

Guía de líderes del campamento de invierno del Consejo del Corazón de Virginia 2025



Contactos clave:

Inscripción/Mercancía del campamento: Pam Miscikowski - pamela.miscikowski@scouting.org
(804) 204-2644

Servicios de Alimentos/Registro: Melissa Bartholomew - melissa.bartholomew@scouting.org
(804) 204-2640

Director de Eventos (Relacionado con el Programa/Dotación de Personal/Vivienda)- Vincent Milone- vamilone@gmail.com

Vicepresidente de Programa y Comunicaciones: Bill Givler Bill.Givler@scouting.org 804-204-2614

Fechas clave:

- 16 de septiembre de 2024- Se abre la inscripción solo para las unidades del Consejo del Corazón de Virginia
- 30 de septiembre de 2024- Se abren las inscripciones para las Unidades Fuera del Consejo
- 6 de noviembre de 2024- La guía de insignias de mérito se publica en bradysaunders.net/wintercamp
- 13 de noviembre de 2024- Reunión virtual de líderes previa al campamento a las 7 p.m.
- 18 de noviembre de 2024, 6pm (note cambio de hora)- Se abre la inscripción para la insignia de mérito (50% de todas las tarifas de inscripción deben pagarse para registrarse para las insignias de mérito)
- 20 de diciembre de 2024- La inscripción debe pagarse en su totalidad
- 7 de enero de 2025, a las 17h- Último día para realizar cualquier cambio de insignia de mérito o inscripción.

Costar:

- Participante Joven- \$55
- Participante adulto- \$45
- Plan de comidas- \$45
- Carcasa con calefacción- \$30

Política de Pago y Cancelación:

- Se debe pagar el 50% de **todas las tarifas de inscripción** para registrarse para las insignias de mérito el 18 de noviembre.
- La inscripción debe pagarse en su totalidad antes del 20 de diciembre.
- Las plazas no utilizadas deben cancelarse o darse de baja a más tardar el 20 de diciembre de 2024 y los pagos realizados por esa plaza pueden

aplicarse a los costes de inscripción restantes o reembolsarse. No se emitirán reembolsos ni créditos por los lugares no utilizados, cancelados o cancelados después del 20 de diciembre.

- No habrá reembolsos por cancelaciones después del 20 de diciembre. Si hay circunstancias atenuantes, por favor haga que el contacto de registro o el líder de la unidad se comuniquen con la oficina del Consejo para discutir.

PROCEDIMIENTOS DE CHECK-IN Y CHECK-OUT

Procedimientos de check-in

- Planifique que su tropa llegue a Cub Adventure Camp entre las 5:00 y las 8:30 pm el viernes.
- Si las tropas necesitan llegar antes para establecer su área de campamento, deben informar al Director del Programa.
- Todos los vehículos deben estacionarse primero en el estacionamiento principal; se expedirá un pase de descarga por Tropa. Un líder adulto y el líder de patrulla superior deben ir al comedor para registrarse.

En el check-in, esté preparado para:

- a) Presentar una lista final de la Tropa de todos los presentes (líderes y exploradores). Asegúrate de saber qué exploradores no se han presentado al campamento.
- b) Entregue el formulario médico completo para cada persona parte A y B (joven y adulto): envíe una copia y no sus formularios médicos originales.
- c) Los vehículos completamente cargados (cargados con equipo, no Scouts) con el pase de descarga de vehículos de tropa, podrán ir al campamento o edificio y luego, una vez descargados, regresar inmediatamente al estacionamiento principal, se puede dejar un remolque en el sitio.

¡NINGÚN SCOUT O SCOUTER PUEDE VIAJAR EN LA PARTE TRASERA DE UN CAMIÓN!

Procedimientos de salida

- Una vez que su tropa esté lista para hacer el check-out, irán al edificio de Administración del Cub Camp para entregar su formulario de check-out y recoger sus formularios médicos. Todos los formularios médicos que no se recojan serán destruidos.
- No se permitirá el regreso de vehículos al campamento hasta el domingo entre las 8 a.m. y las 10 a.m. y luego nuevamente entre el mediodía y las 2 p.m. Deberán tener el pase de descarga del vehículo de la unidad para ingresar al campamento.
- El lunes, las unidades podrán llevar un vehículo al campamento, con el pase de vehículos de tropa, a partir de las 9 a.m.

Vehículos en el campamento

- Hacer que mantenga los límites de velocidad en el campamento (10 mph).
- ¡NINGÚN SCOUT O SCOUTER PUEDE VIAJAR EN LA PARTE TRASERA DE UN CAMIÓN!
- Los líderes no pueden trasladar a los exploradores a sus clases de insignias de mérito ni usar Sleepy Hollow como un atajo.
- Las tropas que permanezcan en el área de Douglas Fleet deben estacionar sus autos en el estacionamiento de Fleet y en el estacionamiento de la administración principal.
- No hay vehículos estacionados al costado de la carretera o dentro de las áreas de campamento.
- Ningún vehículo puede circular por zonas que no sean de grava.
- Las tropas pueden dejar remolques en sus áreas de campamento.
- Si su tropa necesita un pase de vehículo debido a problemas de movilidad, venga al Edificio de Administración de Cubs.

CAMPING Y ALQUILER DE VIVIENDAS

Tienda de campaña

- Trae tus propias tiendas de campaña.
- Se le asignarán zonas de acampada. Se le asignará en el Cub Camp Side o en el Camp S. Douglas Fleet.

Vivienda Cubierta

- La vivienda cubierta está disponible para reservaciones cuando se abre la inscripción al mediodía a través de BlackPug al mismo tiempo que comienza la inscripción para el Campamento de Invierno.
- El alojamiento es parte del proceso de reserva real. Lo seleccionará como la opción para sus

scouts y líderes. Por ejemplo, tendrá una lista de opciones de Scout (Own Tent Camping) para Scouts con un edificio, como Scout – Fort. Una vez que se hayan llenado las opciones de vivienda, no se incluirán en la lista. La opción de registro para acampar en la tienda de campaña de los Scouts no tiene tarifa adicional, con alojamiento con calefacción limitado por \$ 30.

- Por favor, no asigne a su tropa varias viviendas diferentes en todo el campamento. Debe mantener su unidad unida para garantizar una supervisión adecuada y la protección de los jóvenes. La vivienda está sujeta a cambios si tu Tropa ha hecho esto.
- Su vivienda tendrá su número de Tropa en la(s) puerta(s).

REQUISITOS DE LIDERAZGO

- **¡CADA TROPA DEBE TENER DOS LÍDERES ADULTOS REGISTRADOS EN EL CAMPAMENTO EN TODO MOMENTO!**
- Siempre se requieren dos líderes adultos registrados de 21 años de edad o más.
- Debe haber una líder adulta registrada de 21 años de edad o más en cada Tropa que sirva a las mujeres.

Una tropa que puede proporcionar solo un líder necesita organizar el campamento con otra tropa antes de llegar al campamento. Comuníquese con el Centro de Servicios del Concejo (804) 355-4306 si necesita ayuda.

Exploradores Provisionales

¡Este es solo un evento de registro de unidades! NO se permiten los Scouts que asisten solos o las unidades con un solo líder. Debido a la escasez del Campamento de Invierno y a las unidades que salen en diferentes momentos, no podemos acomodar a ningún Scout sin el liderazgo adecuado. Si tiene un Scout provisional que le gustaría asistir, por favor pídale que se registre con una Tropa que esté planeando asistir al Campamento de Invierno.

INSIGNIA DE MÉRITO Y DETALLES DE ASCENSO

Se requiere que los Scouts lean el libro de insignias de mérito para todas las insignias de mérito que llevarán y tengan una copia del libro de insignias de mérito. Hay un número limitado de estos disponibles en el Puesto Comercial del Campamento de Invierno. ¡Por favor, traiga el libro a clase!

Se publicará una lista de los requisitos previos de la insignia de mérito en www.bradysaunders.net más cerca del Campamento de Invierno. Estos requisitos previos son definidos por los consejeros de la insignia de mérito voluntario que imparten cada clase.

Selección y programación de insignias de mérito

El campamento de invierno utiliza un sistema de bloques para programar las insignias de mérito. Algunas clases no requieren mucho tiempo y solo tomarán un bloque, otras requerirán más tiempo. El horario tendrá un bloque con una "X", que indica la cantidad de tiempo necesario para la insignia de mérito.

La lista final de insignias de mérito que se ofrecerán en el Campamento de Invierno estará disponible el 6 de noviembre de 2024 y estará en el Calendario de Insignias de Mérito del Campamento de Invierno disponible en: <http://bradysaunders.net/camp/wintercamp>

El registro en línea de la insignia de mérito se abrirá el 18 de noviembre de 2024 a las 6 p.m. y se realizará volviendo a iniciar sesión en su cuenta de BlackPug. Si no está seguro de cómo hacer esto o tiene preguntas, comuníquese con el Centro de Servicios del Consejo al 804-355-4306 y pregunte por Pam Miscikowski, preferiblemente antes de la fecha en que comience el registro de la insignia de mérito.

Las insignias de mérito están sujetas a cambios debido a la cancelación de voluntarios. Si tiene alguna pregunta sobre la insignia de mérito, comuníquese con Vincent Milone, Director del Evento, en vamilone@gmail.com.

Insignias de Mérito Mantenimiento de registros

- Utilizaremos los informes de Black Pug para realizar un seguimiento de las insignias de mérito del Campamento de Invierno.
- Las unidades aún pueden utilizar las Tarjetas Azules si lo prefieren.
- Las unidades podrán acceder a un informe que muestra las insignias de mérito obtenidas por los Scouts, así como los parciales con los requisitos que se completaron.
- Las unidades pueden imprimir los informes o optar por imprimir las "tarjetas azules" de la insignia de mérito.
- A principios de enero se publicará un tutorial en el sitio web del Campamento de Invierno que le mostrará cómo acceder a estos informes si aún no está familiarizado con el

proceso.

- Dentro de la semana posterior al Campamento de Invierno, también enviaremos un archivo PDF con el resumen de la Insignia de Mérito al contacto de registro en el archivo.

Instructores de la Insignia de Mérito

Comenzamos a alinear a los instructores de insignias de mérito mucho antes del campamento de invierno. Los instructores voluntarios participan en el Campamento de Invierno de forma gratuita y reciben un parche especial y una prenda de vestir como agradecimiento por tomarse un tiempo de su horario y proporcionar un programa de insignias de mérito que vale la pena para los Scouts. Si deseas enseñar una insignia de mérito en el Campamento de Invierno, comunícate con el Director de Eventos del Campamento de Invierno antes del 31 de octubre.

TRÁMITES DEL COMEDOR

- Las tropas serán asignadas a uno de tres grupos, ya sea en el turno de comidas 1, 2 o 3. Se identificarán en función del color de su pulsera y deberán comer durante las horas de comida asignadas.
- Todas las comidas se servirán al estilo de la cafetería, excepto el almuerzo, y no se asignarán asientos.
- Limpiará su mesa y devolverá sus bandejas al área de lavado adyacente a la línea de servicio.
- Todos deberán estar sentados antes de que comencemos a llamar a las mesas para hacer fila para servir.
- Necesitamos la ayuda del Jefe Scout para ayudar a servir y mantener el orden en el comedor.
- Los planes de comidas son limitados y no serán una opción disponible una vez que hayamos alcanzado ese límite. Reserve sus planes de comidas con anticipación.

COMIDAS Y SERVICIO DE ALIMENTOS

- Los sábados y domingos estaremos sirviendo desayunos, almuerzos y cenas.
- El lunes solo serviremos desayuno.
- Winter Camp planifica el menú siguiendo las pautas nacionales de nutrición. Hacemos todo lo posible para ofrecer opciones de menú que se adapten a muchas necesidades dietéticas diferentes y consideraciones de alergias.
- No es posible proporcionar alimentos para satisfacer todas las necesidades dietéticas y

alérgicas. Por favor, póngase en contacto con la Directora del Servicio de Alimentos del Campamento de Invierno, Melissa Bartholomew, Melissa.Bartholomew@scouting.org varios meses antes del campamento para hacer arreglos para cualquier necesidad especial de alimentos, preguntas sobre el menú y preocupaciones sobre el almacenamiento de alimentos.

Actividades matutinas y vespertinas en todo el campamento

- Viernes: SPL/Reunión de Líderes
- Sábado por la noche: fogata en el comedor y cocción de la tropa
- Domingo por la mañana: Servicio de capilla
- Domingo: Noche de Cine/Juegos de Mesa
- Habrá oportunidades de programas adicionales disponibles durante el tiempo libre que se anunciarán en las banderas de la mañana y el retiro según las solicitudes de las tropas.

PREPARÁNDOSE PARA SU AVENTURA EN EL CAMPAMENTO DE INVIERNO

Una vez que su tropa haya completado los detalles comerciales de la preparación para el campamento, comienza la verdadera diversión de planificar su fin de semana. A medida que trabaja activamente en su programa, la siguiente lista de verificación puede ayudarlo a finalizar sus detalles.

Cuando

Llega el campamento de invierno, estarás listo para la diversión y la aventura en el frío.

- Recuérdales a los scouts el sistema de compañeros
- Revisar el Código de Conducta del Scouter
- Asegúrese de realizar una sesión de entrenamiento y un repaso sobre cómo acampar en climas fríos.
- Revisa el horario de fin de semana y el horario de la insignia de mérito
- Prepare cualquier trabajo de prerrequisitos.
- Formulario Médico Parte A y B
- Hable con el comedor sobre las restricciones dietéticas

FORMULARIO MÉDICO COMPLETADO

- El "Registro Médico y de Salud Anual" es el único formulario médico aceptable y debe actualizarse anualmente. Puede encontrar una copia de la Historia Clínica y de Salud Anual en el sitio web de Brady Saunders (www.bradysaunders.net)
- Las partes A y B deben completarse
- Los formularios médicos deben recogerse a la llegada al campamento y se almacenarán en el

Health Lodge.

- Puede recoger su formulario de salud antes de partir.
- Por favor, no traiga sus formularios originales, traiga fotocopias, cualquier formulario que se deje en el campamento será destruido.

RECOMENDACIONES DE EQUIPO PERSONAL

- Tienda de campaña (si se posee una tienda de campaña)
- Empaquetar
- Saco de dormir: adecuado para acampar en invierno
- Linterna
- Uniforme de Campo Scout Completo
- Un par de zapatos cómodos para caminar
- Ropa extra (pantalones, camisas)
- Gorra o sombrero (1 para el día y 1 para dormir)
- Par de guantes
- Chaqueta
- 3 pares de calcetines
- Impermeables
- Toalla de baño
- Paño de lavado
- Jabón
- Cepillo de dientes y pasta de dientes

Para el avance

- Panfletos de insignias de mérito: necesarios para cada explorador
- Papel y lápices / bolígrafos para todas las clases de la Insignia de Mérito
- Requisitos previos de la Insignia de Mérito y cartas de finalización parcial (si corresponde)
- Proyectos de Insignia de Mérito (iniciados o finalizados)

Opcional

Dinero para gastos: el puesto comercial estará abierto con bocadillos, bebidas y una cantidad limitada de ropa de campamento de invierno disponible para comprar.

INFORMACIÓN GENERAL

Albergue de Salud y Tratamiento Médico de Emergencia

El Oficial de Salud es un técnico de emergencias médicas certificado. Un médico del campamento está de guardia las 24 horas del día. El Hospital St. Mary's, en Richmond, Virginia, tratará a los pacientes de emergencia del campamento. La Asociación de Bomberos y Rescate del Condado de Goochland proporciona transporte de emergencia si es necesario. Los líderes de la unidad proporcionan transporte que no sea de emergencia al Hospital St. Mary (según lo determine el Oficial

de Salud).

Medicamentos en el campamento

Los medicamentos se manejarán como lo haría en cualquier salida de fin de semana.

Voluntariado en el Campamento de Invierno

Se espera que todos los participantes del Campamento de Invierno ayuden con el funcionamiento diario del campamento. Necesitamos ayuda en la cocina, sirviendo comidas, dirigiendo una ceremonia de bandera, limpiando el comedor y manteniendo los baños. Se enviará una hoja de inscripción por correo electrónico después de la reunión previa al campamento. Necesitamos la ayuda de todos para mantener la limpieza en el Campamento de Invierno.

Teléfono de emergencia

- El teléfono del campamento se mantiene solo para ASUNTOS DEL CAMPAMENTO y para emergencias.
- En caso de emergencia, marque (804) 556-0594 para comunicarse con el Edificio de Administración.

Linternas, velas y estufas

- La política de combustible líquido para el campamento es la misma que la descrita en la Política de combustible líquido de BSA.
- El combustible líquido puede ser utilizado en el campamento por adultos, pero el combustible debe mantenerse bajo llave en la oficina del intendente del campamento.
- Todas las llamas están prohibidas en las tiendas; Esto incluye cualquier calentador que funcione con un combustible.
- NO HAY LLAMAS EN LAS CARPAS.

Objetos

- Desafortunadamente, incluso en el campamento Scout las cosas se alejan.
- Para la autoprotección, los objetos de valor que son simplemente "comodidades" (radios, MP3, teléfonos celulares, etc.) deben dejarse en casa.
- El campamento no cuenta con seguro para artículos personales.

Fuegos artificiales

- Los fuegos artificiales no están permitidos en el campamento.
- Cualquier persona que tenga o haya tenido fuegos artificiales en su posesión mientras estaba en el campamento será expulsada del campamento de inmediato.

Objetos perdidos

Se mantendrá un servicio de objetos perdidos en el edificio de administración del CAC. Después del campamento de invierno, todos los artículos perdidos se llevarán al Centro de Servicio en Richmond. Puede llamar al (804) 355-4306 para ver si se encontró un artículo 48 horas después de que termine el campamento de invierno.

Consumo de bebidas alcohólicas y drogas

- Es política del Comité de Campamento del Consejo que no se permitirán bebidas alcohólicas ni drogas dañinas en el campamento.
- Cualquier persona que no cumpla con esta regulación será expulsada inmediatamente de la propiedad del campamento.

Consumo de tabaco

- Para proporcionar un ambiente libre de humo para todos los Scouts, no se permitirá fumar ni usar otros productos de tabaco en o cerca de ninguna de las áreas de actividad, áreas de campamento o edificios, esto incluye productos de tabaco electrónico.
- Hay una zona designada para fumadores en la zona de aparcamiento principal.

Propiedad del campamento

- La Reserva Scout del Corazón de Virginia existe como un servicio para usted y para su unidad.
- No destruya ni desfigure ningún equipo, instalación o árbol.
- Se cobrará a las unidades por el equipo dañado, destruido o perdido.

Fogatas

- Las fogatas están permitidas en todos los anillos de fogatas establecidos.
- NO SE PERMITEN anillos de fuego portátiles sobre el suelo.
- No construyas nuevos anillos de fogata en Cub Camp.

Leña

- No se debe llevar leña a la Reserva Scout del Corazón de Virginia. El riesgo de traer plagas invasoras es demasiado alto; La madera es abundante en el campamento.
- Un montón de madera muerta está disponible en todo el campamento.

Factoría

- El puesto comercial del campamento estará abierto todos los días.
- Horario de atención (sujeto a cambios):

Sábados y domingos: 8:00 a 13:30
14:00 a 17:00
18:00 a 9:30

Lunes: 8:00 a 13:30

(NOTA: Por favor, sea respetuoso con los horarios de apertura y cierre. El personal del puesto comercial necesita tiempo para comer y reabastecerse del puesto comercial, por lo que cerrarán puntualmente a las horas indicadas).

- Mercancía del Campamento de Invierno, recuerdos del campamento, artículos de equipo pequeño, artículos de cuidado personal, bocadillos y bebidas estarán disponibles para su compra.
- Las compras de cuchillos requieren un Totin' Chip o una carta del Jefe de Tropa que les permita comprar un cuchillo.

Intendente

- Los suministros de limpieza del campamento y de las instalaciones estarán disponibles en la Intendencia del Campamento.
- Cada unidad limpiará el área donde acamparon o alquilaron.

Uniformes

- El uniforme de los Scouts es una parte muy importante del programa de los Boy Scouts, y se anima a todos los Scouts a traer al menos un uniforme de campo completo al campamento.
- Aunque no es obligatorio, se anima a las tropas a usar su uniforme de campaña completo en la retirada.

Pulseras

Todos los campistas, jóvenes y adultos, deben usar la pulsera de color que se les entregó al registrarse. Cualquier persona que se encuentre en el campamento sin esta pulsera será escoltada inmediatamente al edificio de Administración de Cachorros. Las pulseras de repuesto están disponibles en el Edificio de Administración de Cub.

La seguridad del vehículo es de suma importancia en un Campamento Scout.

- Ayúdenos en este sentido aparcando en las zonas de aparcamiento designadas.
- Cuando viaje por la carretera del campamento, observe el límite de velocidad del campamento de 10 mph.
- Las carreteras en el campamento están restringidas a los vehículos de servicio, y estos se operan de manera segura.
- No se permiten vehículos de líderes en los sitios de tropas, estacionados en las áreas de personal o utilizados para transportar exploradores.
- ¡NADIE PUEDE VIAJAR EN LA PARTE TRASERA DE UNA CAMIONETA POR NINGÚN MOTIVO!

HORARIO TENTATIVO DEL CAMPAMENTO DE INVIERNO 2025

Viernes	
5:00-8:30	Regístrese en Cub Dining Hall
21 horas	SPL/Reunión de Líderes – Cub Dining Hall

Sábado	
7:20– 7:50	Desayuno 1
8:00-8:30	Desayuno 2
8:35	Ceremonia de la Bandera
8:40-9:10	Desayuno 3
8:40 – 9:15	Lanzaderas en funcionamiento
9:30 – 12:00	Insignia de Mérito – Bloque 1
12:00 – 1:30	Lanzaderas en funcionamiento
12:15– 1:30	Almuerzo/Tiempo libre
1:45 – 4:15	Insignia de Mérito – Bloque 2
4:00 – 5pm	Lanzaderas en funcionamiento
5:00 - 5:05	Retirarse
5:10 – 5:40	Cena 1
5:50– 6:20	Cena 2
6:30 – 7:00	Cena 3
8:00 - 9:30	Comunicaciones Fogata – Cub Camp Dining Salón (a menos que se anuncie lo contrario)

Domingo	
7:00 – 7:20	Servicio de Capilla – Edificio de Artesanías
7:20– 7:50	Desayuno 1
8:00-8:30	Desayuno 2
8:35	Ceremonia de la Bandera
8:40-9:10	Desayuno 3
8:40 – 9:15	Lanzaderas en funcionamiento
9:30 – 12:00	Insignia de Mérito – Bloque 3
12:00 – 1:30	Lanzaderas en funcionamiento
12:15– 1:30	Almuerzo/Tiempo libre
1:45 – 4:15	Insignia de Mérito – Bloque 4
4:00 - 4:50	Lanzaderas en funcionamiento
5:00 - 5:05	Retirarse
5:10 – 5:40	Cena 1
5:50– 6:20	Cena 2
6:30 – 7:00	Cena 3
8:00 - 9:30	Película: Comedor

Lunes	
8:00-8:30	Desayuno 1
8:35	Ceremonia de la Bandera
8:45-9:15	Lanzaderas en funcionamiento
8:40-9:10	Desayuno 2
9:30 – 12:00	Insignia de Mérito – Bloque 5
11:55 – 12:20	Lanzaderas en funcionamiento
12:00 – 1:30	Check-out en Campings