

BIENVENIDO

Campamento de día de aventura

Todos esperamos una semana IMPRESIONANTE de aventuras al aire libre que giran en torno al tema de este año “Liderar Con Curiosidad”.

Al llegar al campamento, la primera aventura de su hijo/a será recibir su camiseta del campamento y la asignación de grupo al registrarse. La camiseta es el uniforme oficial de la semana y debe usarse diario.

A continuación se incluye una lista de elementos útiles que debe conocer para ayudar a que las aventuras de su hijo/a en el campamento de día transcurran sin problemas:

- El horario del programa de campamento es de lunes a viernes, de 9:00 a. m. a 4:00 p. m., llueva o haga sol (consulte a continuación los detalles de atención extendida).
- Conducir por el campamento: no exceda las 5 MPH mientras conduce por el campamento y tenga cuidado con los campistas que se encuentran a lo largo de los caminos del campamento. El camino es de un solo sentido, no salga por el camino por el que entró. Tenga en cuenta que los vehículos del campamento y autobuses están autorizados a salir por la entrada.
- El registro de entrada del lunes comienza a las 8:30 a. m.; los campistas no pueden llegar antes. El registro de entrada se realiza en la oficina del campamento, en las ventanillas del puesto comercial. Allí, los campistas recibirán su grupo asignado para la semana, y su camiseta.
- Regreso por la mañana: después del primer día de campamento, no es necesario que los campistas se registren en la oficina del campamento. Los campistas pueden presentarse directamente en su grupo asignado.

Campamento de día de aventura

- **Recogida por la tarde: **De lunes a viernes**** La salida de los campistas comienza a las 4:00 p. m. No llegue al campamento antes de las 3:50 p. m. La recogida se realizará en el campo de desfiles inferior de Adventure Day. Los campistas serán entregados solo a aquellos que figuran en su formulario de salida autorizada, a menos que el director del campamento autorice los cambios. Para garantizar la seguridad de todos los campistas, esta política se aplicará estrictamente. Si un campista necesita salir temprano, debe comunicárselo al director del campamento. La hora límite para que un campista salga temprano es a las 3:15 p. m. ****NOTA: Se requiere una identificación con foto al momento de la salida. NINGÚN campista será despedido sin una identificación con foto adecuada. ****
- **Qué llevar al campamento:** el uniforme del campamento consiste en pantalones cortos (muchos campistas usan sus trajes de baño para acampar), camisa de campamento, sombrero y zapatillas deportivas. No se permite calzado abierto. Los campistas estarán afuera todo el día independientemente del clima y deben vestirse de manera adecuada. Se recomienda incluir un cambio de ropa, una mochila, ropa impermeable y una sudadera o chaqueta adicional. Además, se recomienda encarecidamente que su hijo use protector solar y repelente de insectos sin aerosol que pueda aplicarse solo. Etiquete todos los artículos. No se permiten objetos de valor, paraguas, juguetes ni cuchillos de ningún tipo en el campamento.
- **Todos los días, fuera de la oficina, hay un área de objetos perdidos.** Los artículos que no se reclamen al final de la semana se donarán a una buena causa. Los campistas son responsables de cada artículo que traigan al campamento y Adventure Day Camp no se hace responsable de ningún artículo extraviado o roto.
- **Almuerzo:** Se requiere llevar un almuerzo para llevar y una botella de agua reutilizable todos los días; evite los alimentos perecederos como la mayonesa. Habrá agua disponible en cada programa durante todo el día. Se espera que los campistas lleven sus mochilas, incluido su almuerzo, durante todo el día, ya que no hay refrigeración disponible. Debido a las alergias, solicitamos que los scouts y el personal no compartan su almuerzo y eviten los alimentos comunes que causan alergias, como la mantequilla de maní.

Campamento de día de aventura

- **Medicamentos:** Todos los medicamentos deben entregarse al Oficial de Salud en el momento del check-in en el envase original. Se hacen excepciones para medicamentos de emergencia (por ejemplo, Epi-pens). Si estos medicamentos son necesarios durante el campamento, el niño/a debe ser llevado al Oficial de Salud para su evaluación lo antes posible
- **Puesto de intercambio:** Tenemos un puesto de intercambio que está abierto en diferentes horarios durante el día. El puesto de intercambio ofrece bocadillos, bebidas, equipo para el campamento de día y pequeños obsequios. Puede enviar a su campista con dinero para disfrutar del puesto de intercambio, pero tenga en cuenta que el personal no se hace responsable de ningún dinero perdido. Se recomienda que los campistas coloquen su dinero en un lugar seguro en su bolso/recipiente, como una billetera o monedero. El dinero debe permanecer guardado hasta que el campista esté en el puesto de intercambio. Ahora tenemos un dispositivo Square y se aceptan tarjetas de crédito con un mínimo de \$5.
- **Tenga en cuenta que se pueden llevar al campamento juegos de cartas coleccionables (Pokémon, Yu-Gi-Oh, etc.).** Los juegos de cartas coleccionables tienen múltiples propósitos durante los tiempos de espera y el mal tiempo. También implican pensamiento crítico, lectura, habilidades sociales e incluso matemáticas. Si su campista tiene la intención de traer cartas al campamento, hágalo en un recipiente o bolsa etiquetados con su nombre. Todas las cartas coleccionables son responsabilidad del campista y Adventure Day Camp no se hace responsable de ninguna carta dañada o extraviada.
- **Por último, ¡divirtámonos!** ¡El campamento es un lugar seguro y repleto de posibilidades divertidas para todos! Si tienes alguna pregunta, responde a este mensaje o llama a la oficina del campamento al (401) 944-9550.

Directora del campamento
Courtney Weaver:
Courtneyweaver2@scouting.org
¡Gracias!