículos que no desee perder deben dejarse en casa. El campamento no tiene seguro para artículos personales y no se hace responsable de la pérdida o robo de artículos personales. Las tiendas de campaña son áreas privadas. En ningún momento un Scout debe entrar en la tienda de otro Scout. ¡Reporte cualquier actividad de este tipo al Equipo de Administración del Campamento!

### **Máquinas CPAP y electricidad en campings**

Hay un número limitado de campings disponibles para suministrar electricidad a las máquinas CPAP. En el momento de realizar su registro, se debe informar al Director del Campamento si se traerá una máquina CPAP que necesite energía. **Desafortunadamente, no podemos garantizar que la energía esté disponible para su unidad CPAP.** Se recomienda que traiga una máquina que funcione con baterías. La electricidad suministrada en los campings es solo para estas máquinas. Las unidades de aire acondicionado no están permitidas en los campamentos ni en las tiendas de campaña.





## Correo

Las entregas y recogidas diarias se realizan en el campamento. El correo saliente se recogerá del buzón después del desayuno todos los días. El correo entrante puede ser recogido en el comedor por un líder adulto después del almuerzo. Todos los paquetes deberán recogerse de la chimenea del comedor. El correo a los campistas debe dirigirse de la siguiente manera:

Escucha \_\_\_\_\_ de Tropa # \_\_\_\_\_ Semana # \_\_\_\_\_  
Camp T. Brady Saunders  
1723 Maidens Rd  
Maidens, VA 23102

## Amazon u otros servicios de entrega

Si necesita pedir algo para que se le entregue mientras está en el campamento, use la dirección **1723 Maidens Road, Maidens, VA 23102.**

## Fogata de Cierre/Visitantes:

**Recuerde que no se permiten mascotas en el campamento.** No se permiten vehículos en el campamento, excepto para recuperar el equipo para las unidades que salen temprano, solo entre las 5 p.m. y las 6 p.m. Todos los vehículos deben tener un pase de vehículo emitido a través del edificio de Administración del Campamento, excepto durante el check-out de los sábados.

Los padres están invitados a cenar el viernes con sus scouts y asistir a la fogata de cierre, que comienza a las 8:15 p.m. No tenemos cena familiar. Si los padres desean cenar el viernes por la noche, pueden traer una comida de picnic y después de la ceremonia de la bandera por la noche, pueden cenar en el césped frente al comedor.

La fogata del viernes por la noche es una serie de parodias y canciones interpretadas por los Scouts. Además, se entregan premios tanto a tropas como a individuos. La fogata terminará a las 10:00 PM.

Si los Scouts o las Tropas se van temprano, deben firmar su salida en el edificio de la Administración. Todos los huéspedes deben estar fuera del campamento a las 10:30 p.m. La salida de invitado no es necesaria a menos que un Scout se vaya a casa temprano del campamento.

## Política de trajes de baño del campamento

Todos los trajes de baño deben ser modestos. Para los hombres, no se permiten calzoncillos de baño ajustados o pantalones de baño lo suficientemente cortos como para permitir la exposición. Para las mujeres, los bikinis no están permitidos. Los tankinis modestos o los trajes de baño de una sola pieza son apropiados.

## Fumar en el campamento

**De acuerdo con la política nacional de scouting, las leyes estatales y locales, se permite fumar en el campamento en las áreas designadas.** El área para fumadores se encuentra en la esquina suroeste del estacionamiento del edificio de administración. Por favor, reencuadre de fumar en los campings.



## EQUIPO DE TROPA/PATRULLA PARA LLEVAR AL CAMPAMENTO

Comedor	Cuadro de avance de la tropa o copia	Lona para cada tienda de campaña (8'x10')
Tendedero de 100 pies	Banderas de la tropa y de los Estados Unidos	Bandera de la patrulla
Libro de registro de la tropa	Unidos	Reloj despertador
Lápices, papel	Equipo de cocina de la patrulla, hornos holandeses	Chinchetas
Libro de canciones	Equipo para la ceremonia	Materiales para parodias
Botiquín de primeros auxilios de la tropa	Folleto de insignias de mérito	Actividades de la tropa
Actas del Scoutmaster	Manual del Scoutmaster	Guía del líder
Carpas personales (opcional)		

Materiales de cocina para la competencia de cocina del Scoutmaster y la competencia de cocina en horno holandés

Linternas, velas y estufas: se pueden usar combustibles líquidos en el campamento, pero deben almacenarse bajo llave con el intendente.

## EQUIPO PERSONAL DE LOS SCOUTS PARA LLEVAR AL CAMPAMENTO

ARTÍCULO	NÚMERO SUGERIDO
Mochila	1
Bolsa de dormir o 2 sábanas y manta	1
Almohada	1
Una lona plástica grande (impermeabilización adicional para la tienda de campaña)	1 por cada 2 exploradores
Linterna/faro	1
Uniforme de campo Scout completo	1
Zapatos para caminar (zapatos para acampar)	1
Zapatos para acampar (zapatos cerrados para usar en el campamento)	1
Chanclas (para ducharse)	1
Ropa interior y calcetines	6 pares
Ropa adicional (pantalones cortos, pantalones, camisetas)	3 juegos
Gorro	1
Chaqueta impermeable	1
Bañador	1
Ropa impermeable	1
Toalla de baño/paño/jabón	1 cada uno
Cepillo de dientes y pasta de dientes	1 cada uno
Botellas de agua	2
Cepillo o peine	1
Formulario médico completo (PARTE A, B y C)	<b>REQUERIDO</b>
Dinero para gastos	
Libros de insignias de mérito	
Manual Scout	
Papel y bolígrafos	
Requisitos parciales de insignias de mérito completos	
Equipo de protección personal	

## EQUIPO OPCIONAL

Equipo de pesca	Repelente de insectos y protector solar	Instrumento musical	Reloj despertador
Cámara y baterías		Material religioso	Lona adicional



## PREMIOS Y PARCHES

**Parche de campamento:** Cada campista ganará un parche de campamento una vez que complete una semana completa.

**Premio de Campamento Limpio:** Las unidades deben cumplir con los estándares del servicio del comisionado en las inspecciones diarias del campamento.

**Premio de la Patrulla de Honor:** Este premio puede ser ganado por una Patrulla si cumple con los requisitos enumerados en la Solicitud de Patrulla de Honor disponible en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net).

**Premio a la Tropa de Honor:** Este premio puede ser ganado por una Tropa si cumple con los requisitos enumerados en la Solicitud de Tropa de Honor, disponible en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net).

**Insignia al Mérito del Jefe de Tropa:** Este premio puede ser ganado por los participantes adultos que completen los requisitos en el folleto de la insignia de mérito del Jefe de Tropa, disponible en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net).

**Milla de Natación:** Otorgada a los Scouts individuales que nadan una milla sin detenerse durante su estadía en el campamento.

**BSA Paddle boarding:** Otorgado a los Scouts individuales que completan el programa BSA Paddleboard (parche disponible para su compra en Trading Post).

### Premios diarios:

**Bitácora espiritual:** Cada día el *Bitácora espiritual* se presentará en el retiro a la Tropa más enérgica del día. Será deber de esa Tropa decorar el tronco y traerlo de vuelta al día siguiente. Ser asegúrate de llevar contigo artículos para decorar el Diario de Espíritus.

**Limpieza:** Cada día el *Limpieza* se otorgará en el retiro a la Tropa con el campamento más limpio del día. Será deber de esa Tropa decorar la escoba y traerla de vuelta al día siguiente. Asegúrese de llevar artículos con usted para decorar el premio Clean Sweep.

**Copa de Retirada:** Cada día se otorgará la *Copa* de Retirada a la tropa más impresionante de Retirada. Será el deber de esa Tropa decorar la copa y traerla de vuelta al día siguiente. Asegúrate de llevar contigo artículos para decorar la Copa de Retiro.

**Concursos:** Los ganadores máximos de los siguientes eventos recibirán un reconocimiento en la fogata de cierre: Trofeo de Voleibol, Concurso de Cocina de Jefe de Tropa, Concurso de Cocina en Horno Holandés, Acción de Vaqueros y Tiro de Jefe de Tropa.





## PROGRAMA ESPECIAL DE ACTIVIDADES

En las tardes de 7:00 a 8:30 PM habrá un juego o actividad especial de campamento en el que pueden participar las Tropas y/o Patrullas. Estos períodos de actividades abiertas no se ofrecen como clases de insignias de mérito.

### Programas de Actividades Abiertas: \*

#### Acuáticos:

- Navegación abierta: canoas, botes de remos, kayak
- Iceberg 14 pies muro de escalada inflable y tobogán. en el lago
- Tobogán acuático Willy mojado de 100 pies
- Natación Abierta
- Media milla de natación (martes a las 6:30 a.m.)
- Mile Swim (miércoles a las 6:00 AM)

#### Tiro Deportivo:

- Tiro con arco 3D

#### Juegos:

- Voleibol
- Baloncesto
- Juegos frente al mar
- Caza de personal
- Campo de 9 hoyos Disk Golf
- Curso de Orientación en Campamento
- Campamento Curso de Geocaching
- Frisbee definitivo
- Es posible que se agreguen o soliciten otros juegos

#### **Eventos para todo el campamento:**

Domingo – Orientación frente al mar, Demostraciones del área del programa, Lunes – Fogata de apertura presentada por el personal

Martes – Juegos frente al mar

Miércoles – Juego en todo el campamento, Cena del Jefe de Tropa con el Ejecutivo Scout, Tiro de Acción de

Vaqueros (para adultos) Jueves – Servicio de Capilla, Concurso de cocina en horno holandés, Concurso de

cocina del Jefe Scout,

Viernes – Fogata de cierre

Viernes – Fogata de cierre

*\*Actividades sujetas a cambios*



## PROGRAMAS Y CLASES PARA ADULTOS

Muchos de los programas nocturnos tendrán un componente que es específicamente para los Scoutmasters. También se ofrecerán varias actividades para los Scoutmasters, incluyendo la actividad de golf del Scoutmaster, la opción de ganar la insignia de mérito del Scoutmaster, además de muchas otras actividades divertidas y emocionantes.

Además, se ofrecerán las siguientes clases y actividades para líderes adultos en el campamento:

- Seguridad a flote y defensa segura para nadar
- Súbete de forma segura
- No dejes rastro
- Camina de forma segura
- Supervisión de BSA Aquatics: Seguridad en embarcaciones de remo
- Natación y Rescate Acuático
- Certificación de RCP y Primeros Auxilios: se ofrece semanalmente \$ 30 para participar.
- Scoutmaster Sesión de fotos nocturnas y tiro de acción de vaqueros

Los Jefes Scouts tienen la oportunidad de asistir a una cena especial de bistec con el Ejecutivo Scout del Consejo del Corazón de Virginia el miércoles por la noche. Esta cena es una gran oportunidad para conocer a los líderes de nuestro Consejo y discutir sobre el Movimiento Scout. Por favor, deje al menos un adulto con su tropa en el comedor. Si invita a adultos que no están registrados con la tropa durante la semana, habrá un cargo de \$ 10.00 y debemos saberlo antes del mediodía del miércoles. A continuación, habrá un concurso especial de tiro exclusivo para Scoutmasters.

## TRÁMITES DEL COMEDOR

En Camp T. Brady Saunders, nos gusta pensar en nuestros campistas como familia. El momento más familiar del día es a la hora de comer. Todas las comidas que se sirven en el campamento se sirven al estilo familiar. Cada mesa recibirá comida para toda la mesa y compartirán la comida al estilo familiar.

## ARREGLO

Cada Tropa necesita enviar un camarero por cada seis Scouts, a menos que el Mayordomo del Comedor haya hecho otros arreglos con la Tropa. Los camareros deben llegar 15 minutos antes del desayuno y el almuerzo y 20 minutos antes de la cena. Solo necesitamos un camarero por mesa. Esta es una parte importante del campamento y para garantizar que todos tengan su turno, se les pedirá a los camareros adicionales que esperen afuera hasta que comience la comida.

Hay una pizarra de borrado en seco colocada en el comedor, al lado de la puerta de salida de la cocina. Este tablero describirá qué utensilios; Se necesitan platos y tazas para la comida. Estos son los artículos que los camareros recogerán de la cocina y la mesa central para cada comida. Luego, el camarero revisará la pizarra de borrado en seco junto a la puerta de la cocina para ver qué alimentos se servirán y qué cantidad de cada artículo se necesita por mesa. Recuperarán todos los alimentos fríos, como leche, papas fritas y pan antes de que comience la comida. Si un camarero no está seguro de cómo debe estar configurada su mesa, puede consultar



la mesa principal y pedir ayuda al mayordomo del comedor.

El personal comerá con los campistas en sus mesas. El mayordomo del comedor le dirá cuántos empleados se supone que deben sentarse en su(s) mesa(s). Al comienzo de la comida, levante la mano si tiene un asiento para un miembro del personal.

Hay dos puertas al entrar en la zona de servicio de alimentos. Hay una puerta y una puerta exterior.

El camarero permanecerá junto a su mesa hasta que el Mayordomo del Comedor invite a los Scouts y Scouters a entrar en el comedor.

### **DURANTE LA COMIDA**

Todos permanecerán de pie hasta que se diga la gracia. Después de la gracia y siguiendo las instrucciones del mayordomo del comedor, los camareros entrarán en la cocina para recoger todos los platos calientes. Si hay segundos disponibles en un artículo, el Mayordomo del Comedor marcará el artículo en un círculo en el tablero de alimentos. Cuando la comida esté a punto de terminar, el mayordomo del comedor anunciará "el postre está disponible" y el camarero podrá recuperar el postre de la cocina.

### **LIMPIEZA**

Los camareros permanecerán en su mesa después de la salida del comedor. Los camareros también esperarán para comenzar a limpiar hasta que el mayordomo del comedor anuncie el procedimiento de limpieza.

Todos los platos, fuentes, tazones, jarras y tazas se llevarán a la mesa trasera al lado de la puerta IN. Todos los cubiertos y utensilios para servir se colocarán en los contenedores grises ubicados en la mesa central. Todos los artículos sin abrir, como papas fritas, condimentos, leche, jugos y cereales, se llevarán a la cocina. Todos los líquidos adicionales deben verterse en el contenedor de líquidos residuales. Luego, los camareros limpiarán su mesa y bancos con los manteles que se encuentran en la mesa central y apilarán los bancos encima de las mesas. Luego se barre el piso debajo de la mesa y alrededor de la mesa.

Una vez que el camarero sienta que su área está limpia, levantará la mano y esperará a que el mayordomo del comedor revise su mesa. Los camareros deben esperar a que se apruebe su zona antes de poder abandonar el comedor.

### **NECESIDADES ALIMENTARIAS ESPECIALES**

El Campamento T. Brady Saunders planifica el menú para el campamento siguiendo las pautas nacionales de nutrición y recibe la aprobación de su menú de un dietista. El campamento emplea a un gerente de servicio de alimentos durante todo el año y ofrece un excelente menú de campamento.

Hacemos todo lo posible para ofrecer opciones de menú que se adapten a muchas necesidades dietéticas diferentes y consideraciones de alergias. La mantequilla de maní y la mermelada siempre están disponibles como alternativa o adición a cualquier comida, pero debido a preocupaciones de alergias, cada mesa debe solicitarla individualmente.

No es posible proporcionar alimentos para satisfacer todas las necesidades dietéticas y alérgicas, pero haremos todo lo posible. La solicitud de necesidades dietéticas alternativas debe hacerse al menos dos semanas (2 semanas) antes de la llegada al campamento.





## CAMPAMENTO, SENDEROS PARA BICICLETAS DE MONTAÑA Y CICLISMO

Las bicicletas se pueden usar para ir y venir de las clases de insignias de mérito. Se deben usar cascos mientras se conduce. Las bicicletas están limitadas a los senderos designados y a los caminos para acampar. Por favor, observe la educación vial adecuada mientras esté en los caminos del campamento. Las bicicletas deben estacionarse en los portabicicletas designados provistos en todo el campamento o fuera del camino de otros campistas. Las bicicletas no deben estacionarse alrededor del comedor.

Camp T. Brady Saunders está equipado con 10 millas de senderos para bicicletas de montaña. Los exploradores pueden traer sus bicicletas y andar por los senderos. Los cascos deben usarse siempre mientras se conduce. Cuando los scouts recorren los senderos durante el tiempo libre, se debe informar al Jefe de Tropa. Se debe seguir el sistema de compañeros para cualquier conducción por senderos.

### Programa de registro de registro e insignia de mérito de Black Pug

---

#### Registro

Camp T. Brady Saunders administra sus inscripciones de campamentos utilizando el programa Black Pug. Se trata de un servicio online utilizado por nuestro Ayuntamiento para la gestión de eventos. Puedes registrar tu tropa en línea a través del programa Black Pug en el sitio web del campamento o a través del calendario en línea del Consejo.

Habrán videos disponibles en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net) que lo guiarán a través del proceso de registro y el registro de la insignia de mérito

#### Actualización del registro

Volverá a iniciar sesión en Black Pug periódicamente para actualizar su registro e ingresar más información. *Es muy importante tener en cuenta que debe iniciar sesión en su registro existente, no crear uno nuevo: su historial de pagos está vinculado a su reserva y a su solicitud de camping.* En este momento, es posible que sepas que tu tropa planea ir al campamento en T. Brady Saunders. Puede seguir adelante y reservar un espacio para su tropa, así como una estimación de cuántos Scouts y adultos pueden asistir. El 10 de febrero de 2025 @ 6:00 pm se abrirán las inscripciones. En este momento, su asistencia al campamento comenzará a tomar forma y puede comenzar a agregar nombres a sus lugares reservados en preparación para cuando se abra el registro de la insignia de mérito el 17 de marzo. Por favor, asegúrese de dejar los lugares no utilizados antes del 1 de mayo para evitar cargos por cancelación.

#### Registro de Insignias de Mérito

El registro de la insignia de mérito se realiza a través del programa en línea Black Pug. Cuando te registres para el campamento, la persona con el contacto de correo electrónico principal tendrá acceso al sistema Black Pug. Las inscripciones se abren el 17 de marzo de 2025 a las 6:00 pm para insignias de mérito y programas en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net).

Camp T. Brady Saunders realiza un seguimiento de las insignias de mérito utilizando el informe de insignias de mérito de Black Pug. Registramos las insignias de mérito electrónicamente y se coloca una impresión de las insignias de mérito completadas y parcialmente completadas en el paquete de salida de las unidades.



## Tarjetas Azules

Si su Tropa o Consejo requiere tarjetas azules, el scout debe proporcionar una tarjeta azul con toda la información apropiada completada. Los instructores de la insignia de mérito completarán y firmarán los requisitos cumplidos por el explorador. Por favor, haga que sus Scouts traigan la tarjeta azul el último día de la clase de insignia de mérito para completarla.

## INFORMACIÓN SOBRE LA INSIGNIA DE MÉRITO, EL HORARIO DEL PROGRAMA Y LOS REQUISITOS PREVIOS

Para simplificar la Guía del Programa, se ha creado la Guía de Insignias de Mérito. Estará disponible en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net) a principios de 2025. Incluye las clases ofrecidas, los requisitos previos, los horarios de las clases y las ubicaciones de las clases. Hay 4 clases de insignias de mérito por día, pero todas las insignias de mérito no cumplen con los cinco días. Los bloques de insignias de mérito son de 1 hora y 15 minutos, con 10 minutos entre clases que permiten la transición. Con algunas insignias de mérito, el tiempo extra de clase permitirá que los exploradores tengan tiempo adicional para perfeccionar habilidades críticas. Los scouts podrán ganar 5-6 insignias de mérito. A continuación, se muestra un horario de muestra.

Insignia de Mérito	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
Tiro con arco	X	X	X	X	X
Cuero	X	X	X		
Primeros auxilios	X	X	X	X	X
Natación	X	X	X	X	X
Silvicultura				X	X



## Insignia de Mérito 2025 y Ofertas de Programas: *sujeto a cambios*

Animación de la herencia americana+ Tiro con arco  
Arte  
Astronomía a Cestería  
BSA Paddle surf \* Camping  
Piragüismo o Química  
Ajedrez  
**Ciudadanía en la Comunidad**  
**Ciudadanía en la Nación**  
**Ciudadanía en el Mundo**  
Escalada  
**Comunicación**  
**Cocina**  
**Ingeniería de Preparación para Emergencias**  
Ciencias Ambientales  
Primeros Auxilios  
Manejo de Peces y Vida Silvestre Pesca/Pesca con Mosca  
Silvicultura  
Geocaching  
Geología  
Artes  
Gráficas  
Tradiciones  
India  
Estudio de insectos  
Natación Instructiva  
Introducción al Liderazgo  
Kayak  
Marroquinería  
Salvavidas

Medicina  
Medalla Trabajo/Herrería Minería en la sociedad Realización de películas Naturaleza  
Ciencia Nuclear Oceanografía  
Orientación  
**Fitness Personal**  
**Gestión Personal**  
Fotografía Pionera  
Proyecto de Programación de Alfarería  
COPE\* Radio  
Estudio de reptiles y anfibios Tiro con rifle  
Robótica de remo  
Programa de Liderazgo Senior  
Tiro con escopeta  
Signos, señales y códigos  
Navegación en embarcaciones pequeñas  
Exploración espacial  
**Sostenibilidad Natación**  
Programa de Ciclismo Trail\* Trail  
Blazers\* Clima  
Soldadura  
Supervivencia en la naturaleza Tallado en madera

\* No es una insignia de mérito

+ Nuevo para 2025

\*\*Se requiere águila

## Insignias de Mérito de Tiempo Libre

Si un scout está interesado en tomar una de las insignias que se enumeran a continuación, comuníquese con John Allen al menos dos semanas antes de su llegada al campamento y haremos todo lo posible para proporcionar la insignia durante el tiempo libre.

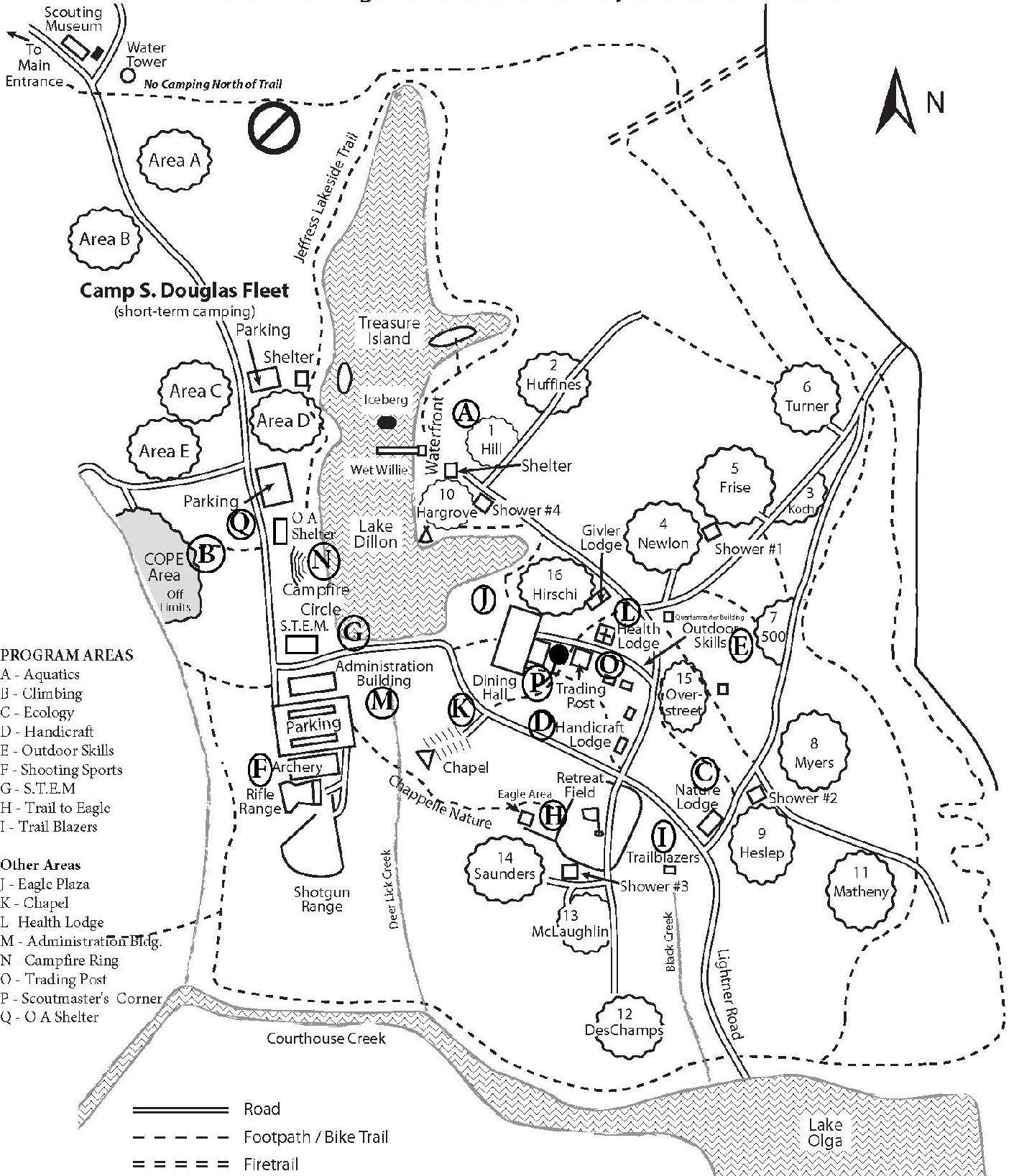
Colecciones  
Tecnología digital  
Electricidad  
Electrónica  
Energía

Huellas dactilares  
Diseño de juegos  
Invención  
Estudio de mamíferos  
Salud pública

Seguridad  
Ventas  
Exploración del patrimonio  
Búsqueda y rescate  
Teatro

# Camp T. Brady Saunders

Heart of Virginia Council #602, Boy Scouts of America





## Programas Especiales y Alta Aventura

### TRAIL BLAZERS – Programa de Campistas de Primer Año



¡A lo largo de la semana, los campistas de primer año abrirán su propio camino en el camino a Eagle mientras se divierten como nunca! El programa de los Trail Blazers combinará los requisitos de rango y el amor por el aire libre para inculcar en los jóvenes Scouts el deseo de lograr. También los inspirará a profundizar en el Movimiento Scout y las experiencias que puede brindar. Este programa está diseñado para exponer a los jóvenes Scouts a los requisitos para los rangos de Pie Tierno, Segunda Clase y Primera Clase. Trail Blazers no firma ningún requisito, excepto Fireman Chip y Tot 'n Chip. El explorador debe pasar por el programa de avance de tropas para completar los requisitos.

### Nuestra Visión

Proporcionar a los jóvenes Scouts la mejor oportunidad de experimentar el programa de Scouting en el Campamento T. Brady Saunders; proporcionar a estos scouts las herramientas y experiencias necesarias para tener éxito en sus carreras scouts; hacer que su experiencia con los Trail Blazers sea recordada y en la que se confíe por el resto de sus vidas; Pero lo más importante, ¡diviértete en todo lo que hacen!

¡Todos estamos emocionados y entusiasmados de tener la oportunidad de trabajar con estos futuros Eagle Scouts!

### Descripción de los Trail Blazers:

Trail Blazers es un programa de campistas de primer año diseñado para el nuevo Scout, el Scout que acaba de ascender de Webelos o se unió a la Tropa por primera vez justo antes del campamento. Es más una orientación hacia el exterior y hacia las instalaciones del Campamento T. Brady Saunders. Su propósito es ayudar a los nuevos Scouts a sentirse cómodos con los métodos del Escultismo y enseñar habilidades vitales para acampar.

Los scouts asisten a los Trail Blazers de 9 a.m. a 12 p.m. en el área de Trail Blazer y por la tarde en las clases de insignias de mérito. Uno de los períodos de insignias de mérito de la tarde será la insignia de mérito de natación o natación de instrucción. Durante el otro período de insignias de mérito de la tarde, pueden elegir entre la mayoría de las insignias de mérito que se ofrecen. Se sugiere la tradición india, la exploración espacial, la cestería o la marroquinería. Los Scouts Pioneros no están obligados a llevar estas insignias; sin embargo, su **elección** debe ser apropiada para su edad (es decir, no practicar deportes de tiro). Cada jueves por la noche, todos los Trail Blazer Scouts participarán en una actividad nocturna especial.

### Requisitos cubiertos

El programa Trail Blazer expone al nuevo Scout a las habilidades al aire libre incluidas en los rangos Tenderfoot, Segunda y Primera Clase. El personal de los Trail Blazers **no** firma ninguno de estos requisitos en el manual de un Scout, ya que creemos que estas habilidades deben practicarse y dominarse antes de que un Scout sea aprobado para cualquiera de los requisitos. Una vez que el Jefe de Tropa se sienta seguro de que el Scout ha dominado estas habilidades, las marcará como completas.



### **Se necesita equipo especial**

Cada Scout que participe en Trail Blazers necesitará, además de su equipo de campamento regular, los siguientes artículos que se utilizarán en el programa de Trail Blazers:

Una mochila de día o una bolsa de libros de algún tipo  
Manual Scout  
Una cantimplora o una botella de agua  
Impermeables

Papel y lápiz  
Una navaja de bolsillo  
Un pequeño botiquín personal de primeros auxilios

### **Inscríbete en Trail Blazers**

La inscripción para los Trail Blazers se realiza mediante el programa de registro Black Pug y está disponible el 15 de marzo. La selección de insignias de mérito para los dos bloques de la tarde también se realiza a través de Black Pug. Los participantes de Trail Blazer pueden elegir entre las insignias de mérito que se ofrecen, excepto los deportes de tiro y escalada.

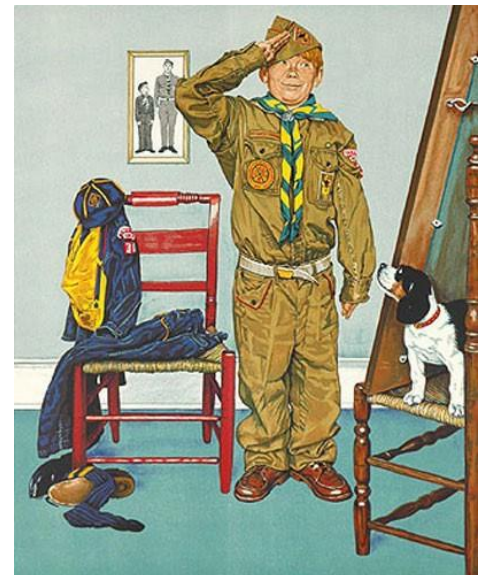
Los scouts que participen en Trail Blazers serán reconocidos en la fogata de clausura el viernes por la noche. Pueden comprar una camiseta de Trail Blazer en el Trading Post.

### **Reunión previa al campamento de orientación para padres y campistas de primer año**

Ofrecemos una orientación especial para los campistas de primer año y sus padres. Será en el campamento el sábado 14 de junio de 9 a.m. al mediodía con un almuerzo de perros calientes. Este programa está diseñado para aliviar las ansiedades que los campistas de primer año y sus padres puedan tener sobre los campamentos a largo plazo de los Boy Scouts.

### **Algunas de las preguntas que responderemos serán:**

- ¿Dónde voy a dormir?
- ¿Cómo son las carpas?
- ¿Dónde como?
- ¿Cómo son las duchas y los baños?
- ¿A dónde voy si me lesiono?
- ¿Qué se puede hacer durante el día?
- ¿Qué es "Trail Blazers"?
- Hable sobre la nostalgia en el hogar y cómo ayudar a evitarla.
- ¿Cómo me comunico con mi Scout?
- ¿Qué debo llevar al campamento?
- ¿Qué debo dejar en casa?
- ¿Medicamentos en el campamento?
- ¿Tienes alguna pregunta?



Los scouts y los padres también tendrán un recorrido por el Campamento T. Brady Saunders.

**El registro está disponible a través de Black Pug en nuestro sitio web [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net)**



## C.O.P.E. Aventura de High Ropes

Proyecto - Experiencia personal desafiante al aire libre.

COPE se compone de juegos de iniciativa grupal, así como actividades de circuito de cuerdas bajas y altas. Algunas de las actividades implican un desafío grupal, mientras que otras ponen a prueba las habilidades individuales y la agilidad. Los participantes trepan, se balancean, equilibran, saltan, hacen rappel y piensan en soluciones para una variedad de actividades. La mayoría hace mucho más de lo que jamás pensó que podía hacer. Los objetivos subyacentes del Proyecto COPE son consistentes con los métodos del Movimiento Scout. Las actividades grupales son ideales para enfatizar el método de patrullaje y desarrollar el liderazgo. Las actividades individuales ayudan a promover el crecimiento personal. Otros métodos de Escultismo son inherentes a la conducción del programa.



El Proyecto COPE ofrece una oportunidad para todos los para lograr el éxito como individuo y como miembro de un equipo. Las actividades no están diseñadas para ser competitivas o para ser una carrera contra el tiempo. Se enfatizan objetivos más importantes, como la construcción de la confianza individual, el desarrollo del liderazgo y la inspiración de la cooperación entre los miembros del equipo.

A través de una generosa donación de Nawakwa Lodge, Camp T. Brady Saunders opera un curso COPE. El curso COPE está, por diseño, dirigido a los Scouts mayores de la Tropa. Los scouts que participen deben ser aquellos que hayan llegado a un momento en el que las clases de insignias de mérito dejen de ser tan atractivas y desafiantes. El Director de COPE tendrá la última palabra sobre quién participará en este programa.

Cada semana, hasta 12 Scouts podrán participar en COPE. La inscripción es a través del programa Black Pug. En el campamento, cada participante deberá presentar su formulario de solicitud de COPE al Director de COPE para su revisión. Los Scouts que no cumplan con los requisitos mínimos no podrán participar en el Proyecto COPE. La sesión de COPE se lleva a cabo de 9:00 a.m. a 12 p.m. Los participantes del Proyecto COPE pueden llevar insignias de mérito por la tarde para complementar su sesión de COPE o participar en el Ranger Challenge.

Además, hay que tener en cuenta que debido a la dinámica de grupo que implica el Proyecto COPE, no se pueden recuperar las sesiones perdidas. Por lo tanto, dejar el campamento para juegos de béisbol, competencias de natación, etc. elimina la elegibilidad para participar en el Proyecto COPE.

Además, solo se permiten visitantes cuando sean invitados por el Director de COPE. Debido al aspecto de seguridad de la realización de las actividades de COPE, el área de COPE está FUERA del ALCANCE de cualquier persona sin la supervisión de un instructor calificado y un director de área. Cualquiera que se encuentre en el campo sin supervisión será expulsado del campamento.

Requisitos mínimos de participación de COPE:

- Debe tener al menos 14 años de edad antes del 1 de junio del año de participación.
- Scout debe tener pantalones largos. No se permiten botas de montaña, botas de trabajo ni zapatos abiertos.
- Debe ser al menos un campista de segundo año en el campamento de verano



TODOS LOS PARTICIPANTES DEBEN:

- Tener un formulario de salud completo
- Tener pantalones largos y zapatos apropiados, ver prerequisites
- Complete una Solicitud COPE (disponible en línea) – Llévela consigo al campamento.

## **DESAFÍO DEL GUARDABOSQUES**

¡Ranger Challenge es un programa diseñado para Scouts mayores que buscan una experiencia diferente a una semana de ganar solo insignias de mérito en el campamento!

Se ofrecerá una amplia variedad de actividades: \*

- Lunes - Jornada de Orientación y Demostración de Canoa
- Martes - Viaje en canoa por la isla Hatcher y fiesta de horno holandés
- Miércoles – St. Mary's Wilderness Caminata/Escalada
- Jueves – Paseo en canoa por el río James
- Viernes - Experiencia de escalada en torre.

*\*Actividades sujetas a cambios*

Los adultos son bienvenidos a participar y ayudar cuando sea necesario. Un El Scout debe tener 13 años de edad y estar en buena forma física. Al final de la semana, los participantes pueden comprar el sombrero de serpiente de cascabel "Ranger Challenge" en el Puesto Comercial y los participantes recibirán un parche especial. El programa se verá alterado o cambiado debido a las condiciones climáticas. El programa puede durar hasta muy tarde algunos días.

Se requiere un formulario de permiso del Ranger Challenge para participar en el programa y está disponible en [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net). Lleve este formulario con usted al campamento.





## Líderes de Campamento y Scouts,

Estoy emocionado de que hayan elegido asistir al Campamento T. Brady Saunders. El verano de 2025 será emocionante con muchas oportunidades nuevas para sus Scouts. Este verano, también presentaremos nuevos programas y emocionantes insignias de mérito, mientras continuamos ofreciendo los programas de calidad que esperan del Campamento T. Brady Saunders. Además, traeremos de regreso el programa COPE, la insignia de mérito de escalada y el programa de desafíos de los guardabosques.

Esta guía está destinada a ayudarlo a usted y a sus Scouts a prepararse para el Campamento de verano de 2025. Revísela con frecuencia para obtener actualizaciones. Si tiene preguntas o necesita más ayuda, comuníquese conmigo a [john.allen602@scouting.org](mailto:john.allen602@scouting.org) o llame al 804-314-6261.

¡El personal del Campamento T. Brady Saunders espera ver a su tropa en el campamento este verano!

Atentamente,  
John Allen | Director del campamento  
Reserva de Scouts Heart of Virginia Consejo de Heart of Virginia  
804.314.6261  
[johnallen@comcast.net](mailto:johnallen@comcast.net)  
[bradysaunders.net](http://bradysaunders.net)

*Esta Guía está sujeta a cambios. Visite [www.bradysaunders.net](http://www.bradysaunders.net) para la edición más actualizada.*



## CHALLENGE COURSE and CLIMBING/RAPPELLING HEALTH HISTORY AND CONSENT FORM ADULT OR CHILD

You are about to take part in a challenge (“ropes”) course experience and or climbing/rappelling (“activity”) offered through the Heart of Virginia Council BSA (“local council”) on \_\_\_\_\_(date).

While participating in the activity you will undertake a wide variety of physical and mental challenges that are comparable to activities with which you may be more familiar. Much of the time, you will be engaged in activity of “moderate exertion,” which is comparable to normal walking, golfing on foot, raking leaves, calisthenics, or slow dancing. For short periods of time, you will be engaged in activity of “vigorous exertion,” which is comparable to fast walking, slow jogging, heavy gardening, or shoveling snow.

If any of the above activities are difficult for you, discuss your participation in the activity with your physician. If these are activities in which you regularly engage without difficulty, you should be fit for participation in the program.

Following are specific medical conditions about which participants should always seek the advice of a physician before participating in the activity:

- Pregnancy (climbing harness can injure uterus)
- Kidney or liver transplant (climbing harness can injure transplanted organ)**
- Healing fracture or joint injury (should be cleared by treating physician)
- Recent surgery (should be cleared by treating physician)
- Down syndrome (should have x-ray check for neck instability, as per recommendation of the Special Olympics)**

If you or your physician has any questions about the physical requirements of the activity, feel free to contact the local council.

**HEALTH HISTORY Name:**

First \_\_\_\_\_ Middle \_\_\_\_\_ Last \_\_\_\_\_

**Telephone:**

Home \_\_\_\_\_ Work \_\_\_\_\_  
**Personal physician Telephone:**

Name \_\_\_\_\_  
**In case of emergency, please contact: Telephone:**

Name \_\_\_\_\_

**Special dietary considerations:**

**List known allergies:**

**List required medications:**

**If you are allergic to insect stings, do you have an insect sting kit (e.g., EpiPen)?**

**Do you wear contact lenses? Are you pregnant?**

**Have you had or do you now have (circle if yes):** Heart attack Diabetes Asthma

Angina Epilepsy Chest pains Drug reactions High blood pressure Heart murmur

**If you answered “yes” to any of the above, explain and include date:**

**Do you have any other medical conditions that we should be aware of?**



CAMP T. BRADY SAUNDERS 2013 HEART OF VIRGINIA COUNCIL UPDATED 02/26/2013 BOY SCOUTS OF AMERICA  
**SWIM CLASSIFICATION ROSTER**

All tests **must** be supervised and administered by a **BSA or Red Cross Lifeguard** with a **current** certification. A copy of their certification must accompany this completed form. Incomplete forms, or absence of certification, will result in a retest at camp. The Camp T. Brady Saunders Waterfront Director may review or re-test any Scout whose skills appear to be inconsistent with his classification. All principles of Safe Swim Defense must be followed at the time of the test, including Adult Leadership. **Please use additional forms for more Scouts. Do not continue additional plain paper.**

. Full Name (please print clearly) Youth / Adult Non-Swimmer Beginner Swimmer Re-Test at Camp

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 1
- 20

I attest to the validity of the preceding information as a certified lifeguard. A copy of my certification is attached. I understand that classifying an unqualified Scout as a swimmer, or beginner could endanger the health and safety of the individual and others.

Troop # \_\_\_\_\_ Week in camp Pioneer 1 2 3 4 5 6 \_\_\_\_\_

Name of Scoutmaster

(Print) \_\_\_\_\_ Signed \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Lifeguard Test Date

BSA Lifeguard / Red Cross Lifeguard Certification  
 Circle one

Expiration: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_ (attach copy of card)

Pool Name & Address

Pool Phone # of Pool

**\*\*Form invalid without attachment of a COPY of Certification Card\*\***  
**Bring this form and copy of certification to camp with your Troop**

